Инж-РУ 2026

Знакомство с МКЭ подсистемой СтаДиКон (СДК)

Нелинейный расчет выпуклой пластины



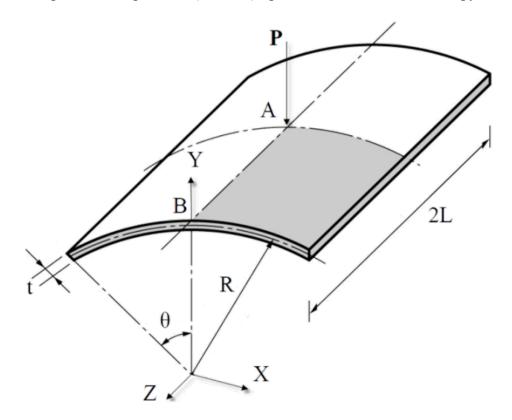


Содержание

C	одера	жание	2
	1.	Описание задачи	3
		Конечно-элементный FEA-проект	
		Геометрия	
		Материал	
		Установка связей	
	2.4.	Нагружение	10
		Нелинейный расчет	
	2.6.	Нелинейный расчет инкрементно-итеративным методом	13

1. Описание задачи

В этом примере рассмотрим поведение шарнирно опертой пластины под воздействием точечной нагрузки. Из-за симметрии модели анализируем только четверть оболочки. В середине поверхности (точка А) прикладывается точечная нагрузка Р.



Геометрические характеристики:

- длина L = 0.254 м
- радиус R = 2.556 м
- толщина t = 0.00635 м
- угол $\theta = 0.1$ рад

Свойства материала:

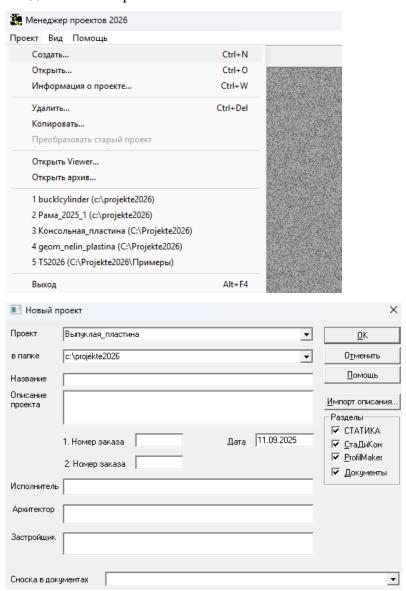
- модуль упругости E = 3102750 кH/м2
- коэффициент Пуассона v = 0.3

Нагружение:

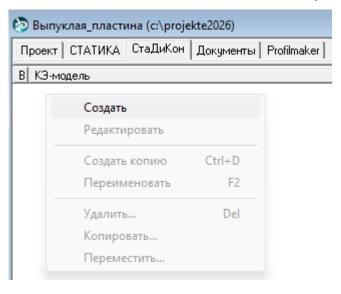
• значение нагрузки P = 1 кH

2. Конечно-элементный FEA-проект

Создаем новый проект.



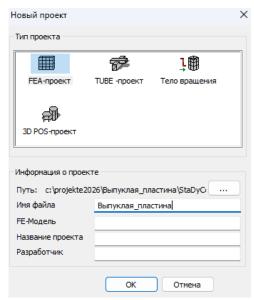
Во вкладке «СтаДиКон» нажимаем ПКМ в пустом окне и создаем новую КЭ модель.



Переходим в дерево проекта и выбираем «Создать».



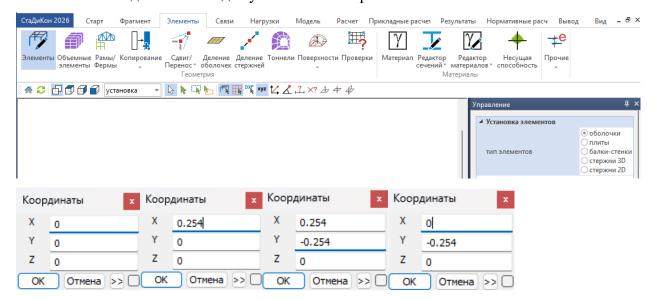
Выбираем тип проекта «FEA-проект».



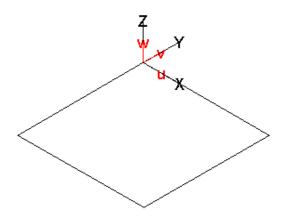
2.1. Геометрия

Создадим сначала плоскую пластину, а после ее изогнем.

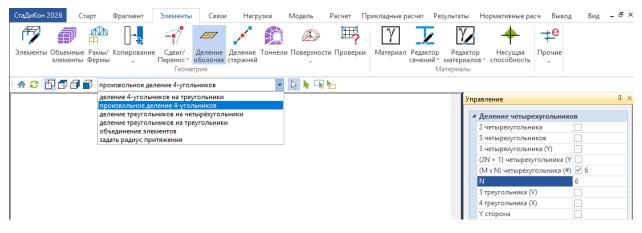
Переходим на вкладку **«Элементы»** и выбираем **«Элементы»**, тип элементов – *«оболочки»*. И задаем 4 точки для установки четверти оболочки.

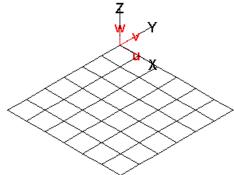


Получаем следующую пластину.

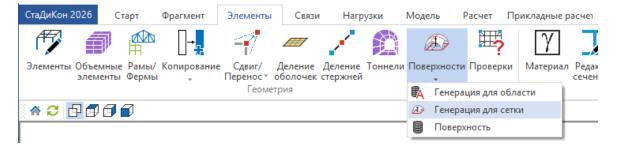


Переходим на окно «Деление оболочек», выбираем «произвольное деление 4угольников» и выбираем «($\mathbf{M} \times \mathbf{N}$) четырехугольника (#)». Задаем необходимое число элементов (6×6), выбираем плиту нажатием на ЛКМ, и завершаем разбиение кликнув ПКМ.

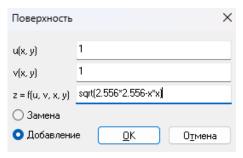




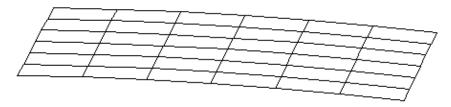
Теперь по уравнению окружности изогнем данную пластину. Для этого выбираем «Поверхности» - «Генерация для сетки».



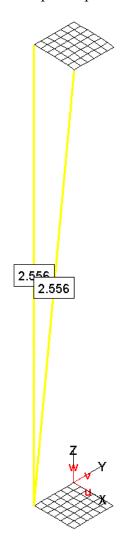
В открывшемся окне «Поверхность» записываем следующую функцию «sqrt(2.556*2.556*x*x)». Оставим на всякий случай и изначальную пластину, поэтому выбираем «Добавление».



Получаем изогнутую пластину сверху на требуемом радиусе.

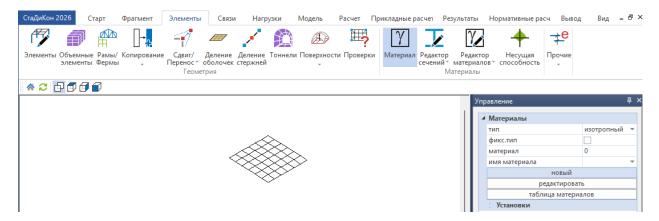


С помощью измерения расстояний можно убедиться в ее изогнутости.

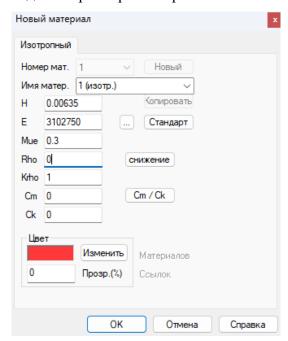


2.2. Материал

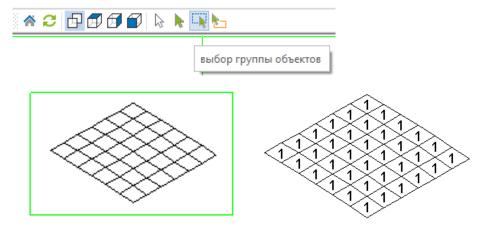
Зададим материал на изогнутую пластину, а нижнюю оставим без материала, чтобы она не влияла на расчет. На вкладке «Элементы» выбираем «Материал» и нажимаем на *«новый»*.



Задаем параметры материала.

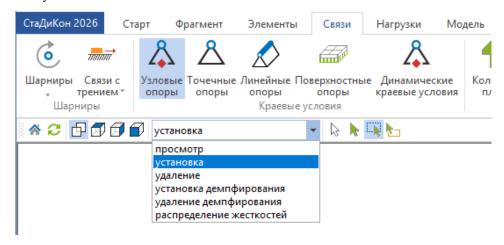


И с помощью выбора боксом устанавливаем материал на изогнутую пластину.

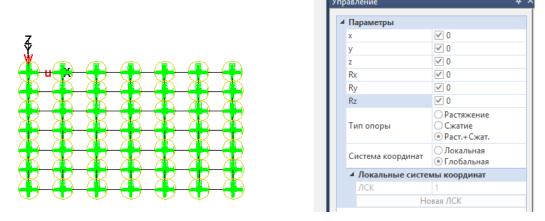


2.3. Установка связей

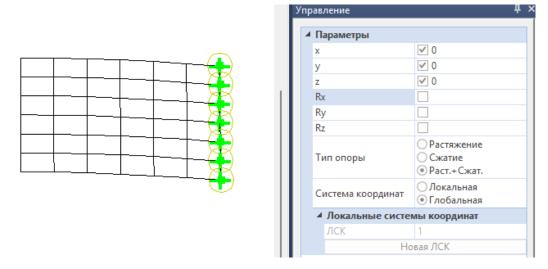
Перейдем к установке краевых условий. На вкладке «Связи» выбираем «Узловые опоры» - «установка».



На все узлы нижней плоской пластины назначим жесткую заделку, чтобы она не оказывала никакого влияния на расчет.

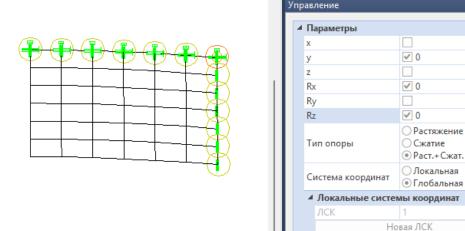


Теперь назначим шарирное опирание на грань изогнутой пластины при X=L.

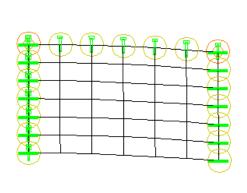


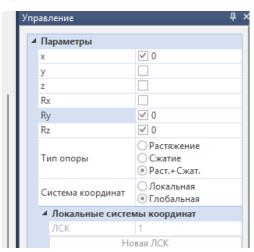
Так как мы моделируем только четверть пластины, то необходимо назначить граничные условия симметрии.

На грань при Y=0 устанавливаем следующие опоры:



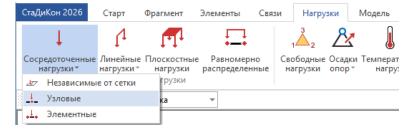
И на грань при X=0 добавляем следующие:



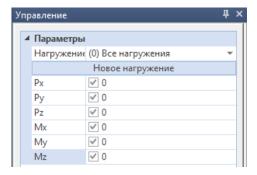


2.4. Нагружение

Переходим к назначению нагрузки. Вкладка «Нагрузки» - «Сосредоточенные нагрузки» - «Узловые».

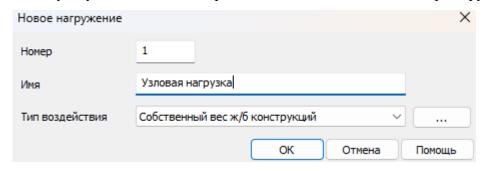


Выбираем «Новое нагружение».



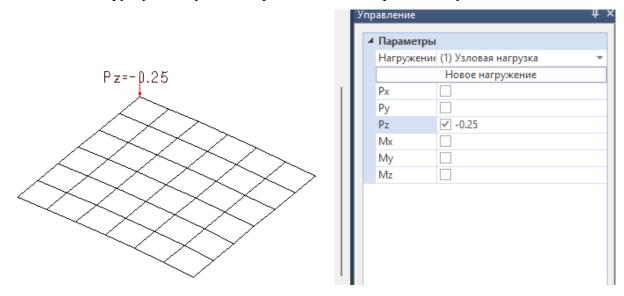
И создаем нагружение.

В первое нагружение автоматически добавляется собственный вес, но так как мы установили нулевую плотность материала, то можем не менять номер нагружения.



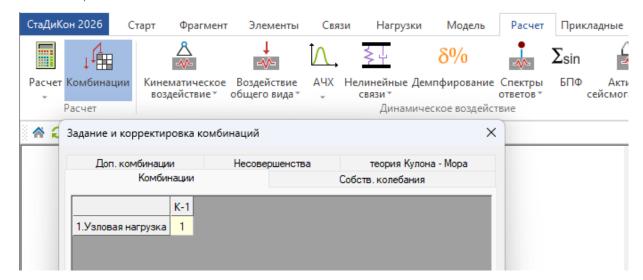
Так как мы задаем нагрузку на четверть пластины, то она будет равна $0.25\ \mathrm{kH}.$

Задаем нагрузку Рг на узел с координатами Х и У равными нулю.

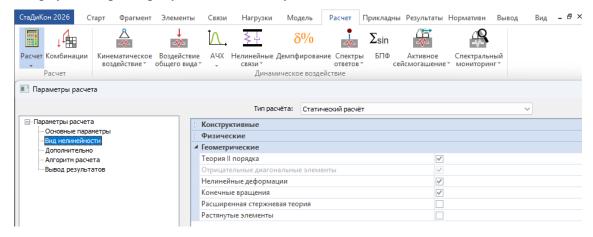


2.5. Нелинейный расчет

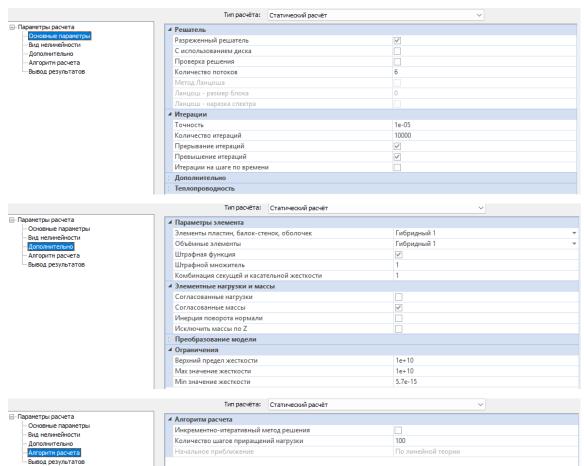
Переходим на вкладку «Расчет» и выбираем «Комбинации». Создаем следующую комбинацию.



Теперь выбираем «**Расчет**» и устанавливаем следующие параметры расчета. Свернутые параметры установлены по умолчанию.

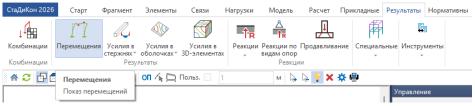


В пункте «Количество потоков» указывается число используемых в расчете ядер процессора для ускорения решения.

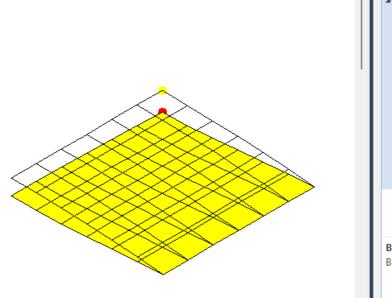


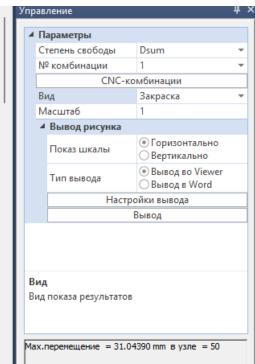
Запускаем расчет.

После расчета переходим на вкладку «Результаты» - «Перемещения».



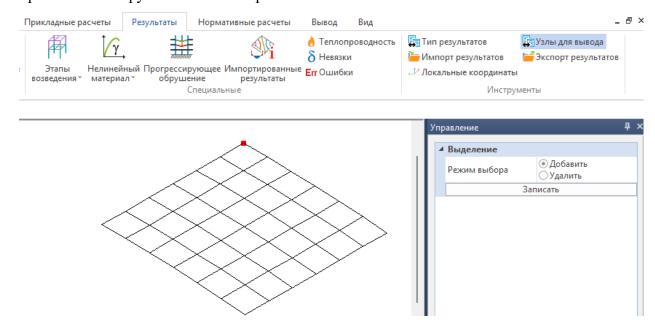
Получаем следующий результат.



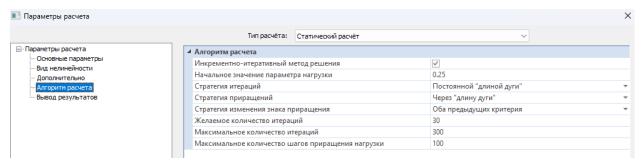


2.6. Нелинейный расчет инкрементно-итеративным методом

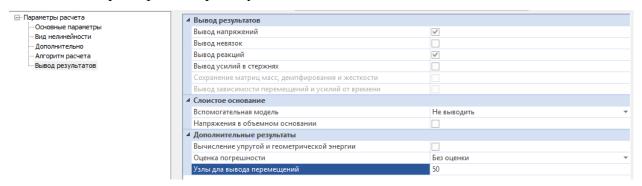
На вкладке «**Результаты**» выбираем «**Узлы для вывода**» и выбираем узел приложения нагрузки. После выбора нажимаем «Записать».



Возвращаемся к параметрам расчета и на вкладке «Алгоритм расчета» включаем «Инкрементно-итеративный метод решения». Устанавливаем для него следующие параметры.

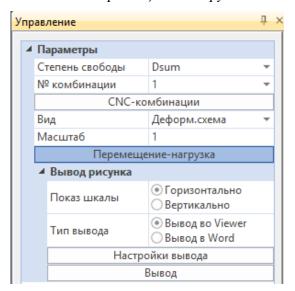


На вкладке «**Вывод результатов**» в пункте «*Узлы для вывода перемещений*» должен появится номер выбранного ранее узла.

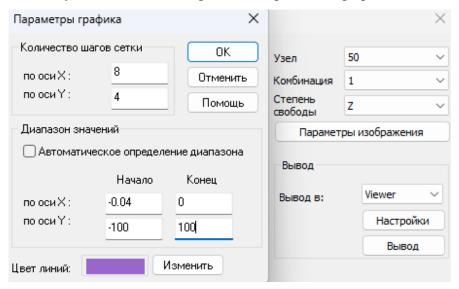


Запускаем расчет.

После расчета переходим на результаты перемещений и нажимаем в окне «Управление» на «Перемещение-нагрузка».



В открывшемся окне выбираем перемещения по оси Z и нажав на «Параметры изображения» устанавливаем настройки отображения графика.



Получаем следующий график перемещения от нагрузки.

