# Переменные в ViCADo Штампы

## Страница: 1/3 26.06.2009

# Переменные в ViCADo

Adressfelder Aktuelle Zeit Allgemein/Adresse 1 Allgemein/Adresse 2 Allgemein/Adresse 3 Allgemein/Anrede Allgemein/Bemerkung Allgemein/Name Allgemein/Objektname Allgemein/Zusatz 1 Allgemein/Zusatz 2 Allgemein/Zusatz 3 Architekt/Adresse 1 Architekt/Adresse 2 Architekt/Adresse 3 Architekt/Anrede Architekt/Bemerkung Architekt/Name Architekt/Objektname Architekt/Zusatz 1 Architekt/Zusatz 2 Architekt/Zusatz 3 Bauherr/Adresse 1 Bauherr/Adresse 2 Bauherr/Adresse 3 Bauherr/Anrede Bauherr/Bemerkung Bauherr/Name Bauherr/Objektname Bauherr/Zusatz 1 Bauherr/Zusatz 2 Bauherr/Zusatz 3 Heutiges Datum Identifikationsnummer Ini-Variablen/Auftraggeber Ini-Variablen/Bauherr Ini-Variablen/Bauort Ini-Variablen/Bauteil Ini-Variablen/Bauvorhaben Ini-Variablen/Bearbeiter Ini-Variablen/Beton Ini-Variablen/Datum Bearbeiter Ini-Variablen/Datum Freigabe Ini-Variablen/eMail Ini-Variablen/Fax Ini-Variablen/Firma Ini-Variablen/Fläche Ini-Variablen/Freigabe Ini-Variablen/FTATNR Ini-Variablen/Geschoß Ini-Variablen/Gewicht Ini-Variablen/Homepage Ini-Variablen/Index Ini-Variablen/Maßstab Ini-Variablen/Oben Ini-Variablen/Objektname Ini-Variablen/Ort Ini-Variablen/PLANNR Ini-Variablen/Position Ini-Variablen/PROJEKTNR Ini-Variablen/Seite Ini-Variablen/Stapel Ini-Variablen/Straße Ini-Variablen/Stück Ini-Variablen/Telefon Ini-Variablen/Unten Ini-Variablen/Volumen Kategorie Objektname Nachkommastellen:

ViCADo предоставляет в Ваше распоряжение возможность работать с переменными. На любом этапе работы, связанном с текстом, Вы можете выбирать переменные из списка. Данный список состоит из стандартных переменных и переменных, определенных пользователем.

## 1. Типы переменных

#### 1.1. Стандартные переменные

В ViCADo предусмотрена возможность определения свойств модели, для этого следует выбрать меню Файл и щелкнуть мышью на команду Свойства модели. В открывшемся диалоге можно заполнить различные переменные, например: адрес или имя застройщика или архитектора (смотри рисунок слева).

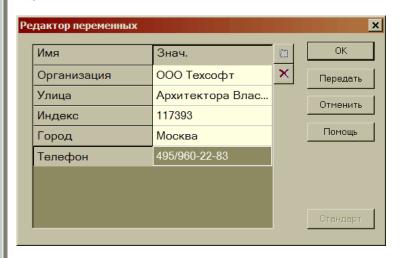
Помимо этого, ViCADо предоставляет возможность добавить в качестве переменной время и дату, обе эти переменные будут обновляться при повторном запуске, то есть, они будут всегда актуальны.

### 1.2. Переменные, определяемые пользователем

Помимо стандартных переменных, предоставляемых в ViCADo, предусмотрены так называемые Ini-переменные. Это переменные, определяемые пользователем. Телефонный номер, адрес электронной почты, URL, .... все те данные, которые нужны постоянно и, например, выводятся в штампе листа, можно определить как переменную.

# 2. Определить переменную (редактор переменных)

В предыдущем разделе уже говорилось о том, что переменные в ViCADo можно определять самостоятельно. Для этого следует в меню **Сервис** выбрать команду **Редактор переменных**.





## Переменные в ViCADo Штампы

Страница: 2/3 26.06.2009



**Создать новую переменную**: при нажатии на эту иконку появляется диалог, в котором запрашивается имя и значение переменной. При подтверждении введенных данных нажатием на клавишу **ОК** переменная будет принята в список переменных. Чтобы использовать новую переменную в текущей модели, нажмите на кнопку **Передать**.



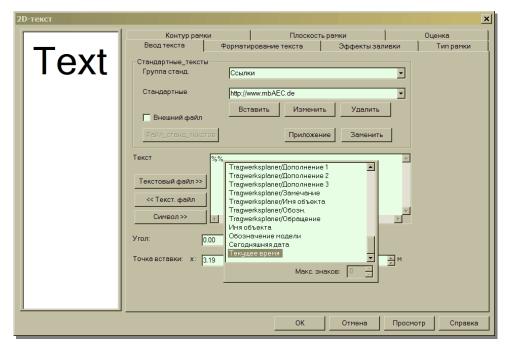
**Удалить переменную**: данная иконка предназначена для удаления переменных. Удалены будут все выделенные переменные.

Внимание: удаление переменных происходит без соответствующего предупреждения. Изменить значение можно, щелкнув мышью на соответствующее значение списка. Если Вы хотите использовать изменение для текущей модели, то нажмите на клавишу **Передать**.

После того как Вы произвели необходимые установки в редакторе переменных, Вы можете нажать на кнопку **Передать** для использования установок в текущей модели. При нажатии на кнопку **Стандарт** установки будут использоваться для следующих моделей в ViCADo. Новые переменные будут доступны только после перезапуска компьютера.

# 3. Использование переменных

Итак, Вы произвели установки для стандартных переменных и определили несколько новых переменных. Теперь Вы хотите воспользоваться этими переменными при редактировании проекта. Для этого в диалоге **2D-текст** задайте цепочку символов: %%. Появится список имеющихся переменных.



При выборе нужной переменной ее имя появится в текстовом поле. Повторный ввод %-символа завершает ввод переменной, и далее можно написать текст. Например: "Московское время: %%Текущее время Zeit%" → Московское время: 12:35:47.

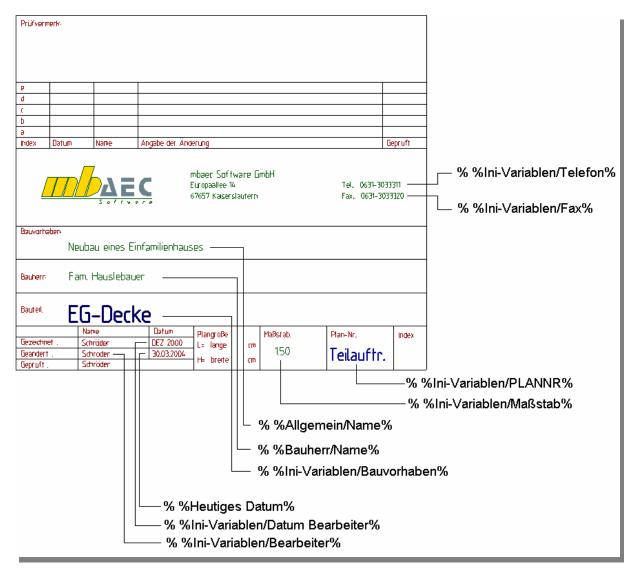


### Переменные в ViCADo Штампы

Страница: 3/3 26.06.2009

# 4. Рациональное использование переменных

Переменные можно использовать в различных местах программы, например: имеет смысл заполнять штампы, воспользовавшись переменными, так как в штампах приходится постоянно задавать для модели одни и те же данные. В штампе указываются адреса, дата, имена и т.д. В штампах, поставляемых **mb** Software (они загружаются из каталога строительных элементов), в отдельных полях ввода соответствующие переменные уже предусмотрены.



На верхнем рисунке приведен стандартный штамп *mb*, почти в каждом поле ввода этого штампа содержится переменная модели. Если отдельные переменные модели заполнены, то соответствующие значения появляются в штампе. Если значения не заполнены, то, естественно, они не появляются в штампе.

Допускается и создание собственных штампов. Для этого Вы можете использовать все 2Dэлементы, предоставляемые в ViCADo. При этом отдельные текстовые поля заполняются соответствующими переменными модели. Затем Вы можете загрузить новый штамп в каталог строительных элементов и в любой момент воспользоваться им (смотри документацию к ViCADo).