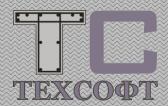
Инж-РУ 2026

Знакомство с МКЭ подсистемой СтаДиКон (СДК)

Нелинейная потеря устойчивости цилиндра





Содержание

C	олер:	жание	2
	_	Описание задачи	
		Тело вращения	
		•	
		Создание цилиндра	
		Задание нагрузок	
	2.3.	Проверочный статический расчет	23
	2.4.	Расчет на устойчивость	24
	2.5.	Нелинейный расчет	27

1. Описание задачи

В этом примере представлен анализ потери устойчивости по Эйлеру и нелинейный анализ потери устойчивости оболочечной конструкции. Конструкция представляет собой цельный цилиндр. Цилиндр полностью защемлён по нижнему краю. Он нагружен переменной осевой распределённой нагрузкой qz по верхнему краю.

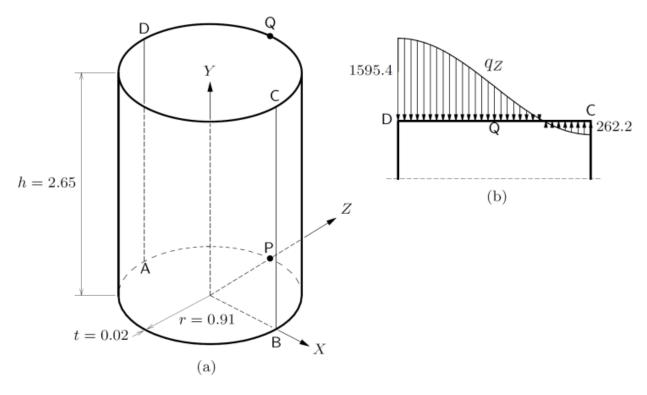


Рис. 1.1 – (a) Идеализированная модель [м], (b) Нагружение [H]

Геометрические характеристики:

- высота h = 2.65 м
- радиус r = 0.91 м
- толщина t = 0.02 м

Свойства материала:

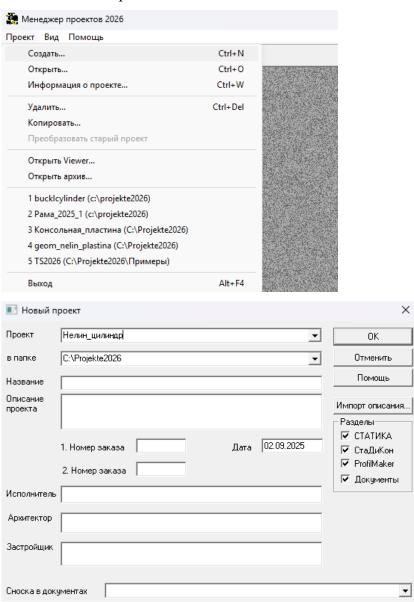
- модуль упругости E = 2.1e + 5 кH/м2
- коэффициент Пуассона v = 0.3

Нагружение:

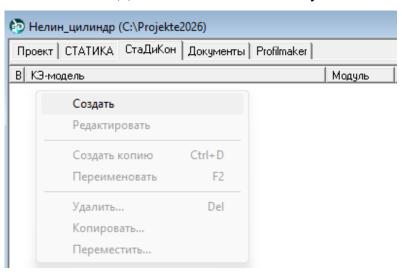
- значение нагрузки в точке D = 1.5954 кH
- значение нагрузки в точке C = 0.2622 кH

2. Тело вращения

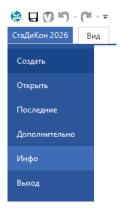
Создаем новый проект.



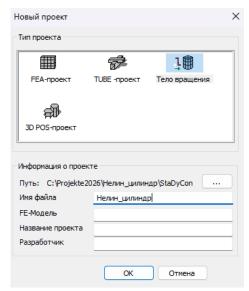
Во вкладке «СтаДиКон» нажимаем ПКМ в пустом окне и создаем новую КЭ модель.



Переходим в дерево проекта и выбираем «Создать».



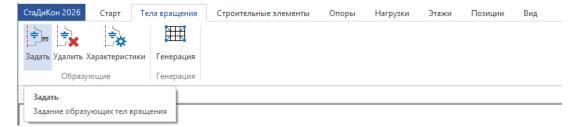
Выбираем тип проекта «Тело вращения».



2.1. Создание цилиндра

Создадим цилиндр воспользовавшись образующей тела вращения.

Переходим на вкладку «Тела вращения» и выбираем «Задать».



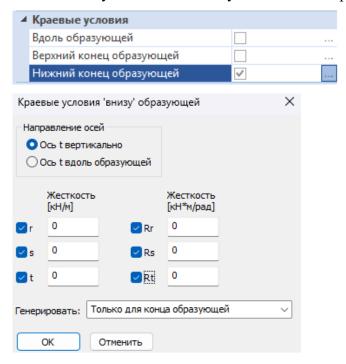
В окне «Управление» - вкладка «Генерация» задаем следующие параметры сетки.



Во вкладке «Материал» вводим параметры материала.

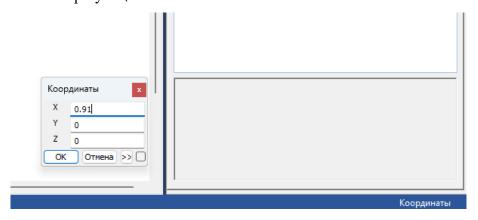
▲ Материал	
Модуль упругости Е	210000
Коэффициент Пуассона	0.3
Плотность плиты Rho	0
Коэффициент Drill	100
Толщина	0.02

Во вкладке «*Краевые условия*» установим жесткое защемление на нижней грани. Для этого ставим галочку и нажав на «...» устанавливаем краевые условия.

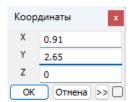


Нагрузку будем задавать позже, здесь все остальное оставляем по умолчанию.

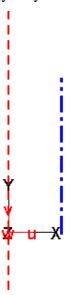
Далее нажимаем на пустое окошко в правом нижнем углу и вводим координаты первой точки образующей.



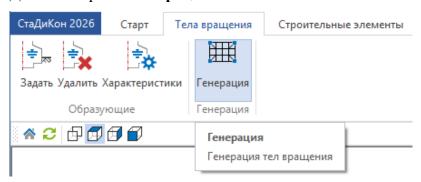
Снова жмем на это окошко задаем координаты второй точки.



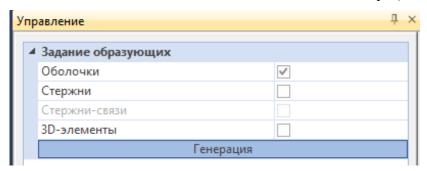
Получаем следующую образующую.



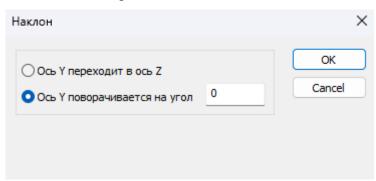
Далее выбираем «Генерация»



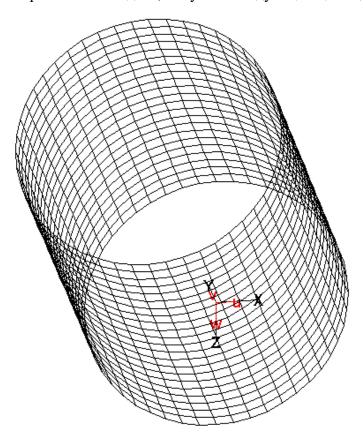
И оставляем только оболочки. После нажимаем «Генерация».



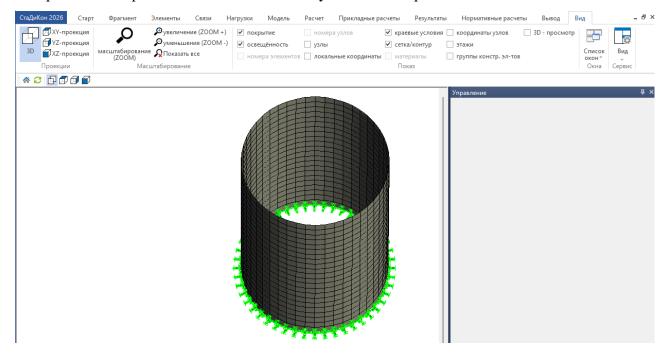
Отключаем поворот оси Ү.



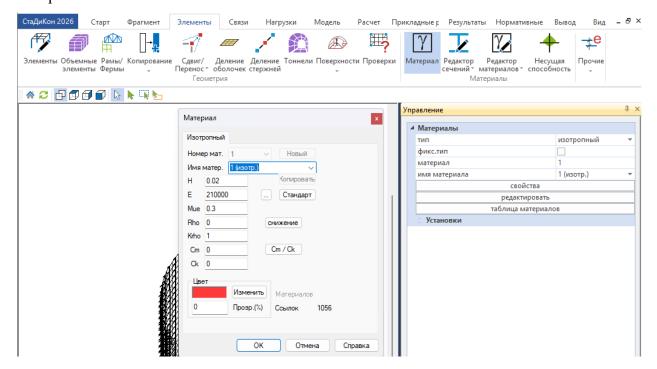
И сохранив FEA-модель, получаем следующий цилиндр.



Во вкладке «Вид» проверим назначение краевых условий, а также можно включить отображение покрытия и освещенности для удобства восприятия.



На вкладке «Элементы» - «Материал» можно проверить заданные параметры материала.

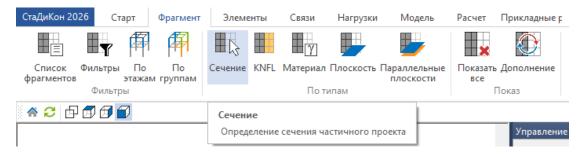


2.2. Задание нагрузок

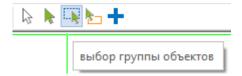
Перейдем к проекции XZ.



Во вкладке «Фрагмент» выбираем «Сечение».

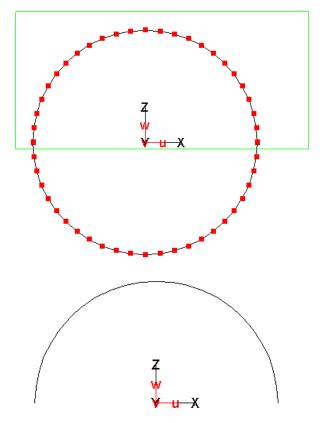


Включаем выбор группы объектов.

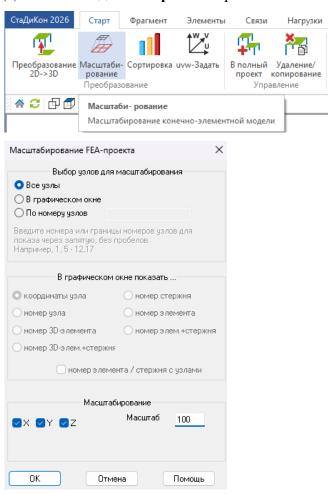


Для удобства можно включить отображение узлов во вкладке «Вид».

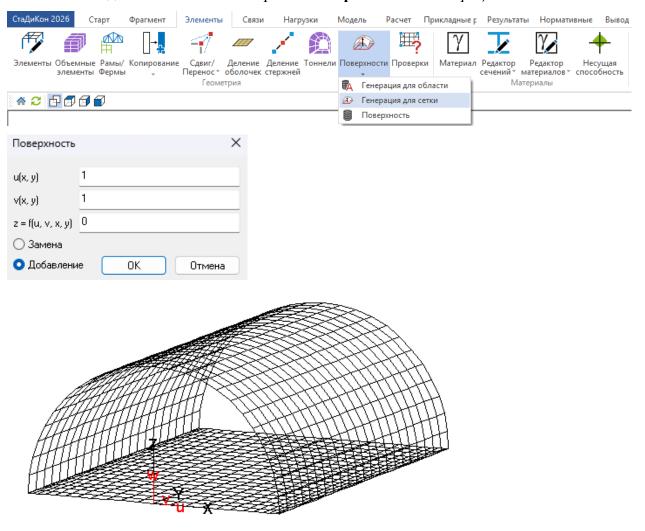
И выбираем верхнюю половинку.



Далее во вкладке «Старт» выбираем «Масштабирование».



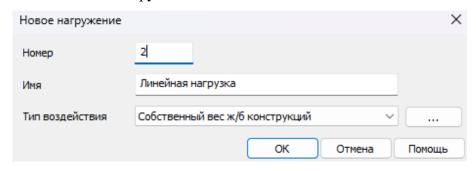
На вкладке «Элементы» выбираем «Поверхности» - «Генерация для сетки».



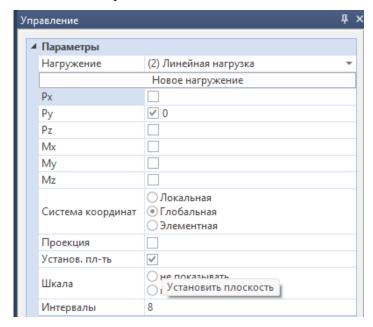
Переходим на вкладку «**Нагрузки**» - «Линейные нагрузки» - «Независимые от сетки».



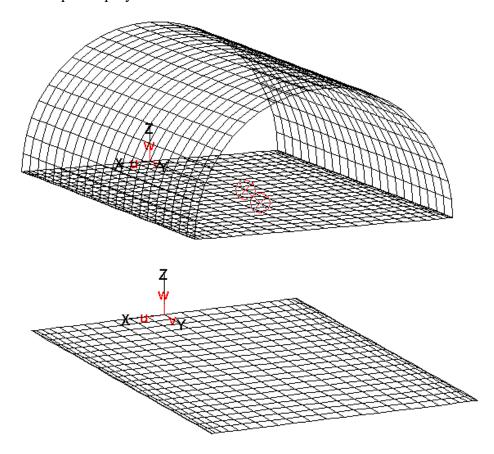
Создаем новое нагружение.



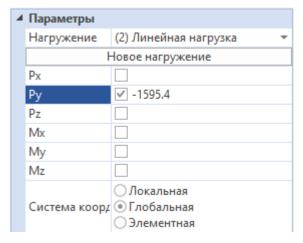
Ставим галочку «Установить плоскость»



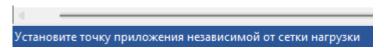
И выбираем три узла на плоскости.



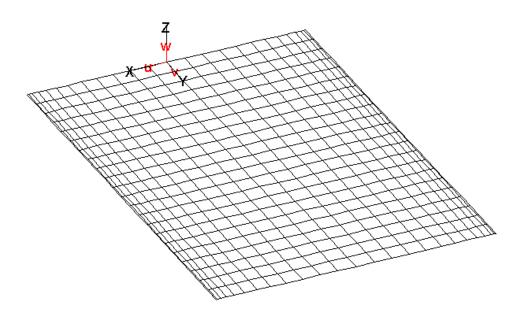
Чтобы нагрузка не округлялась, вписываем значения в [H], а позже переведем обратно.



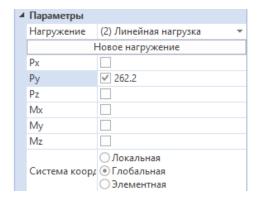
В левом нижнем углу указываются подсказки по действиям

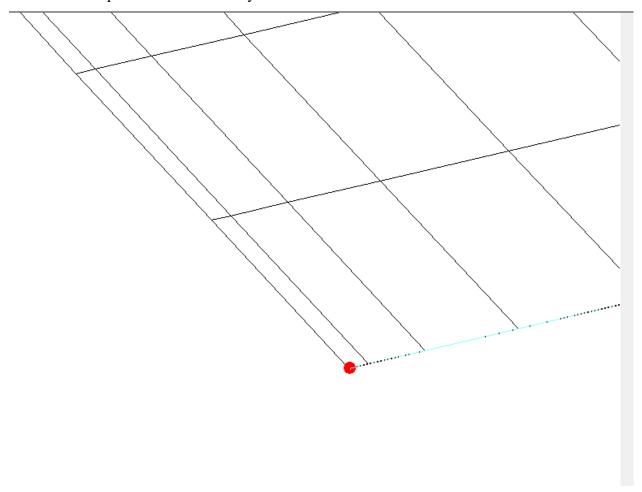


Обращайте внимание на какие стороны задаете нагрузку. Если расположить в следующей ориентации, то выбираем правый нижний узел.



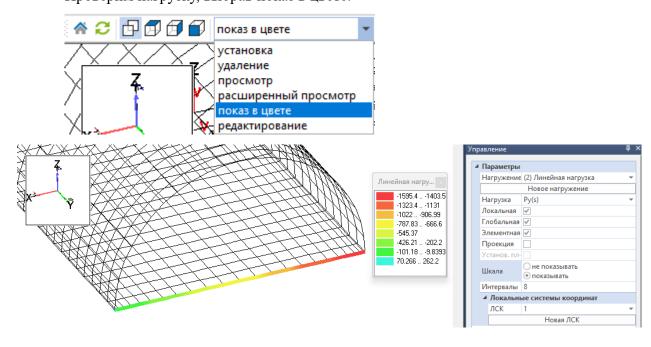
После меняем значение нагрузки



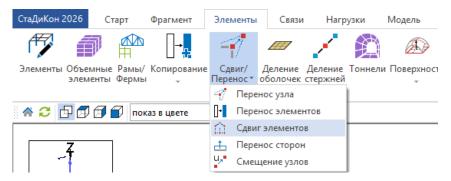


И еще раз нажимаем на этот же узел для завершения операции.

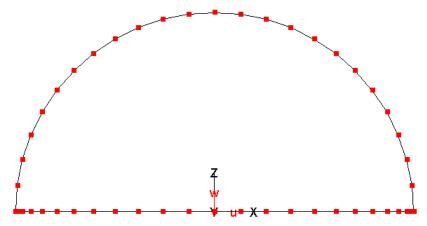
Проверим нагрузку, выбрав показ в цвете.



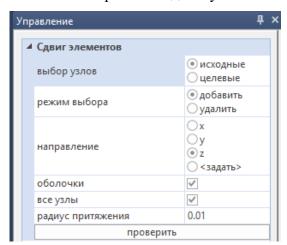
На вкладке «Элементы» выбираем «Сдвиг/Перенос» - «Сдвиг элементов».



Для удобства включаем проекцию XZ и показ узлов.



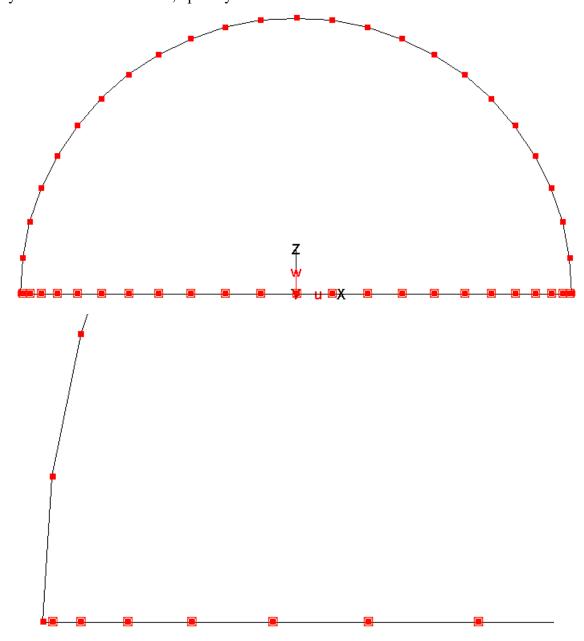
Сначала выбираем исходные узлы.



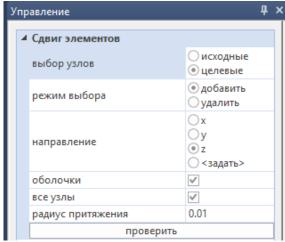
Используем выбор группы объектов, чтобы захватить и все узлы позади.



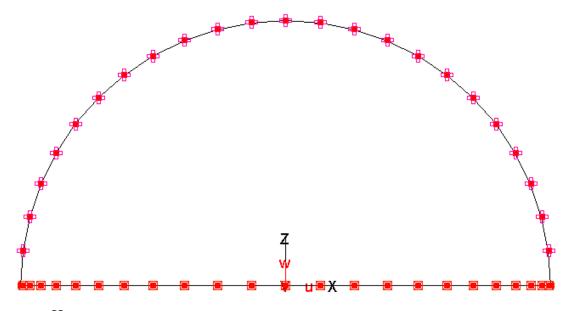
Выбранные узлы отмечаются дополнительной квадратной обводкой. Выбираем все узлы нижней плоскости, кроме угловых.



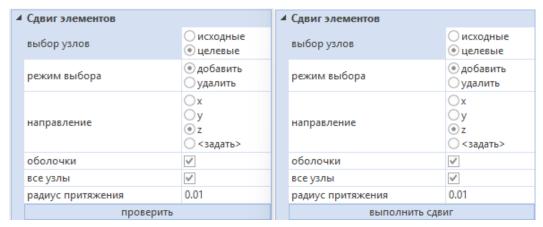
Далее переключаем на выбор целевых узлов.



И выбираем также групповым выделением все узлы выше плоскости.



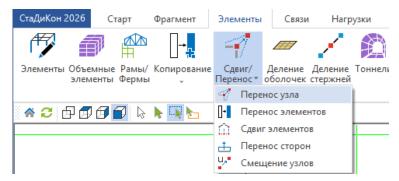
Нажимаем «проверить» и после «выполнить сдвиг»



Ближайшие к крайним узлы могли не перенестись из-за малого расстояния. Перенесем их отдельно вручную.



Выбираем «Перенос узла».

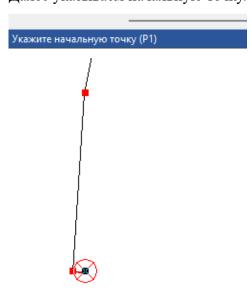


И групповым выбором выделяем данные узлы с обеих сторон.

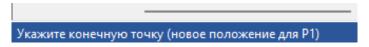


После выбора нажимаем ПКМ.

Далее указываем начальную точку.

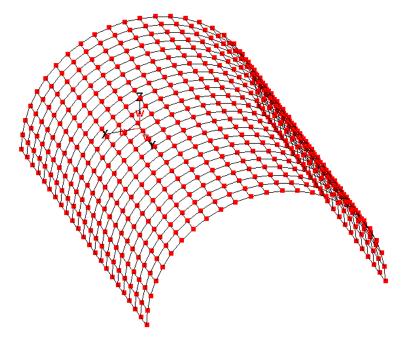


И после конечную точку.

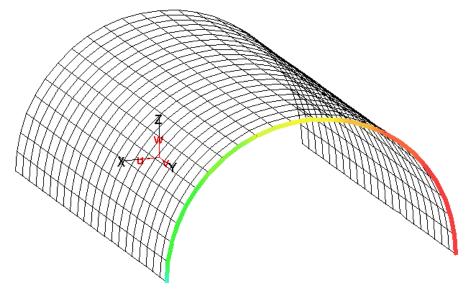


В качестве конечной выбираем узел, находящийся над выбранным узлом на скриншоте выше.

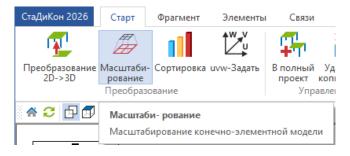
Получаем такой результат.



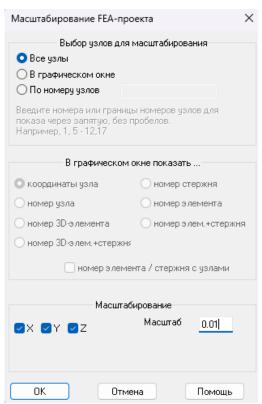
И проверяем нагрузку.



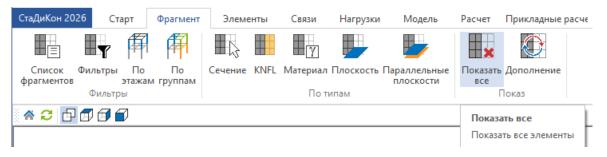
Возвращаемся к масштабированию.



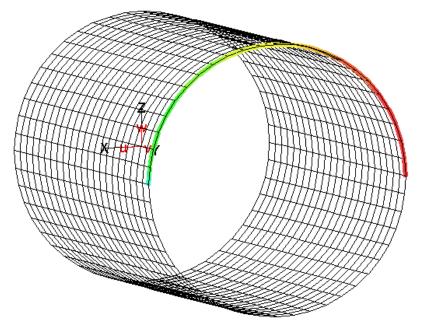
И устанавливаем исходный масштаб.



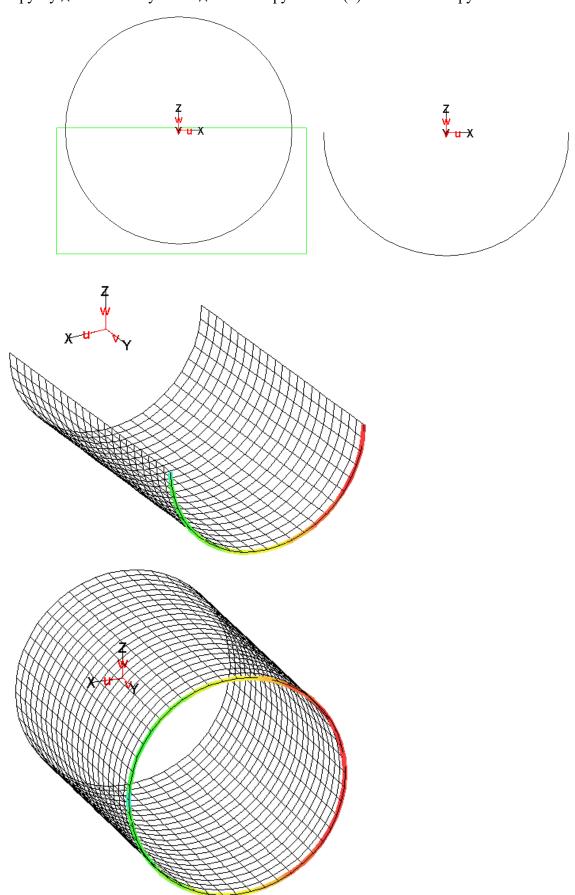
Во вкладке «Фрагмент» выбираем «Показать все».



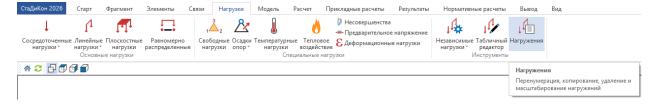
Получаем готовую половину цилиндра.



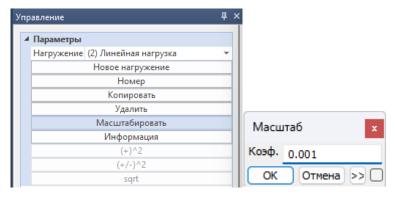
После повторяем все вышеуказанные действия для нижней части цилиндра. Нагрузку добавляем в уже созданное нагружение «(2) Линейная нагрузка».



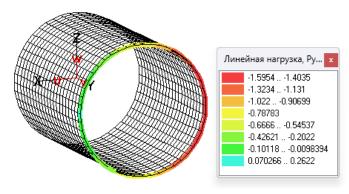
Переходим на вкладку «Нагрузки» и выбираем «Нагружения».



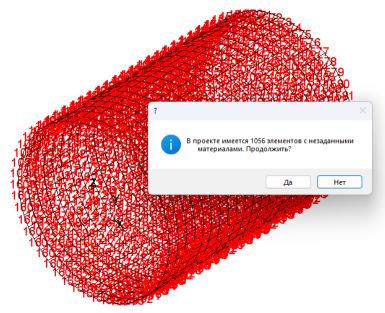
Выбираем «Масштабировать».



Таким образом, мы перевели нагрузку в [кН].

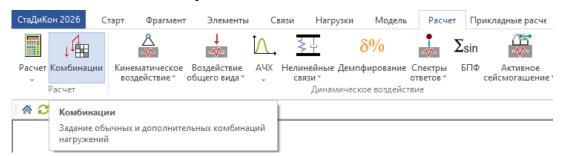


Сохраняем проект, не обращая внимания на предупреждение о незаданных материалах. Так как эти элементы без материала мы использовали только для нагружения и в расчете они участвовать не будут.

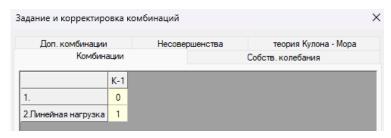


2.3. Проверочный статический расчет

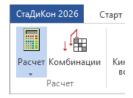
Во вкладке «Расчет» выбираем «Комбинации»



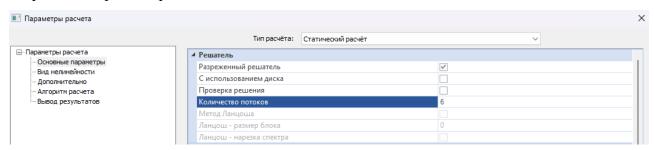
Убираем воздействие собственного веса, оставив только наше нагружение.



Нажимаем «Расчет».

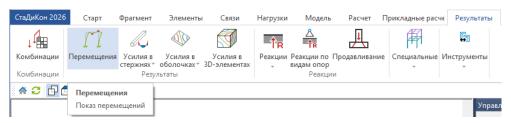


Для ускорения расчета можно увеличить количество потоков, в зависимости от числа ядер вашего процессора.

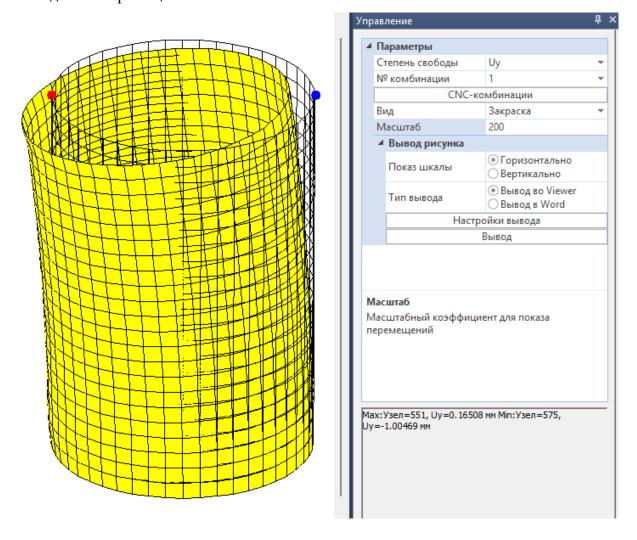


Остальные параметры оставляем по умолчанию и запускаем расчет соответствующей кнопкой.

После завершения расчета переходим на вкладку «Результаты» и выбираем «Перемещения».

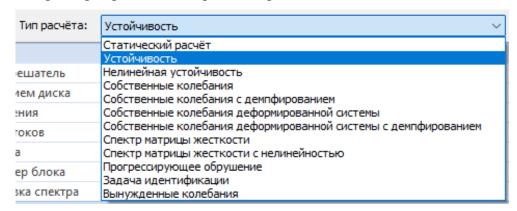


Получаем следующие результаты перемещений Uy. Масштаб увеличен до 200 для наглядности перемещений.

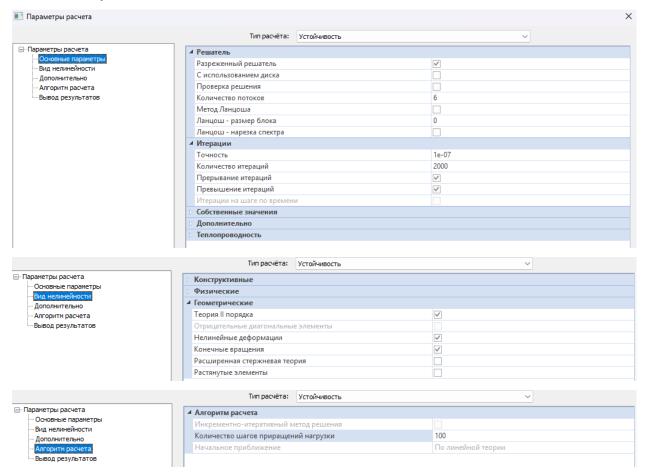


2.4. Расчет на устойчивость

В параметрах расчета выбираем тип расчета «Устойчивость».

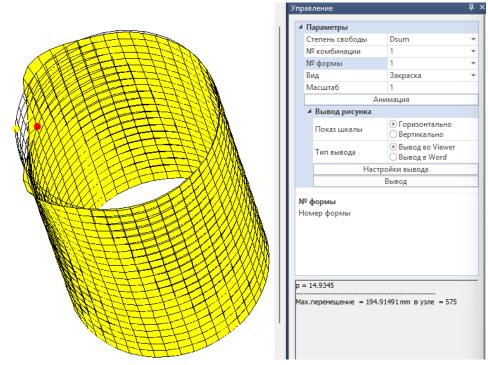


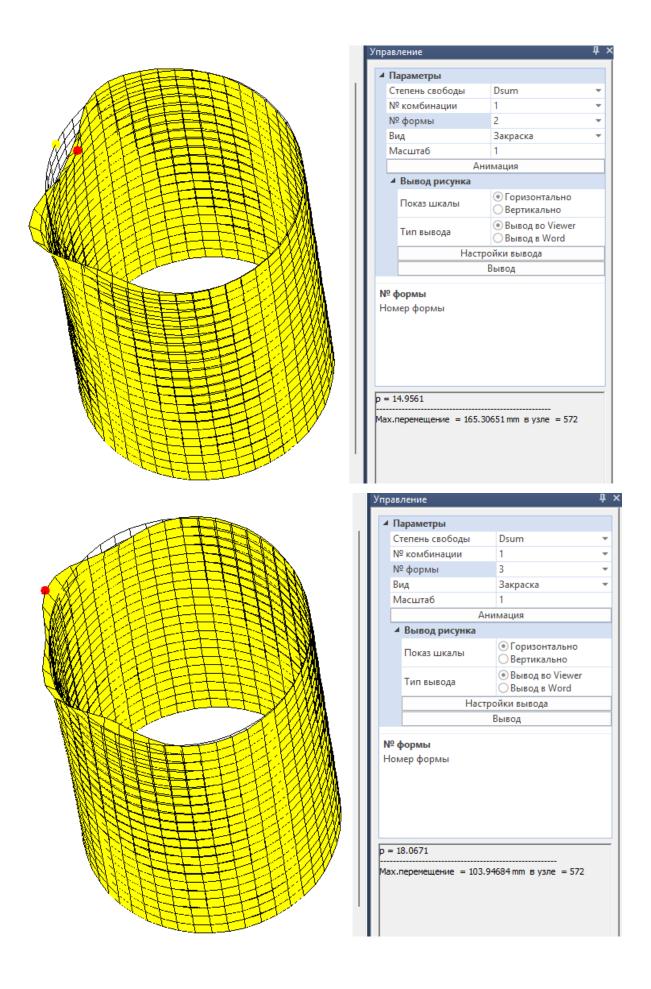
Устанавливаем следующие параметры расчета. Те параметры, что не указаны, остаются по умолчанию.



Запускаем на расчет.

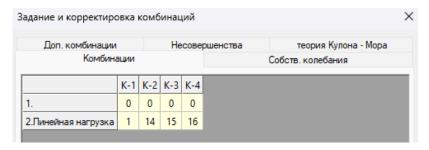
Переходим на «**Результаты**» - «**Перемещения**». Ниже показаны первые 3 формы потери устойчивости.



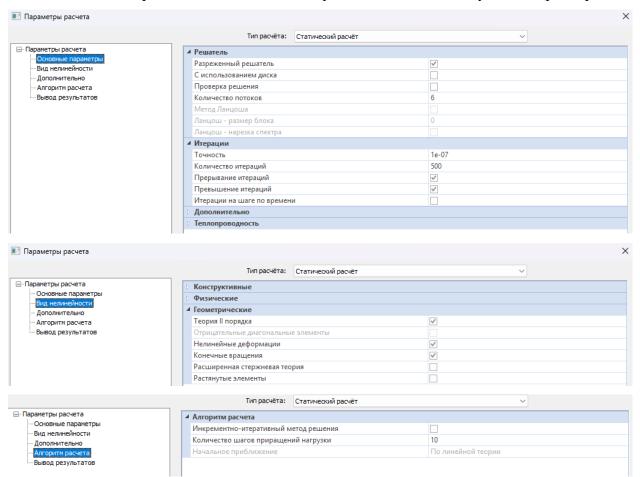


2.5. Нелинейный расчет

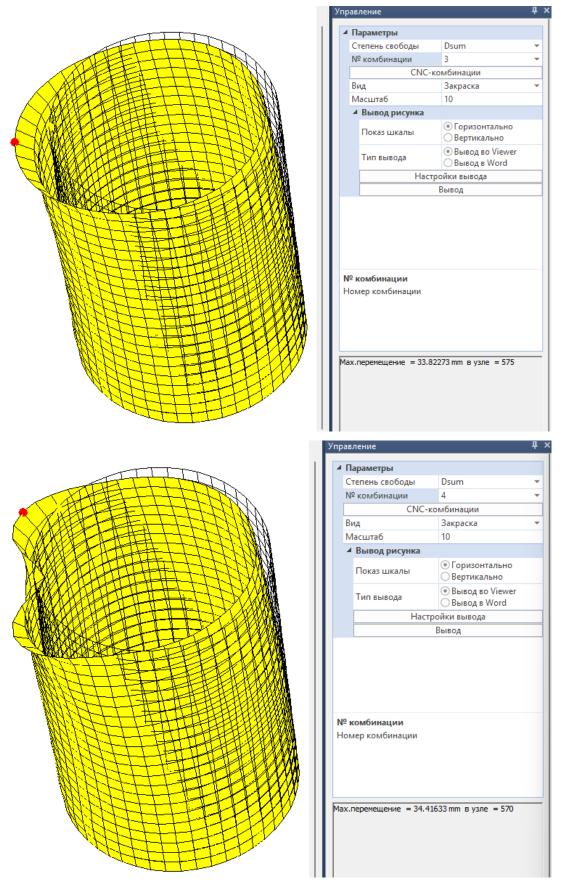
Добавим следующие комбинации нагружений, близкие к полученному значения критической силы.



Меняем тип расчета на «Статический расчет» и задаем следующие параметры:



И получаем следующие результаты для 3-ей и 4-ой комбинации:



Как видно при 4-й комбинации получаем некоторое предкритическое состояние, характер которого соответствует полученной ранее 1-й форме потери устойчивости.