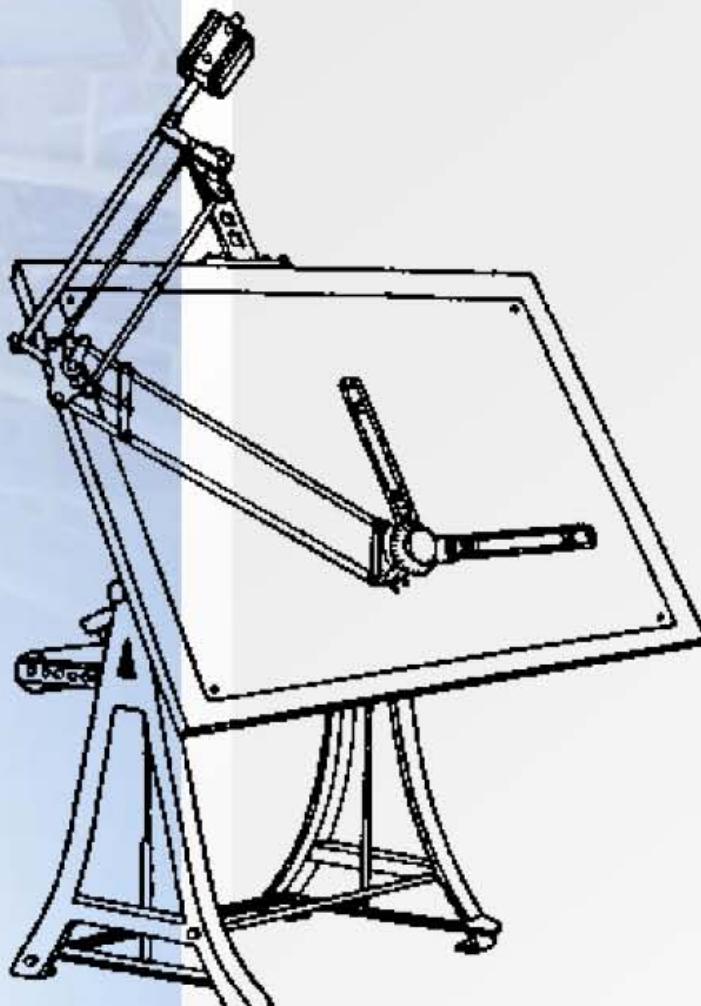


# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



## Универсальное вспомогательное средство в ViCADo и MicroFe



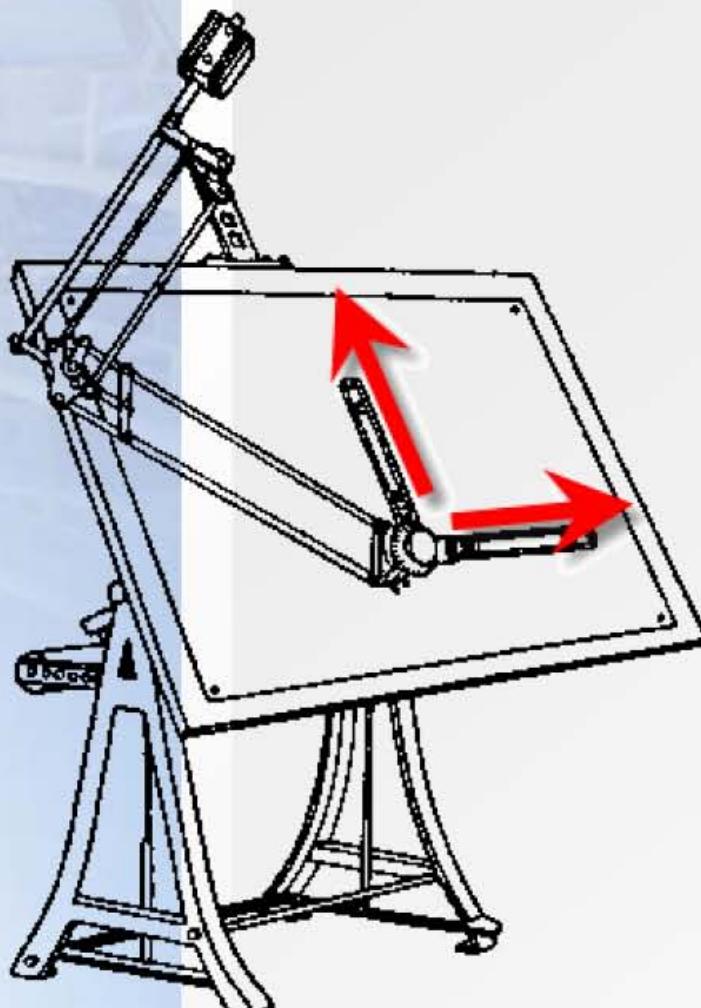
При создании планов, чертежей и конструкций  
требуются **вспомогательные средства  
геометрического построения**.

В программах фирмы mb AEC Software GmbH  
используется **принцип конструктивных линий**.

Конструктивные линии образуют **ортогональную  
систему координат**, и поэтому чем-то напоминают  
нам старую добрую **чертёжную доску**.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



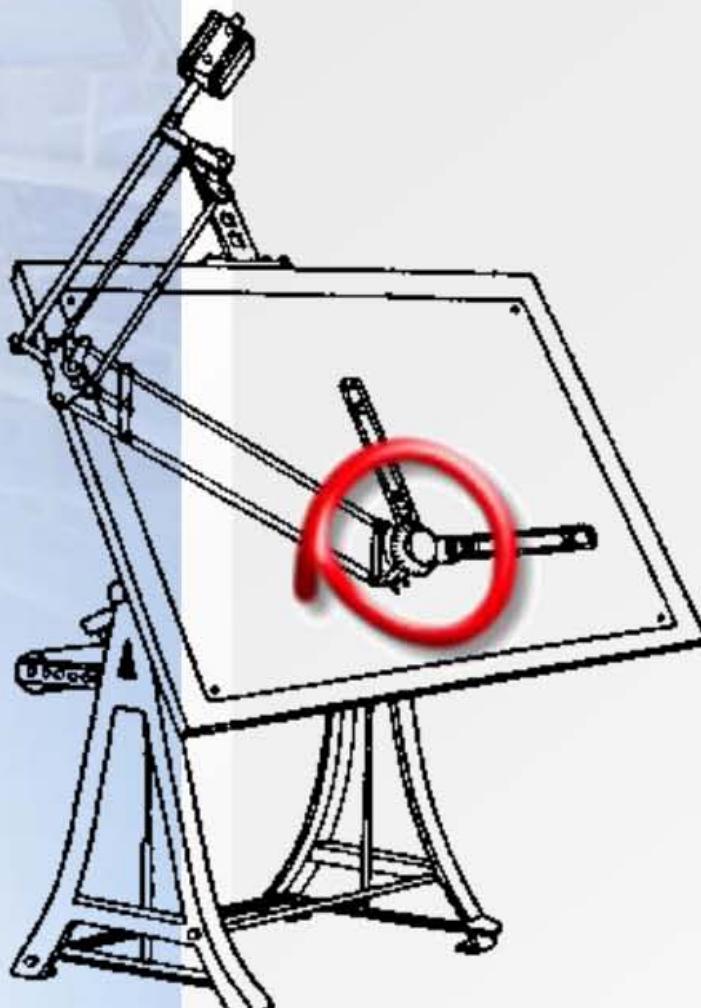
Чертёжная доска имеет **чертёжную головку**, которая позволяет переместить линейки в любую точку области чертежа.

Чертёжная головка соответствует началу конструктивных линий.

Используя **начало конструктивных линий**, можно осуществлять параллельный перенос конструируемого элемента.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein

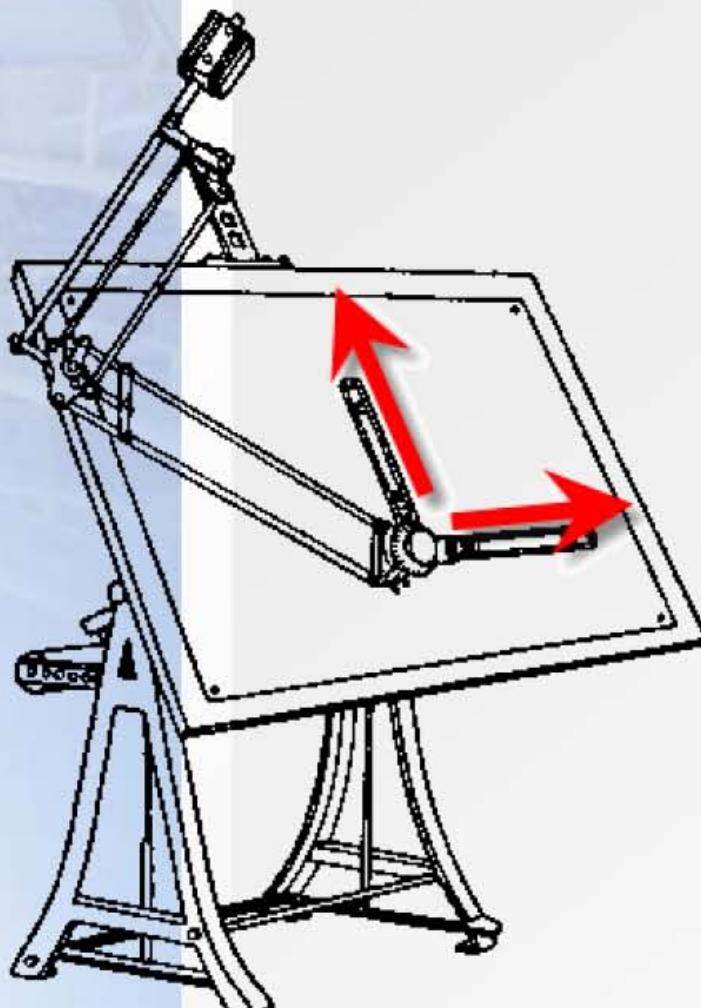


Чертёжная головка может использоваться как **поворотная чертёжная головка**, с помощью которой обеспечивается необходимый угол поворота линеек.

Направление конструктивных линий также можно изменить путем **поворота линий** относительно начальной точки.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



Чертёжные линейки всегда перпендикулярны друг другу.

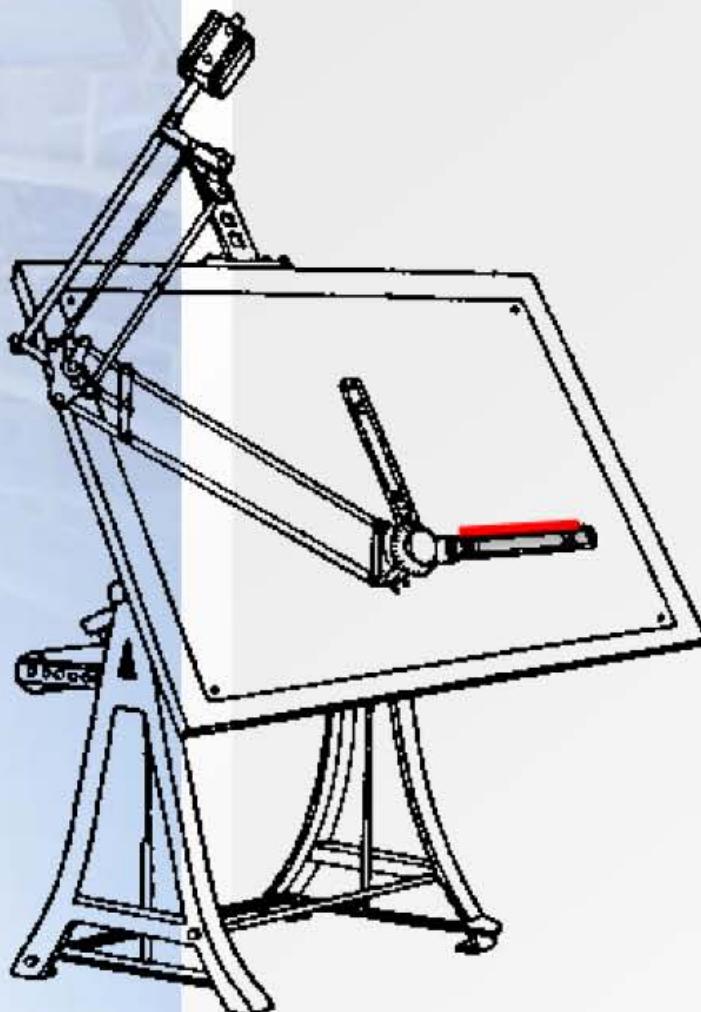
Прикладывая линейки к уже существующим граням, можно создавать **параллельные и ортогональные линии**.

Конструктивные линии также всегда перпендикулярны друг другу.

Создавать **параллельные и ортогональные линии** можно также с использованием повернутых конструктивных линий.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



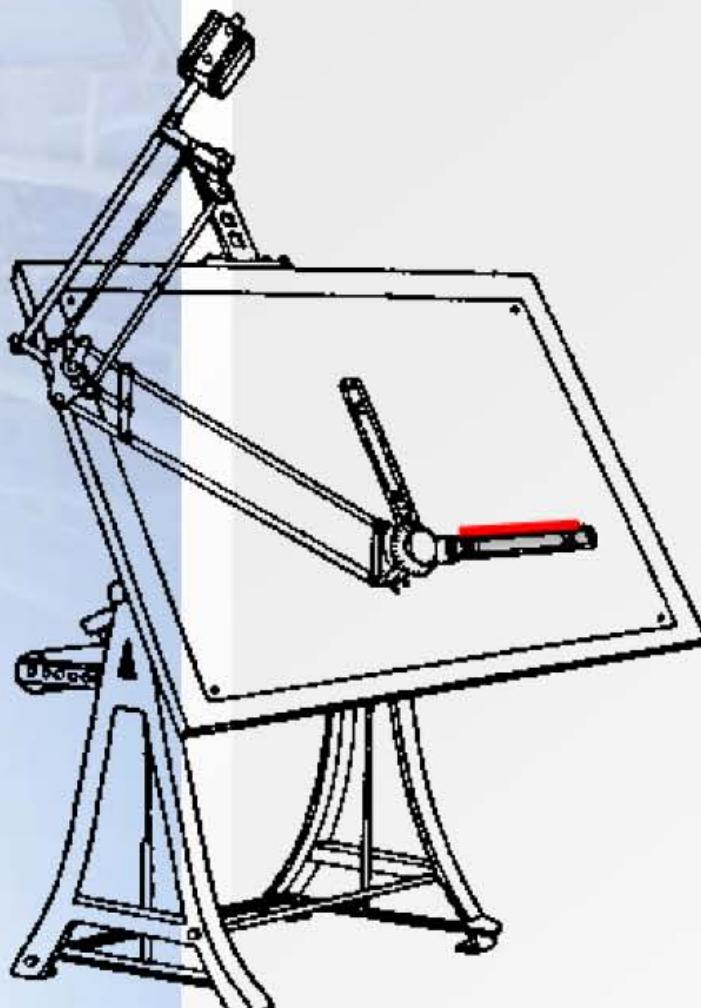
С помощью чертёжных линеек можно **измерять расстояния** и чертить отрезки.

При использовании конструктивных линий, для **точного определения длины отрезка** активизируются **поля числового ввода**.

a 1.48564633 w -90.000000 x' -0.0000001 y' -1.48564633

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



Синхронно с перемещением курсора, в полях числового ввода отображаются координаты текущей точки.

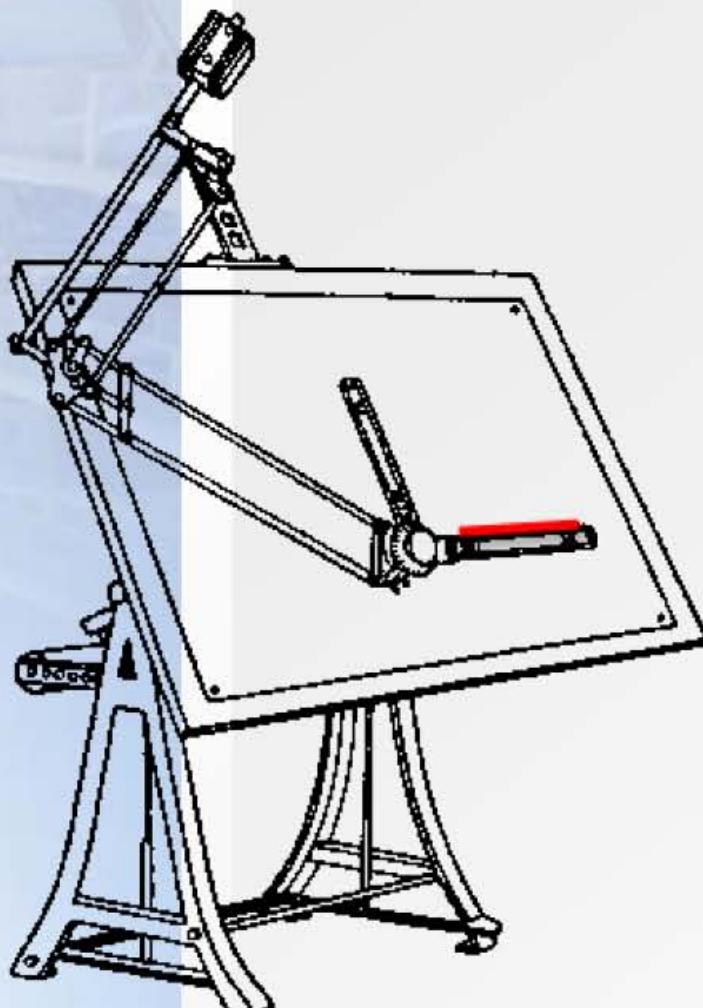
a | 1.48564633 w | -90.0000000 x' | -0.0000001 y' | -1.4856463;

Вывод координат осуществляется как в **полярной** ( a | w ), так и в **декартовой** ( x' | y' ) системе координат.

Выводимые значения относятся к текущей позиции и ориентации конструктивных линий.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



В процессе конструирования, в любой момент времени, можно получить доступ к полям числового ввода.

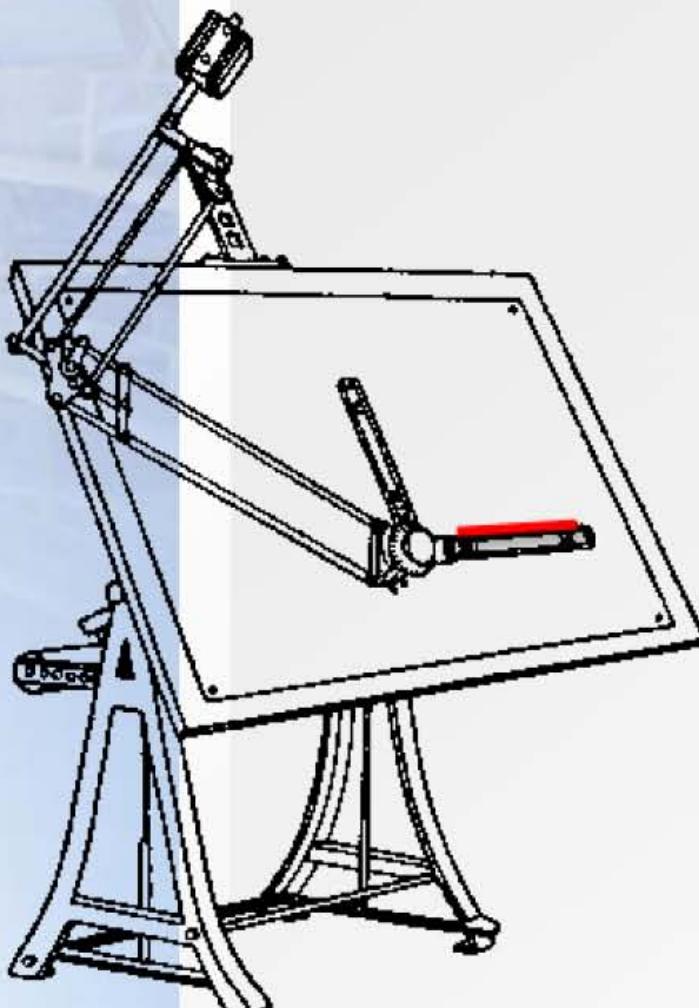
a 1.48564633 w -90.0000000 x' -0.0000001 y' -1.4856463;

Для этого необходимо нажать на соответствующую клавишу клавиатуры: a, w, x или y.

- a* **расстояние** от новой точки до начала конструктивных линий
- w* **полярный угол** новой точки относительно оси x конструктивных линий
- x'* **расстояние** от новой точки до начала конструктивных линий вдоль оси x
- y'* **расстояние** от новой точки до начала конструктивных линий вдоль оси y

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



Для ввода **отдельного значения**, необходимо задать число и нажать на клавишу **Enter**.

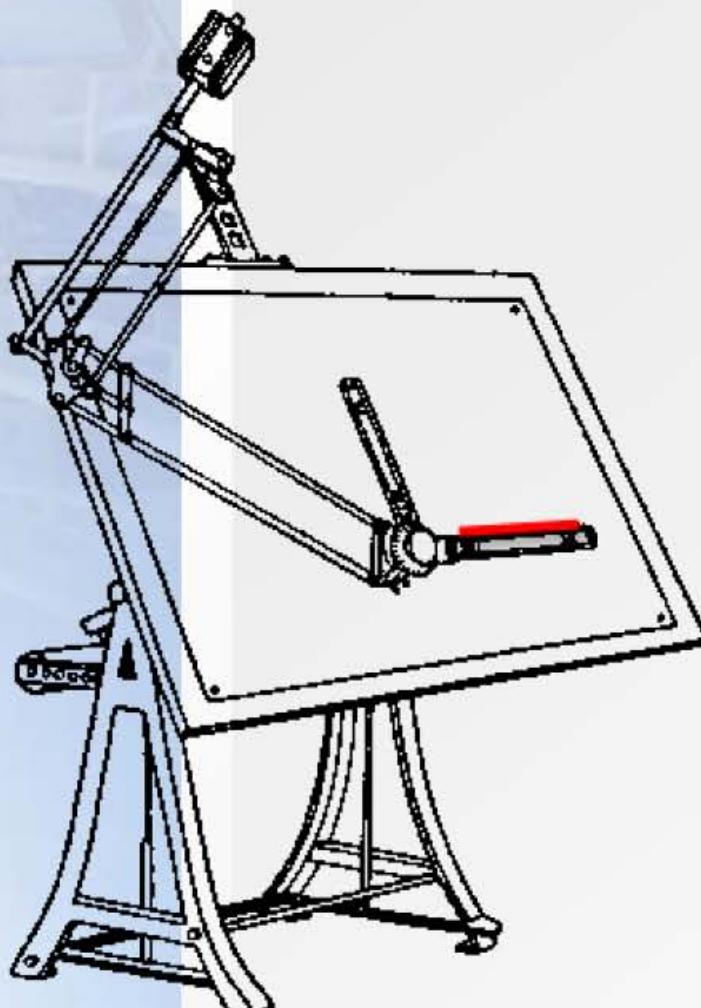
a 1.48564633 w -90.0000000 x' -0.0000001 y' -1.4856463;

При вводе **парных координат**, сначала задаётся первое число, затем, с помощью клавиши **Tab**, осуществляется переход в следующее поле ввода и, после задания второй координаты, ввод завершается клавишей **Enter**.

Переход от полярных координат к декартовым и обратно в процессе ввода не допускается.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



Поля, открытые для ввода координат, вначале содержат **координаты** последней позиции курсора.

a 1.48564633 w -90.0000000 x' -0.0000001 y' -1.4856463;

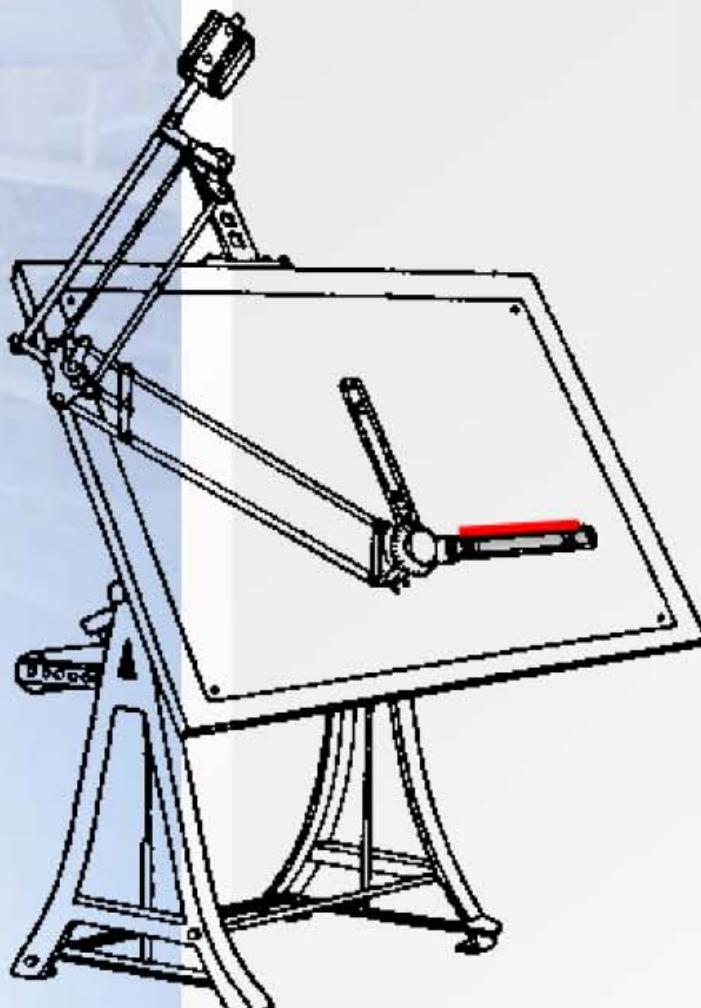
Если перед этим происходило улавливание точек объекта, то данные координаты являются **координатами улавливания**.

Вместо этих значений можно ввести **абсолютные значения** координат.

Для упрощения ввода можно использовать непосредственный выбор значений.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



Данные в полях числового ввода могут задаваться в виде **выражений**. Выражения состоят из правил расчета и полученных координат.

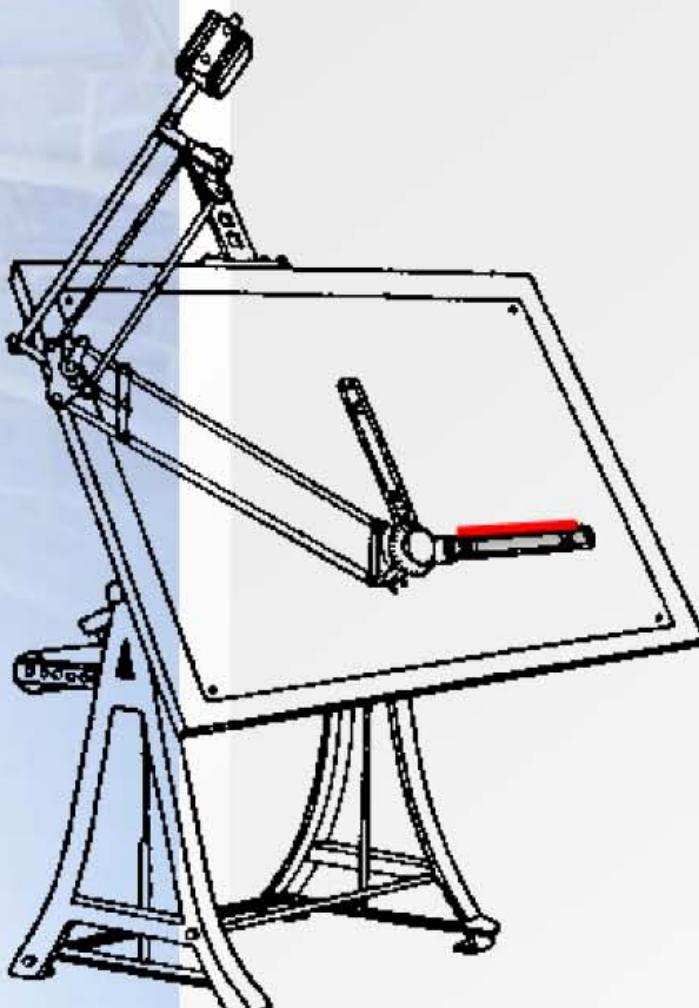
a 5.2822-1 w +90.153000 x' -0.0140900 y' +5.2821900

Так, например, можно нажать на клавишу "End" и присоединить к числу "/2" или "-1".  
После этого, значение соответствующей координаты разделится на 2 или уменьшится на единицу.

Таким образом можно реализовать **функцию масштабирования** или **параллельный перенос**.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



## Пример: Точный ввод расстояния

Курсор мыши перемещается в направлении следующей точки и располагается, например, на одной из конструктивных линий.

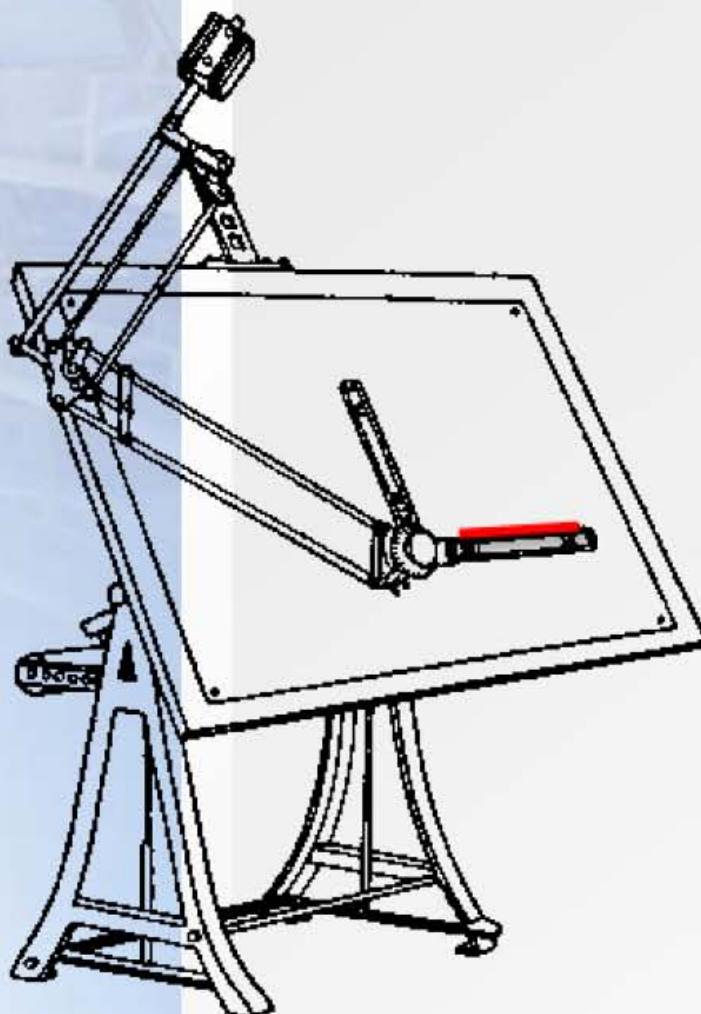
a 1.48564633 w -90.000000 x' -0.0000001 y' -1.4856463

Текущие координаты синхронно отображаются в полях числового ввода.  
В полях a и w указываются полярные координаты.

С помощью клавиши "a" можно открыть поле ввода расстояний и непосредственно задать соответствующее значение.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



## Пример: Определение точки деления

Курсором мыши указывается точка ссылки, определяющая расстояние до последней введенной точки.

a 1.48564633 w -90.000000 x' -0.0000001 y' -1.4856463

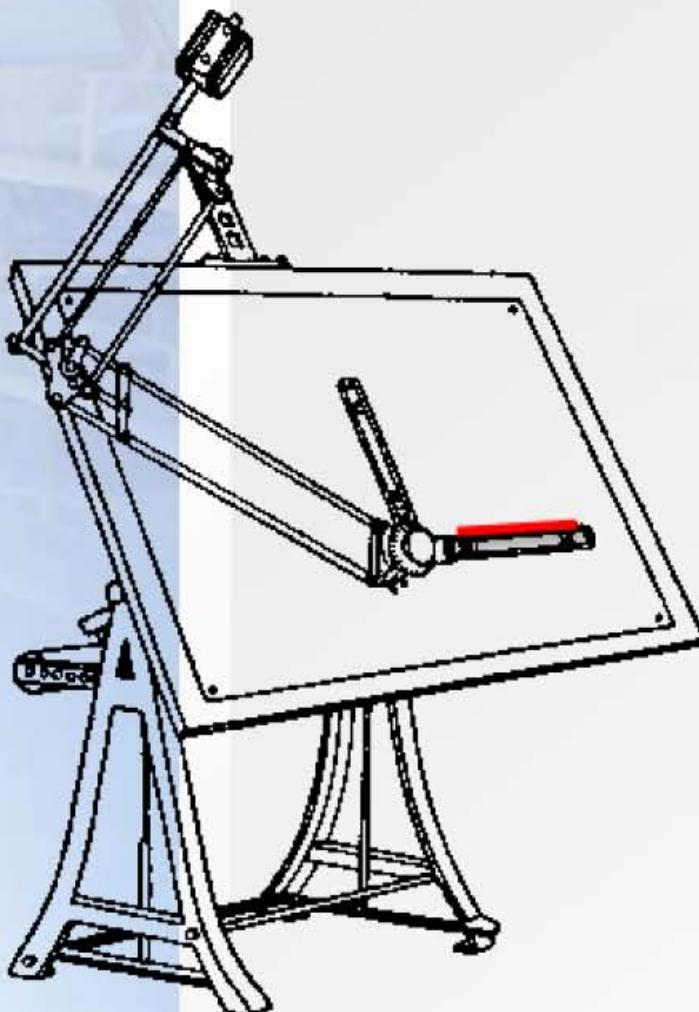
Координаты точки ссылки отображаются в полях числового ввода.

С помощью клавиши "a" активизируется поле ввода расстояний.

Положение точки деления может вычисляться, например, по формуле: значение поля a \* 2/3, и тогда точка деления будет располагаться на расстоянии 2/3 от исходной точки.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



## Ввод в локальной ортогональной системе координат

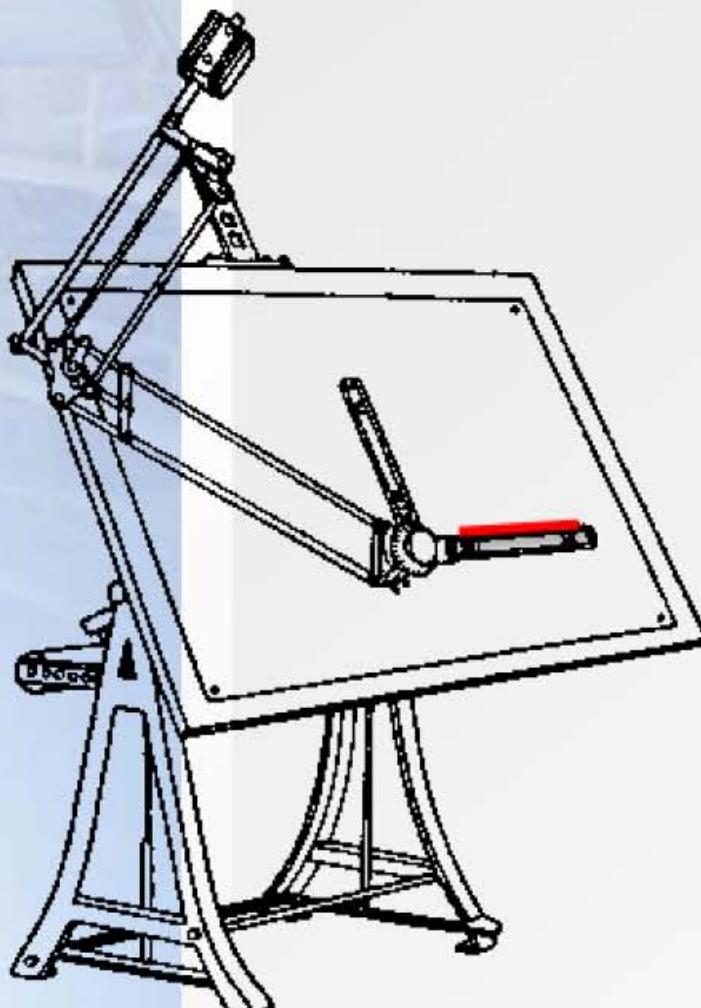
Основным преимуществом конструктивных линий является возможность их автоматического переноса в текущую точку конструируемого элемента.

В результате переноса, **координаты начала** конструктивных линий будут совпадать с координатами последней введенной точки, а ориентация конструктивных линий будет соответствовать **ориентации** последней введенной грани.

Так как в строительных чертежах чаще всего используются прямые углы, применение ортогональных конструктивных линий делает ввод типовых строительных конструкций надежным и удобным. Вручную приходится вводить только углы, отличающиеся от 90 градусов.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



## Панели инструментов

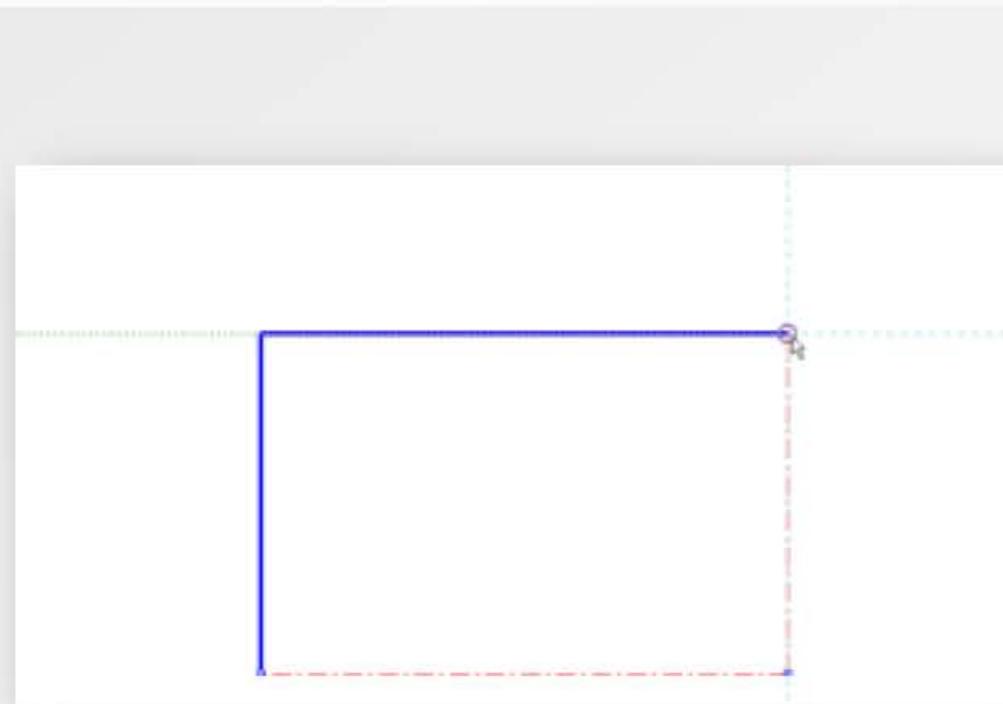
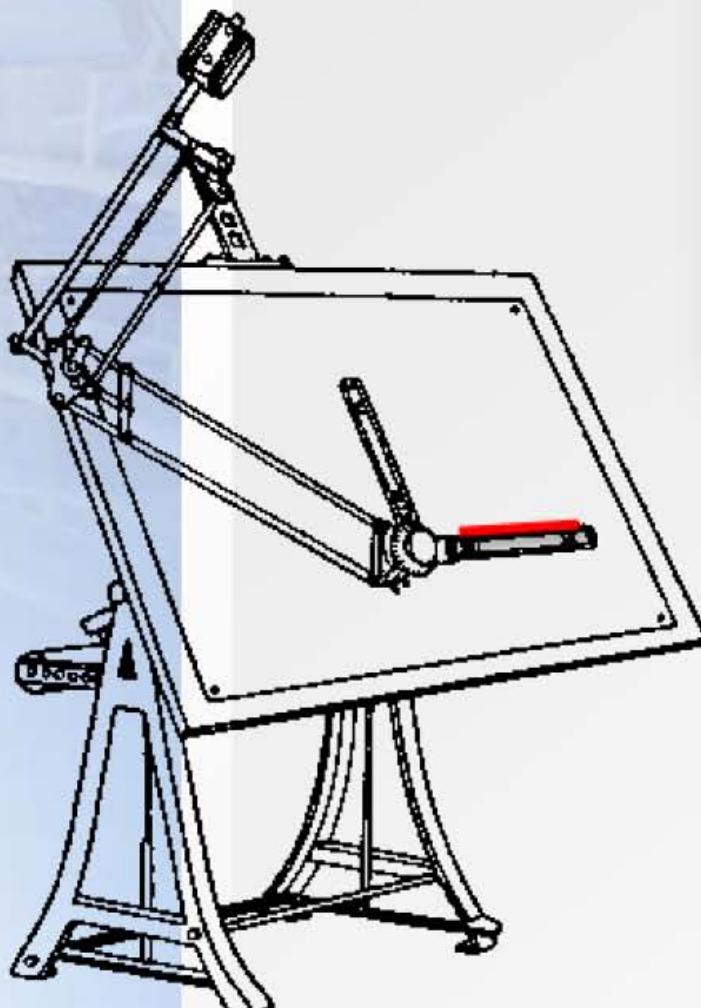
При вводе данных с помощью конструктивных линий, предлагается использовать функции следующих панелей инструментов:

- Конструирование линии
- Конструирование точки

На отдельных примерах, приведенных ниже, показаны преимущества использования конструктивных линий.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



## Пример 1:

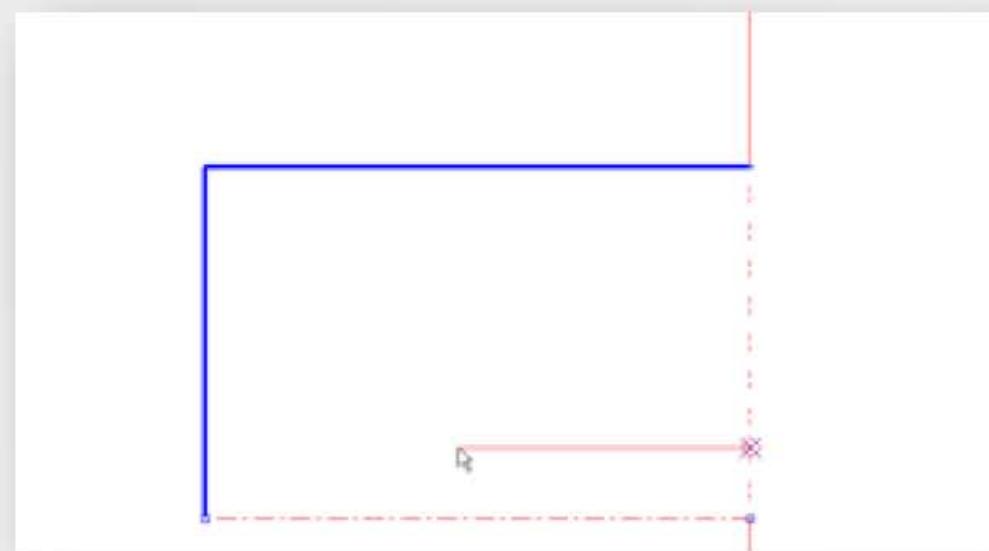
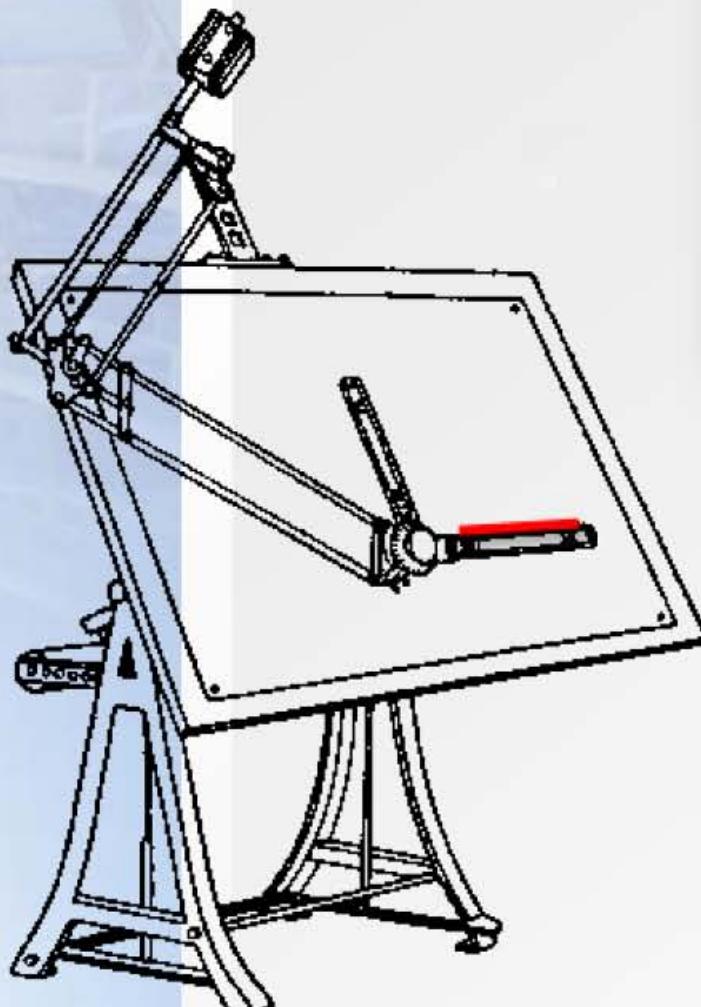
Предположим, что две линии уже заданы  
(на чертеже они изображены синим цветом).

Требуется построить следующую линию, которая должна проходить вертикально вниз и иметь длину, равную длине уже заданной вертикальной линии.

Построение начинается с верхнего конца линии.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



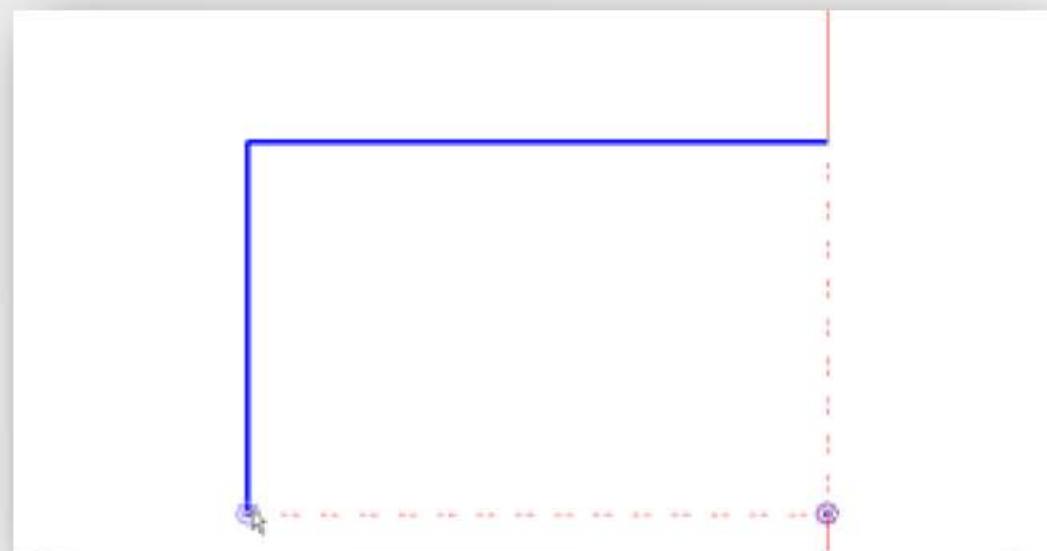
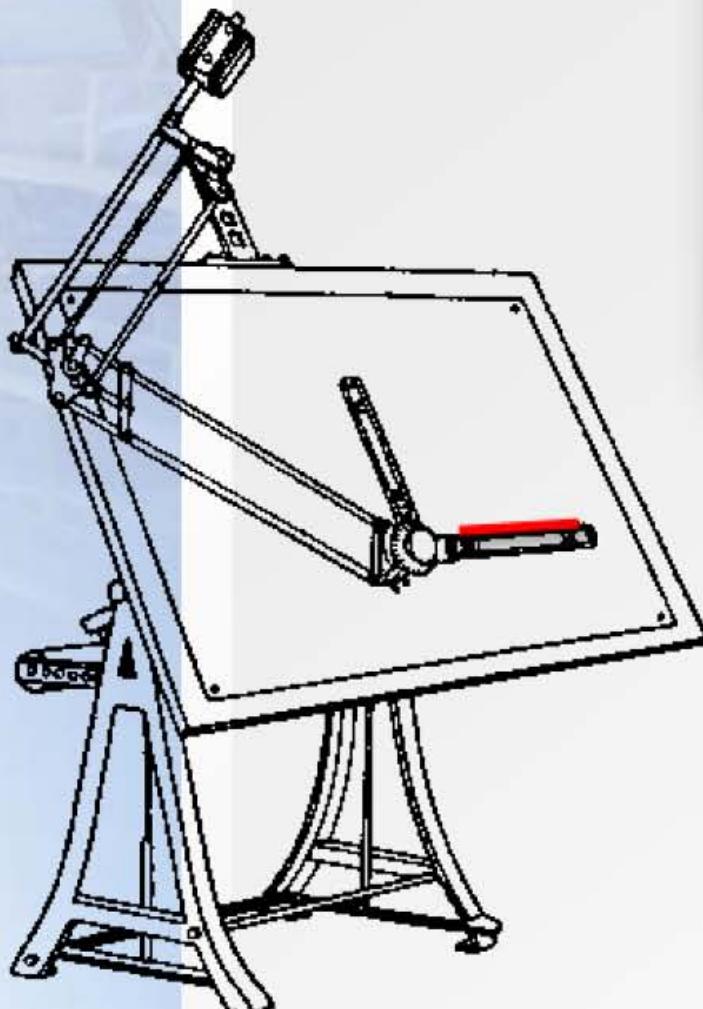
Для определения точного положения нижнего конца линии, будет использоваться так называемая "линия улавливания", созданная на вертикальной конструктивной линии.

*Нажмите на клавишу "f", чтобы вызвать функцию "Линия улавливания", а затем, щелчком клавишей мыши, выберите вертикальную конструктивную линию.*

После этого, на нижнем конце левой вертикальной линии укажите точку улавливания.

# Конструктивные линии

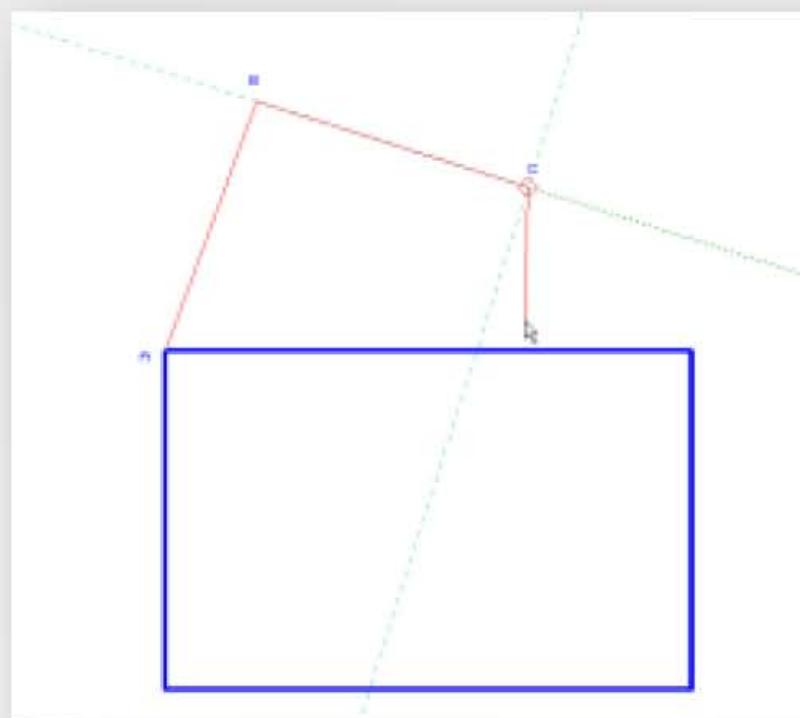
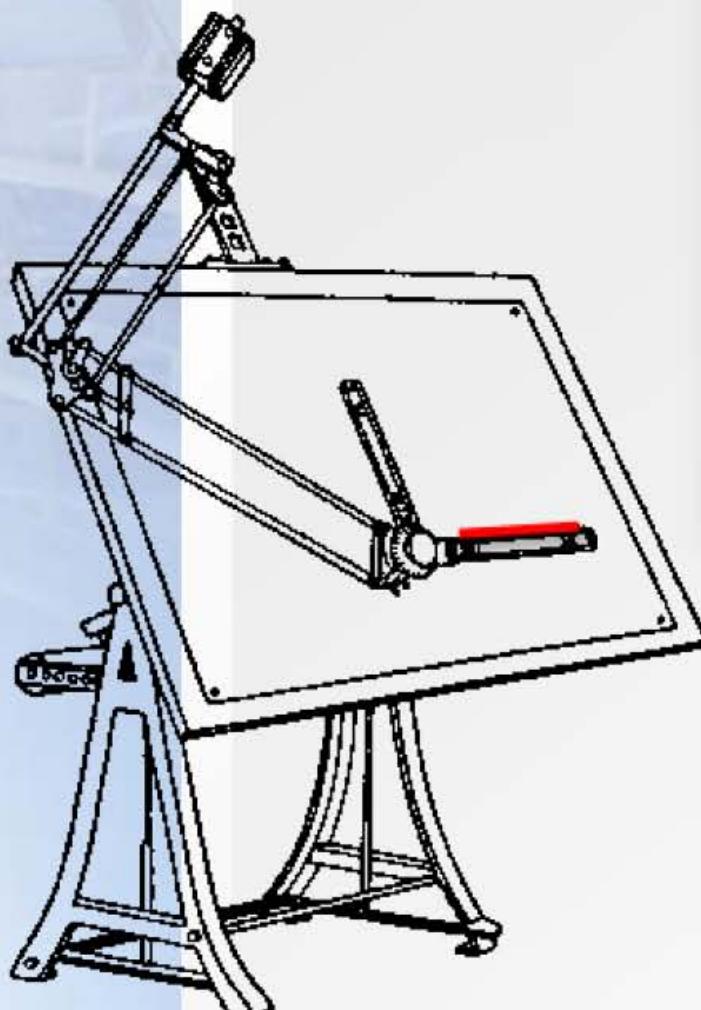
Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



После щелчка клавишей мыши в этой точке,  
ввод второй вертикальной линии завершается.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein

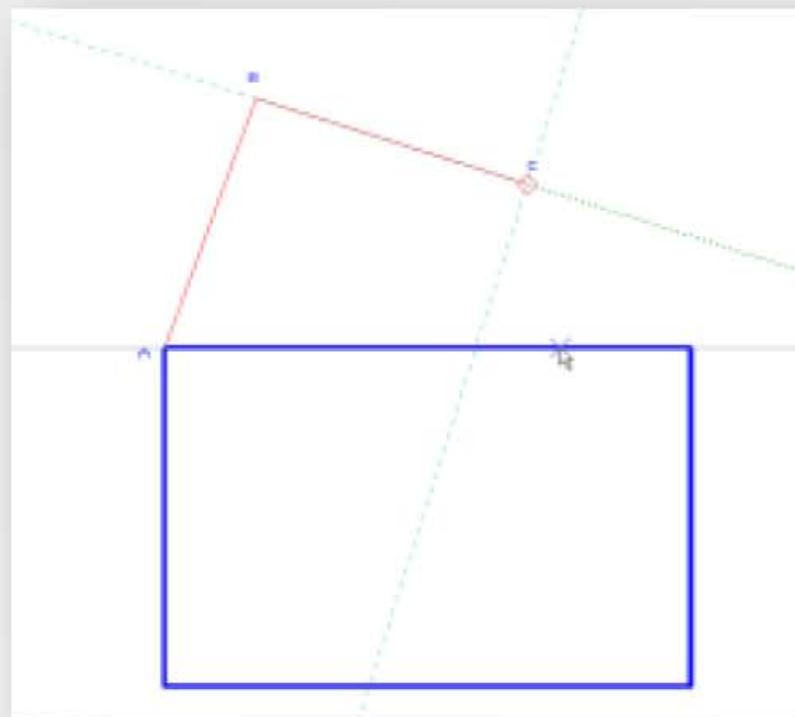
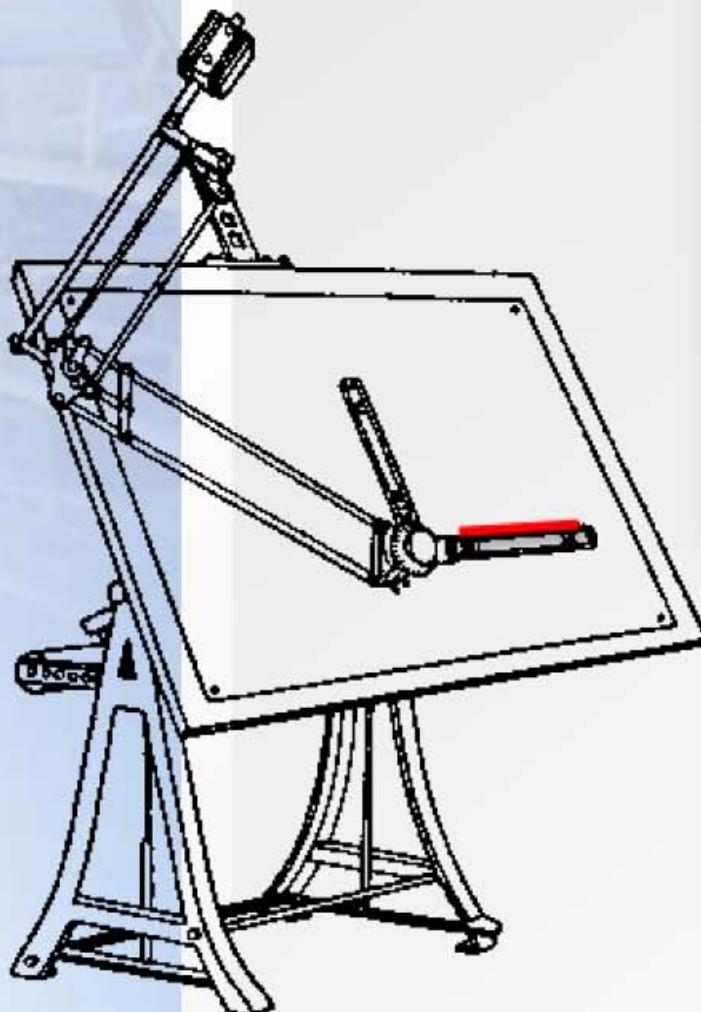


## Пример 2:

Предположим, что первые три точки контура А, В и С уже заданы, и требуется провести последнюю грань контура перпендикулярно к существующей грани синего цвета.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



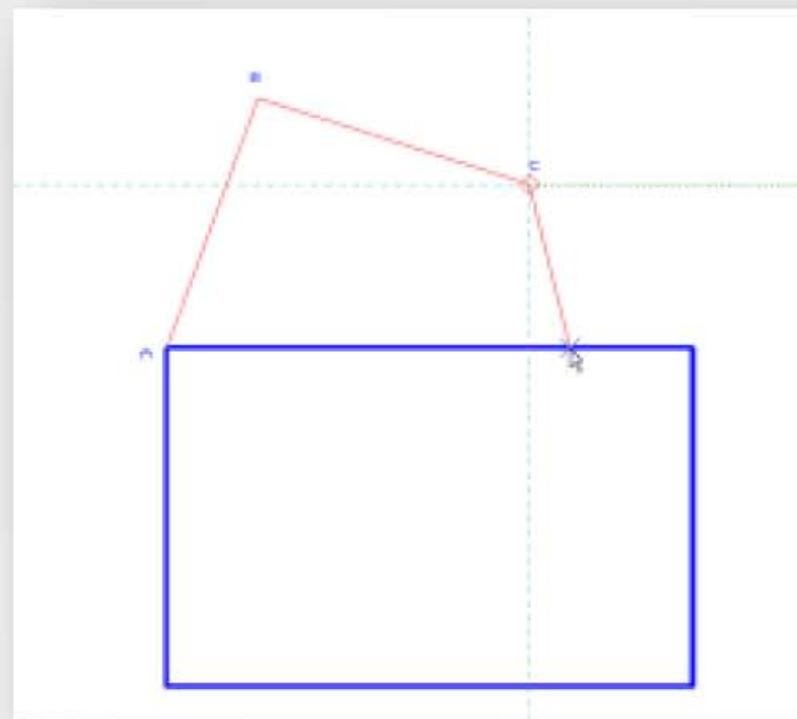
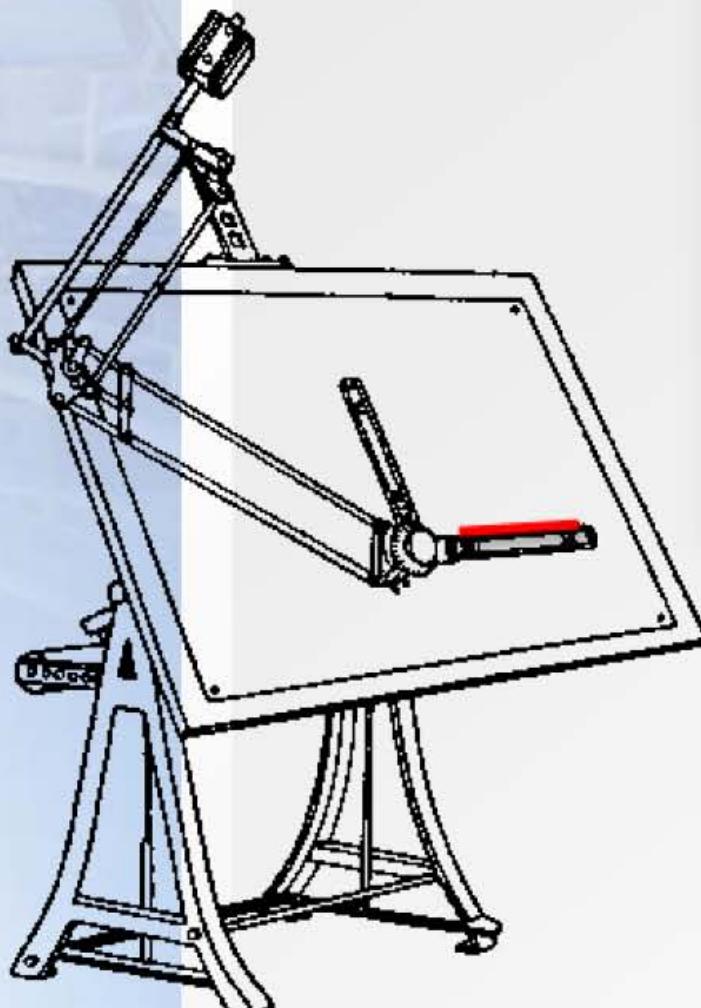
В момент ввода точки "С", начало конструктивных линий автоматически переместилось в эту точку, а направление конструктивных линий стало соответствовать направлению последней введенной грани.

Нам необходимо развернуть конструктивные линии таким образом, чтобы их направление совпало с направлением синей грани.

*Нажмите на клавишу "L" и щелчком клавишей мыши выберите синюю грань.*

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein

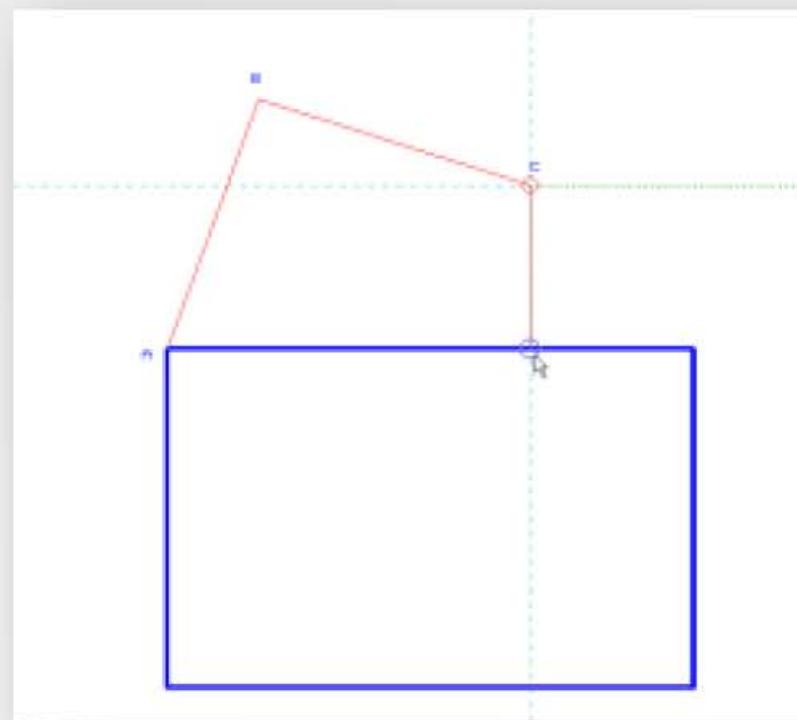
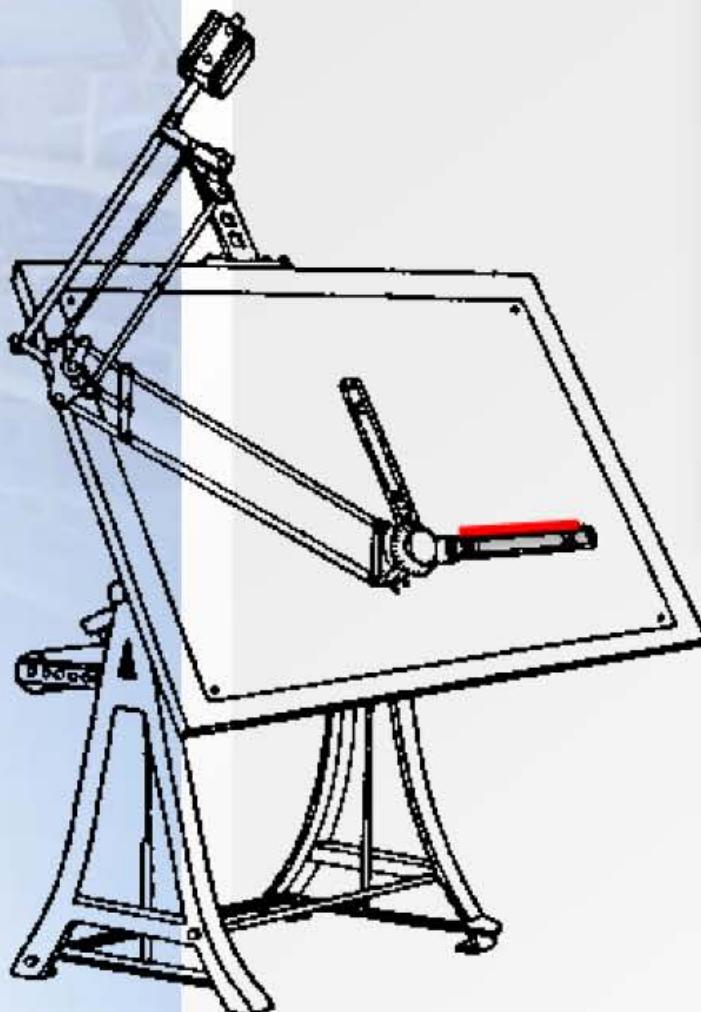


Вертикальная ось повернутой системы координат, образованной конструктивными линиями, пересекает грань под прямым углом.

*Точка пересечения оси и грани рассматривается как новая точка контура.*

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



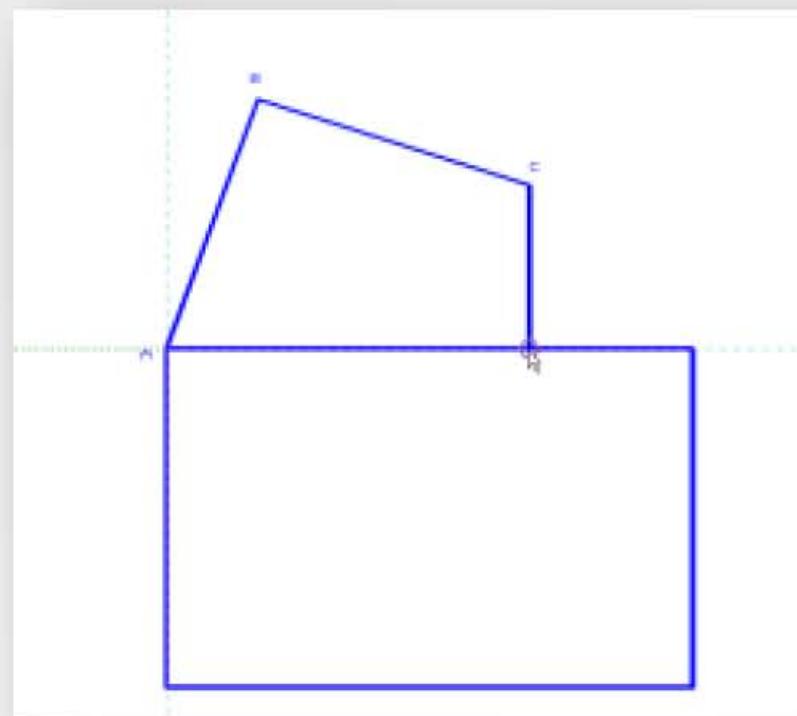
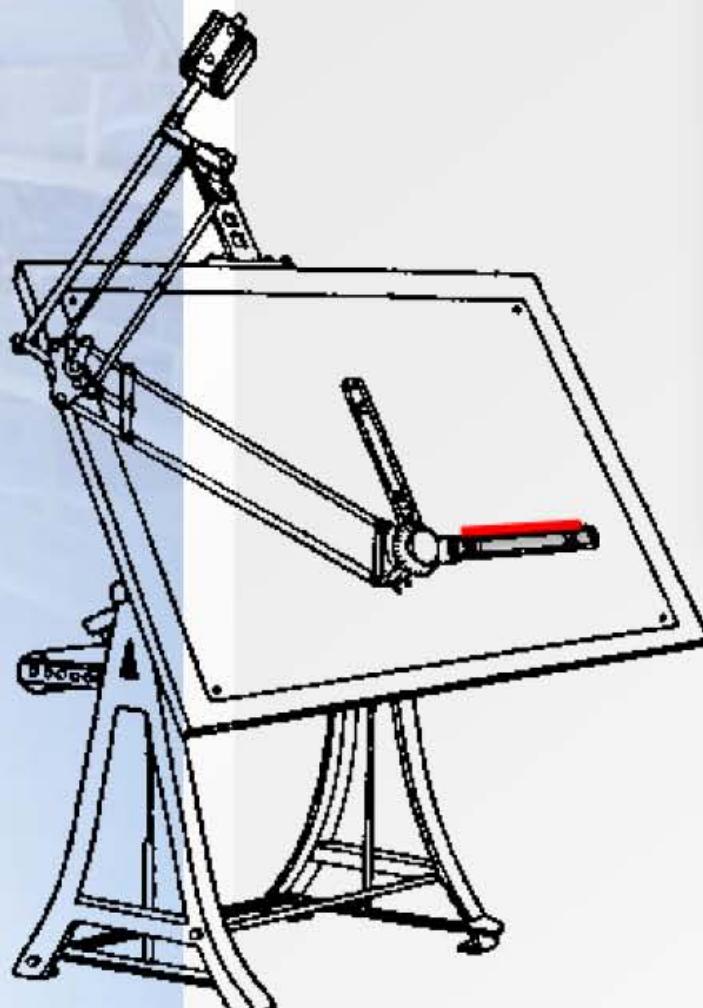
Расчет точки пересечения двух линий  
осуществляется автоматически.

При перемещении курсора, данная точка  
используется как точка улавливания.

*Щелчком клавиши мыши подтвердите ввод  
этой точки как новой вершины контура.*

# Конструктивные линии

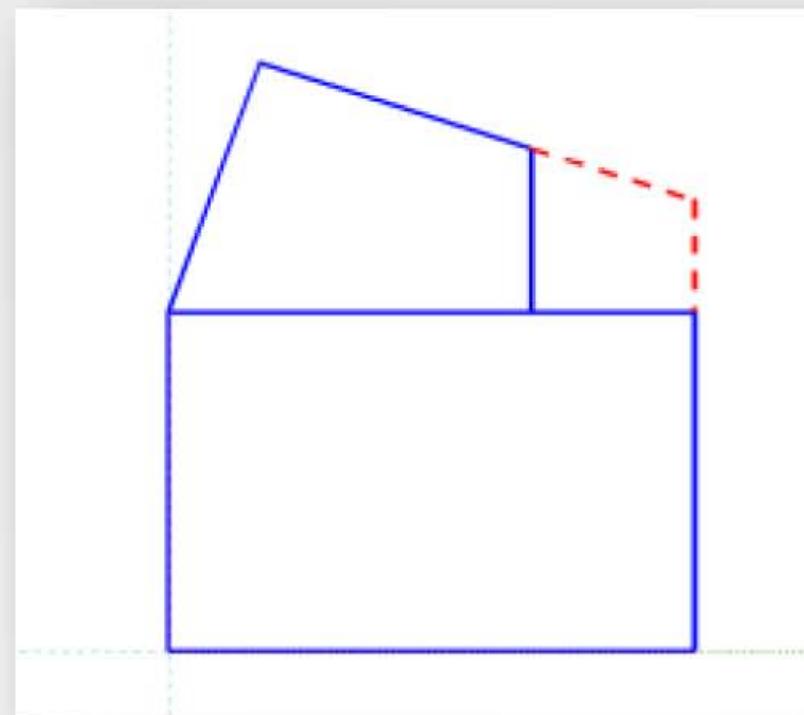
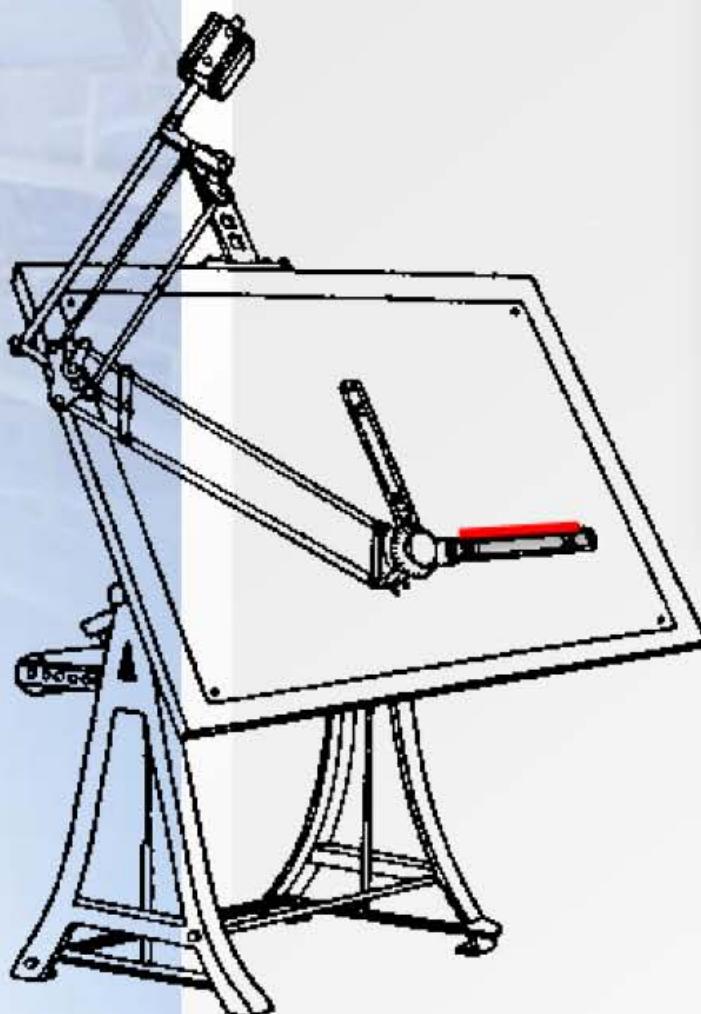
Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



После щелчка клавишей мыши в точке пересечения, производится построение последней линии контура перпендикулярно к уже существующей грани синего цвета.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein

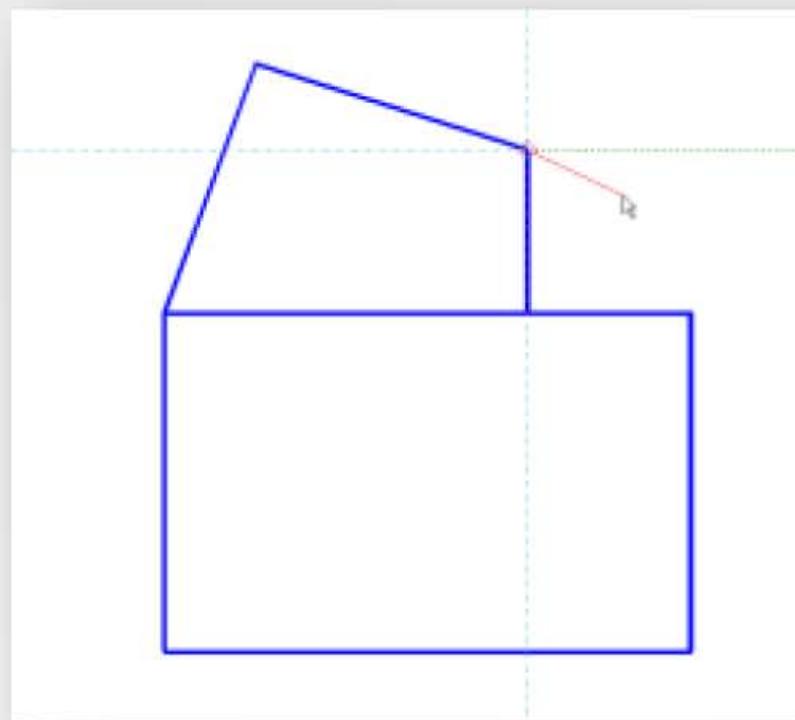
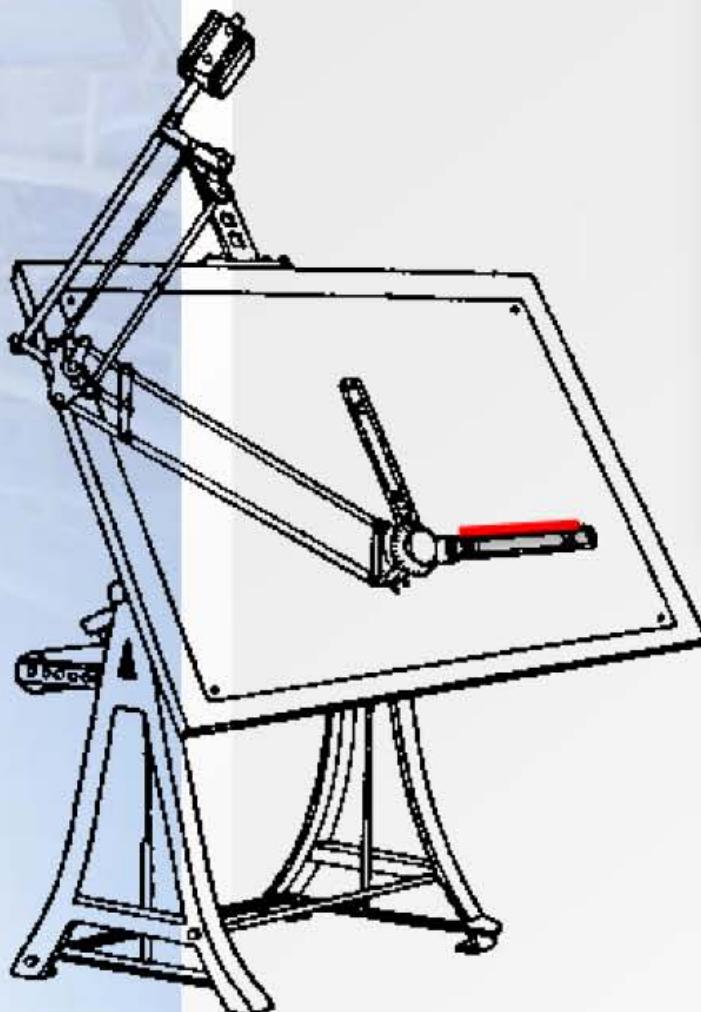


## Пример 3:

Существующий синий контур необходимо дополнить двумя линиями, построенными как продолжение двух внешних граней контура.

# Конструктивные линии

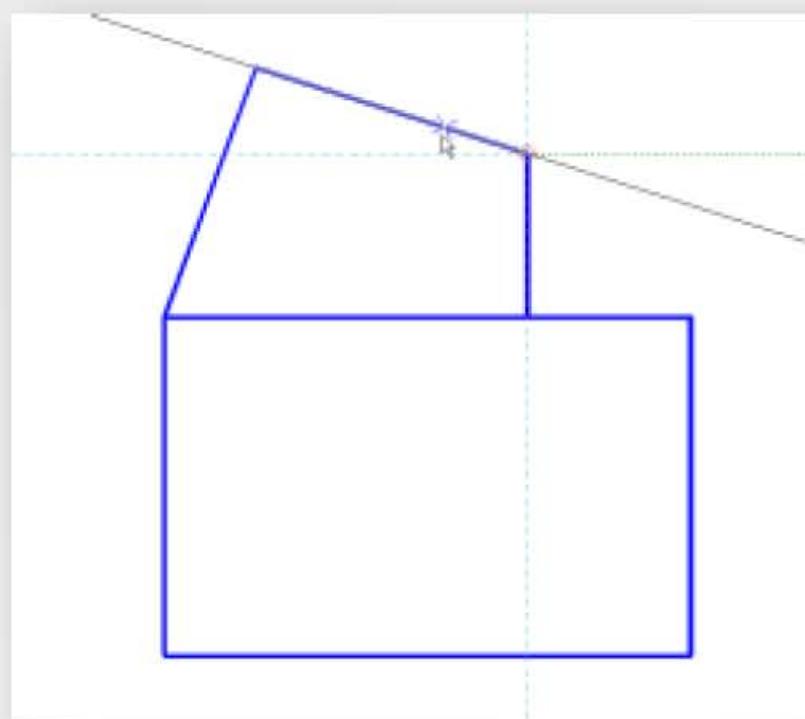
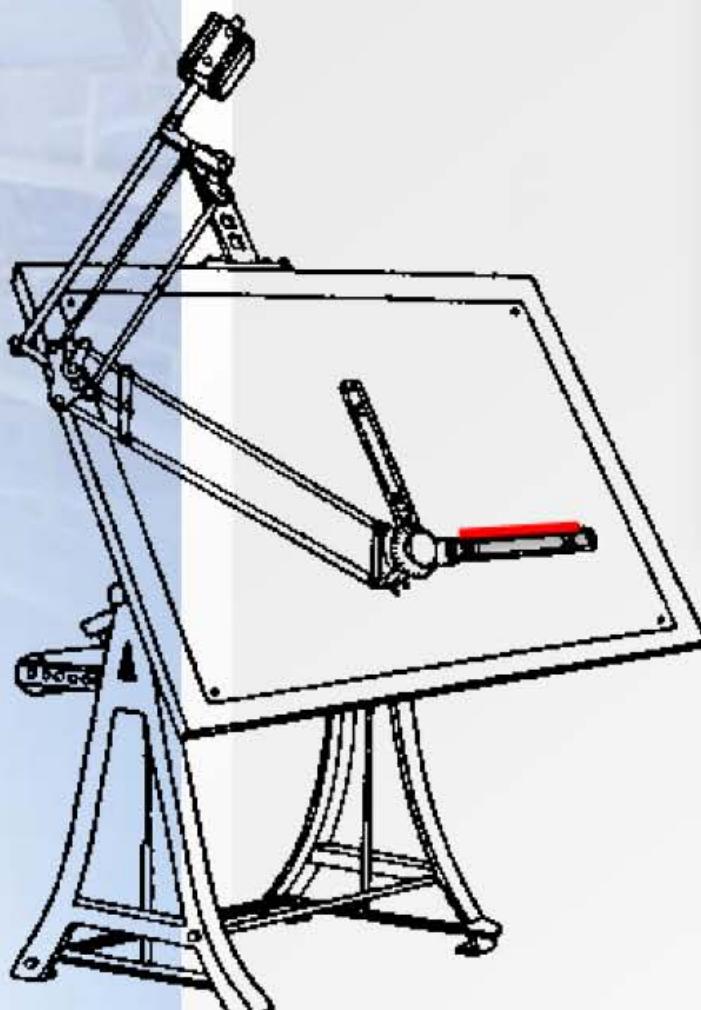
Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



Первая точка ломаной размещается непосредственно на вершине существующего контура.  
Вторая точка ломаной конструируется как воображаемая **точка пересечения** рассматриваемых граней.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein

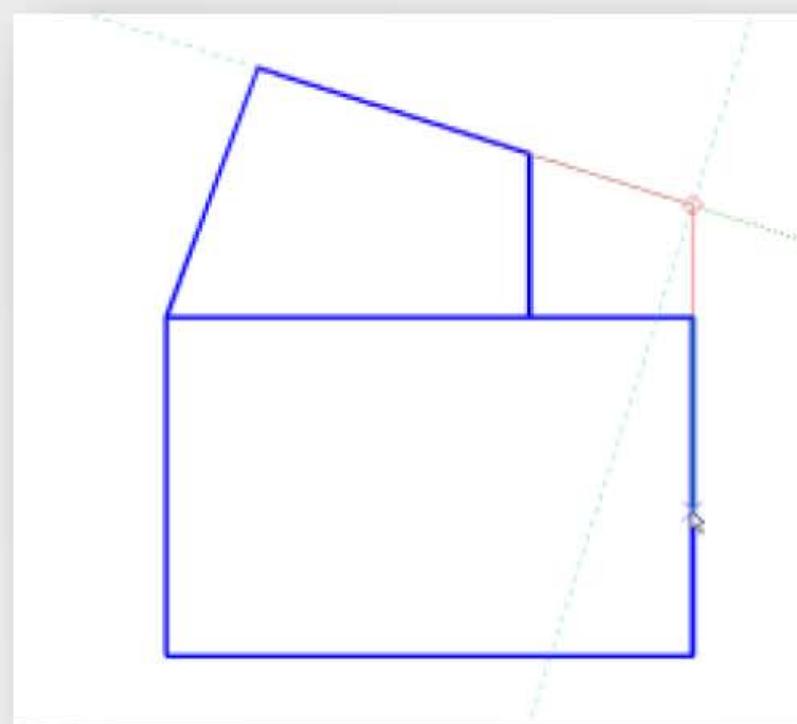
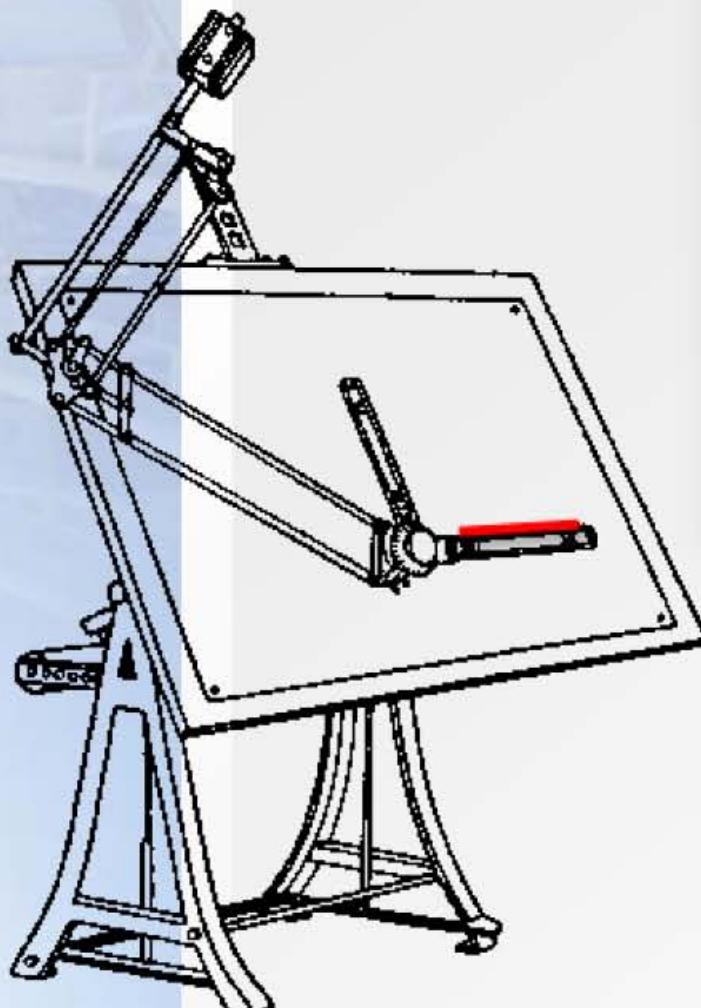


## Конструирование точки пересечения

*Нажмите на клавишу "s" и щелчками мыши выберите по очереди каждую из рассматриваемых граней контура.*

# Конструктивные линии

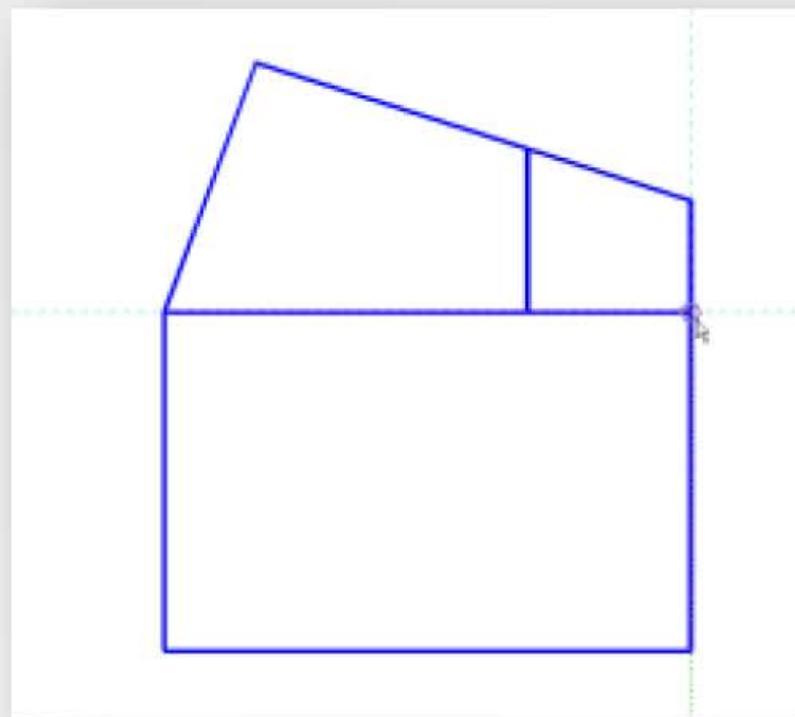
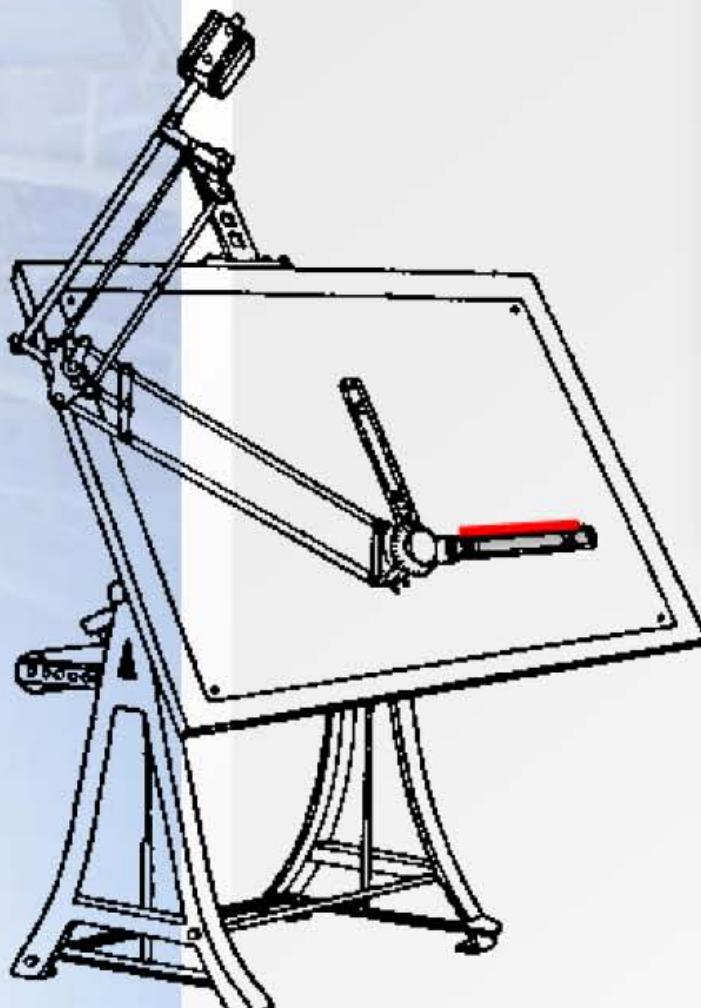
Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



Точка пересечения рассчитывается и автоматически добавляется как новая точка ломаной.

# Конструктивные линии

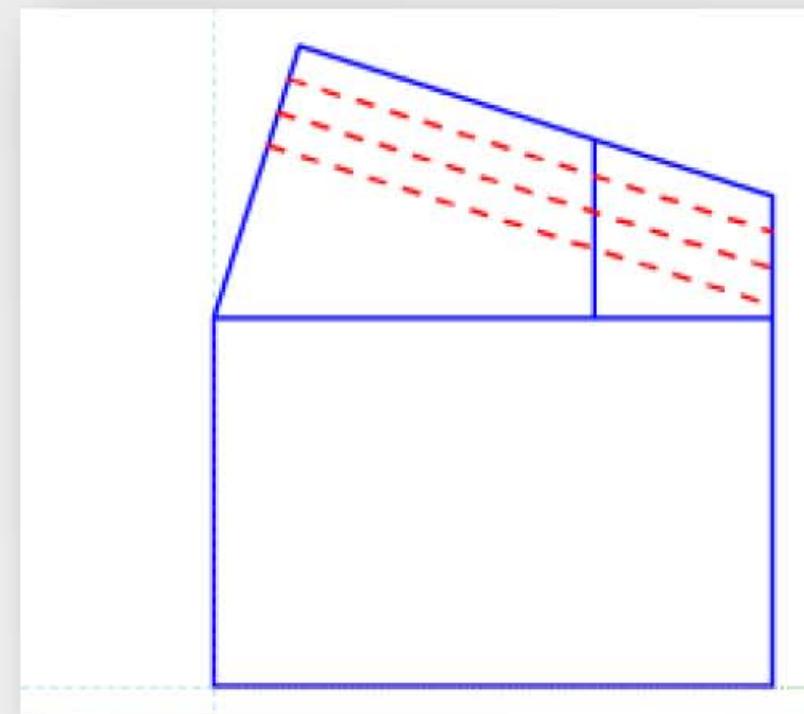
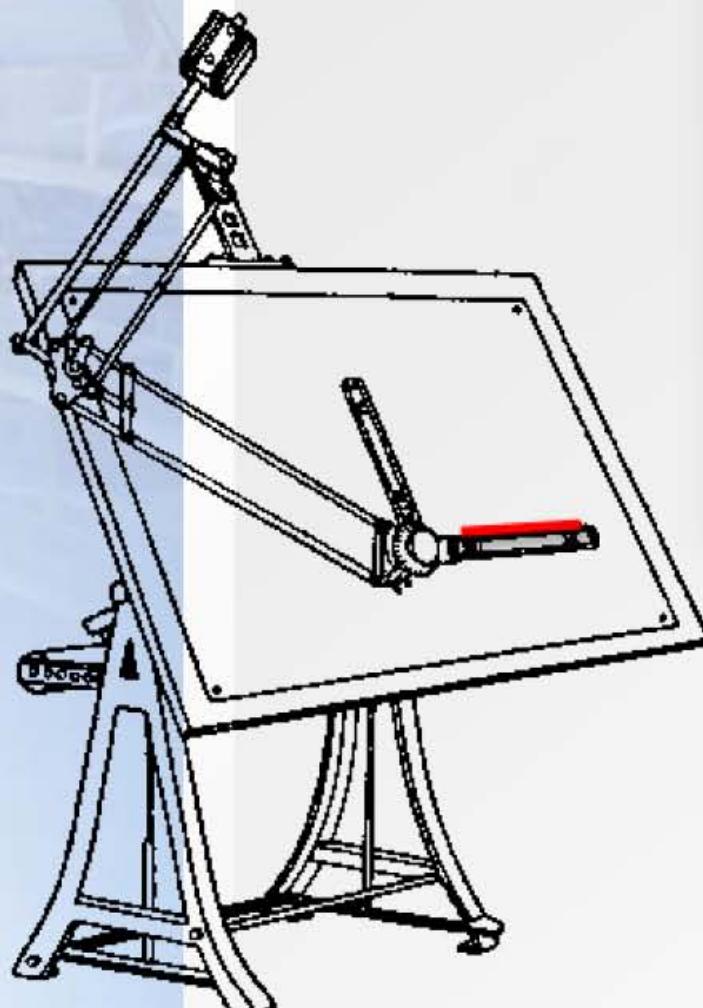
Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



После щелчка клавишей мыши в соответствующей точке существующего контура, конструирование ломаной завершается.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein

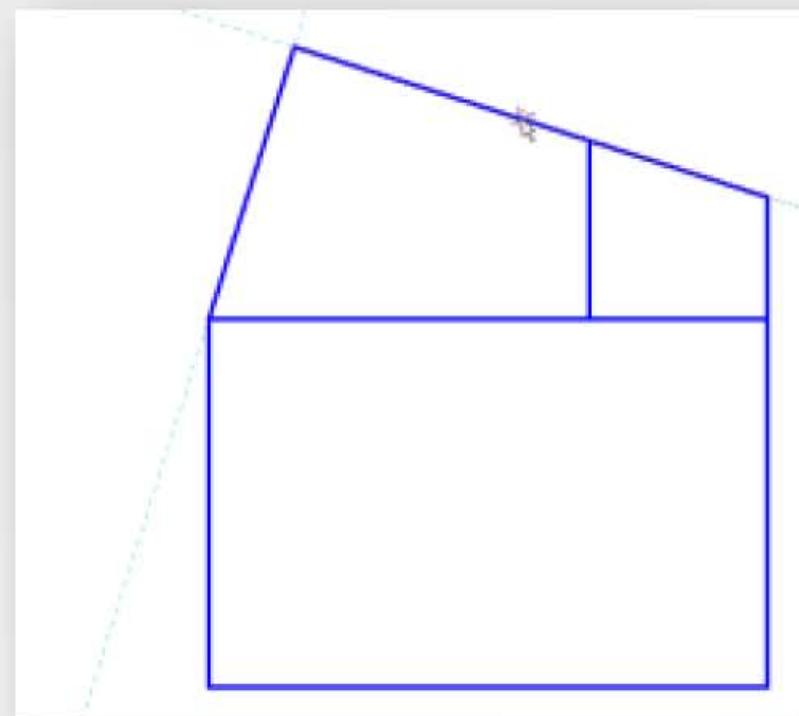
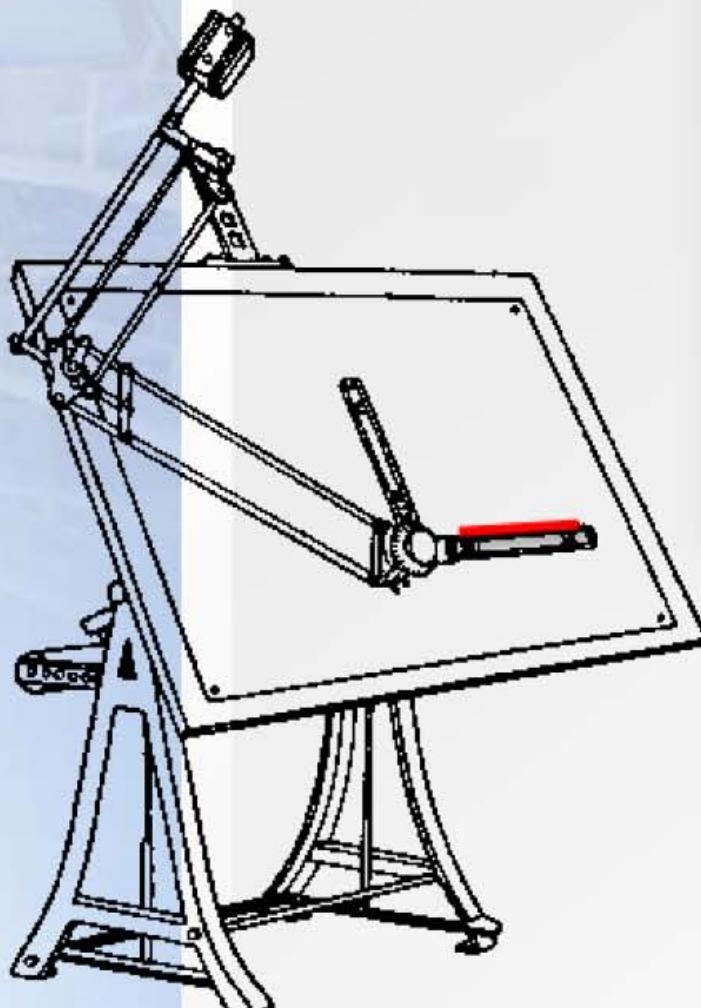


## Пример 4:

Верхнюю область фигуры необходимо заполнить параллельными линиями с шагом 1 м.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



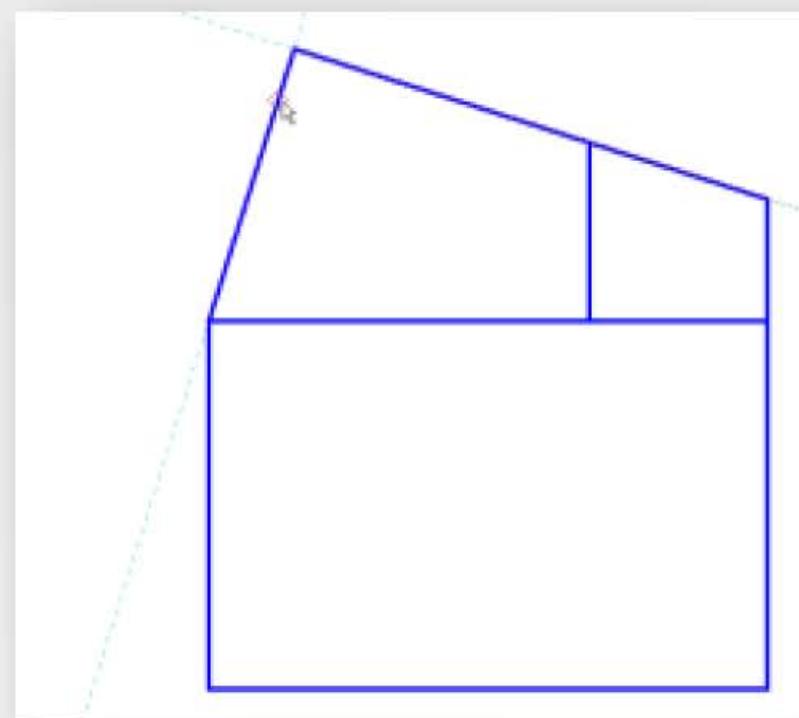
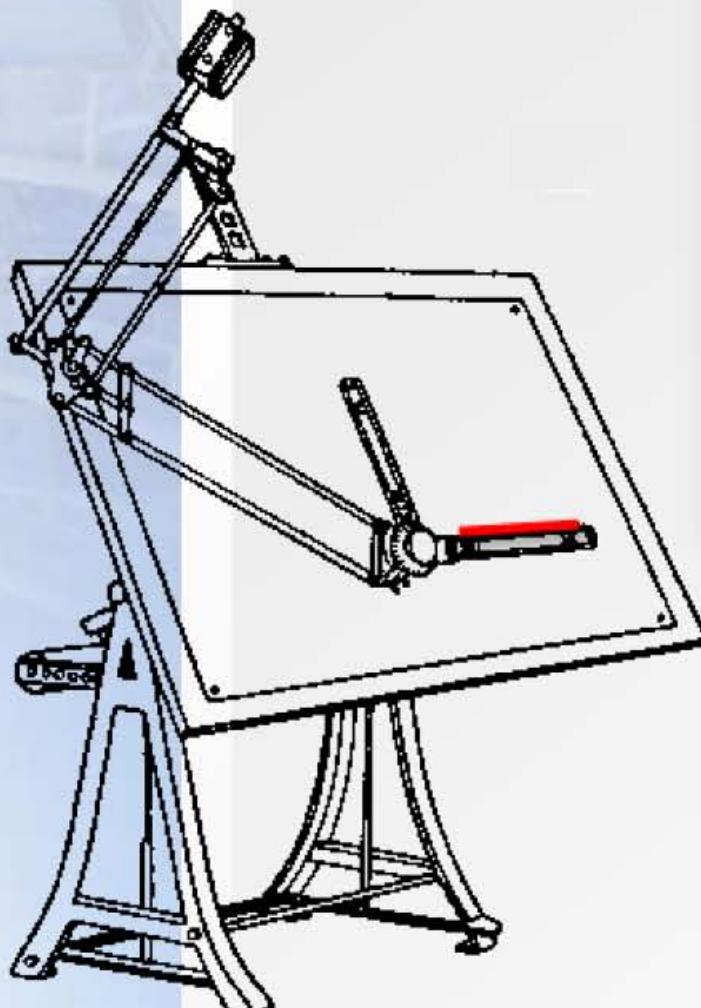
Выравнивание конструктивных линий  
по верхней грани фигуры

*Нажмите на клавишу "U" и щелчком клавишей мыши выберите самую верхнюю точку изображенной фигуры.*

*Нажмите на клавишу "L" и маркируйте линию ссылки.*

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



Начало первой параллельной линии должно располагаться на левой верхней грани фигуры и отстоять от вершины на величину 1 м.

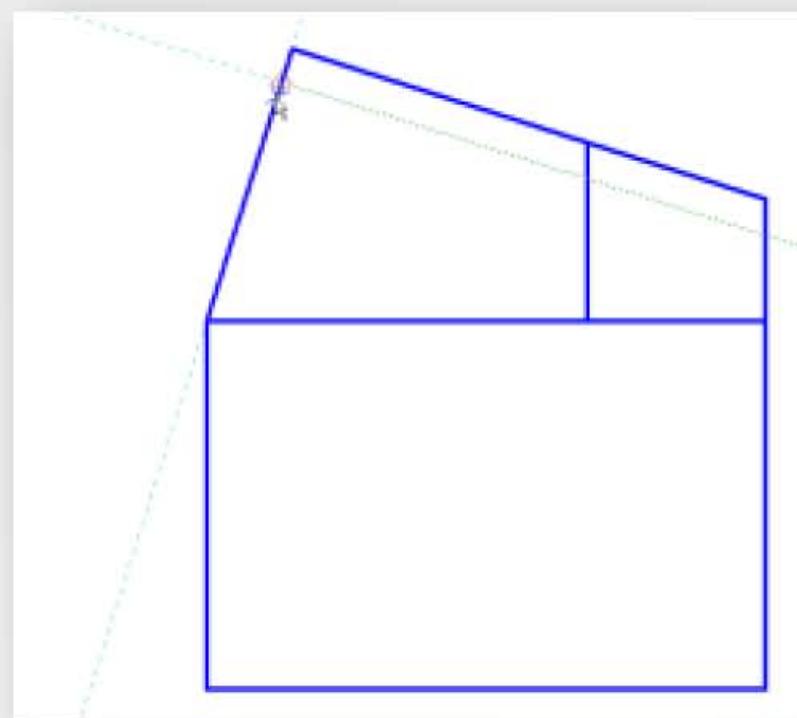
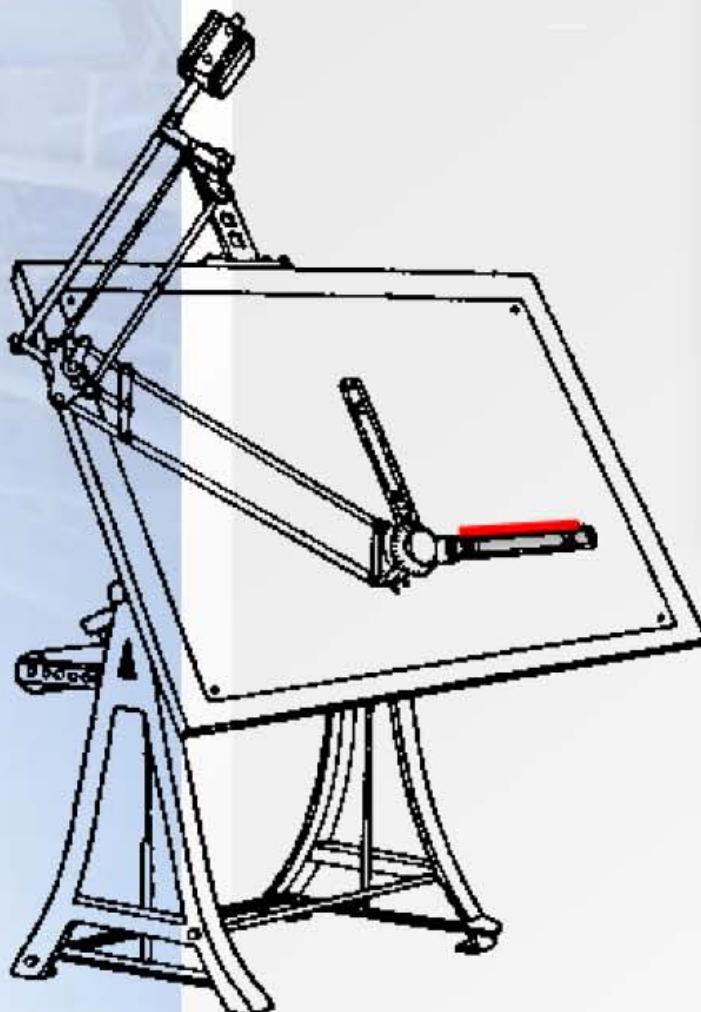
*Наведите курсор на левую верхнюю грань.*

*Нажмите на клавишу "a" и в окне числового ввода задайте расстояние "1".*

a 1.48564633 w -90.0000000 x'

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein

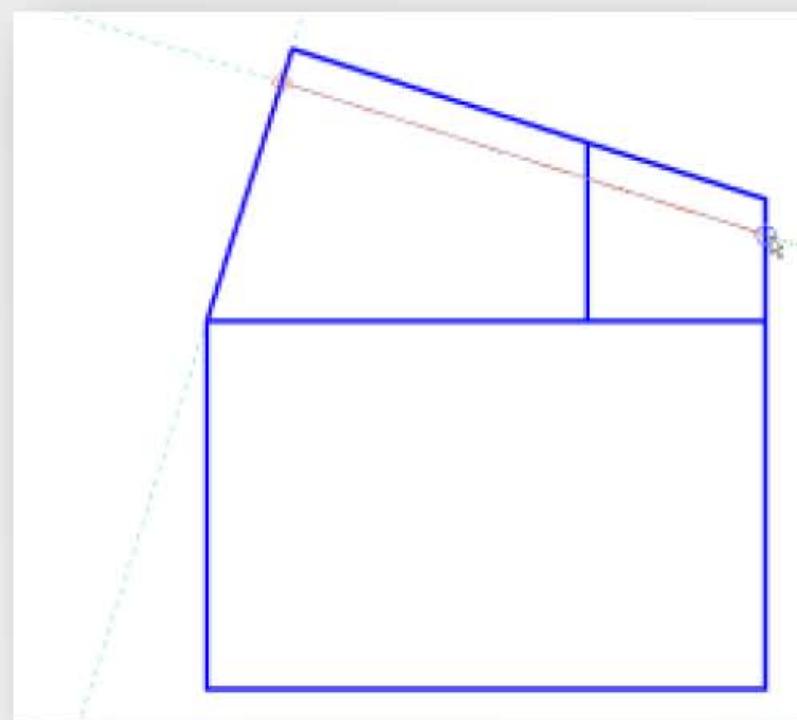
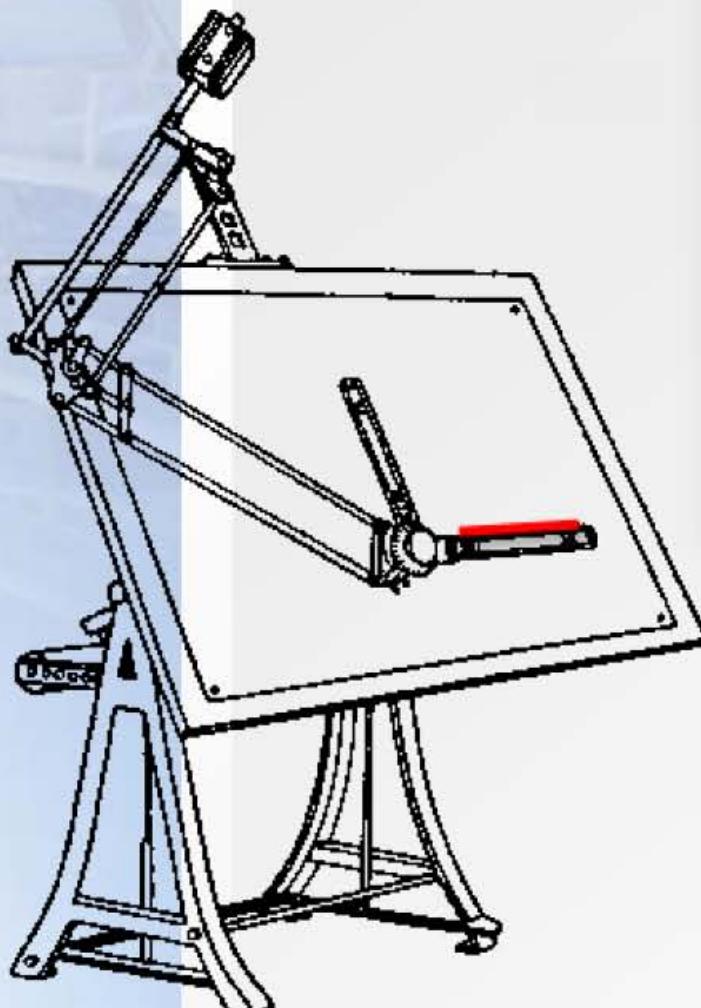


После ввода "1", будет сконструирована новая точка, отстоящая от начала конструктивных линий на 1 м и являющаяся началом первой параллельной линии.

*Благодаря появлению новой точки, начало конструктивных линий было перенесено, и теперь положение конструктивных линий является оптимальным для ввода параллельной линии.*

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein

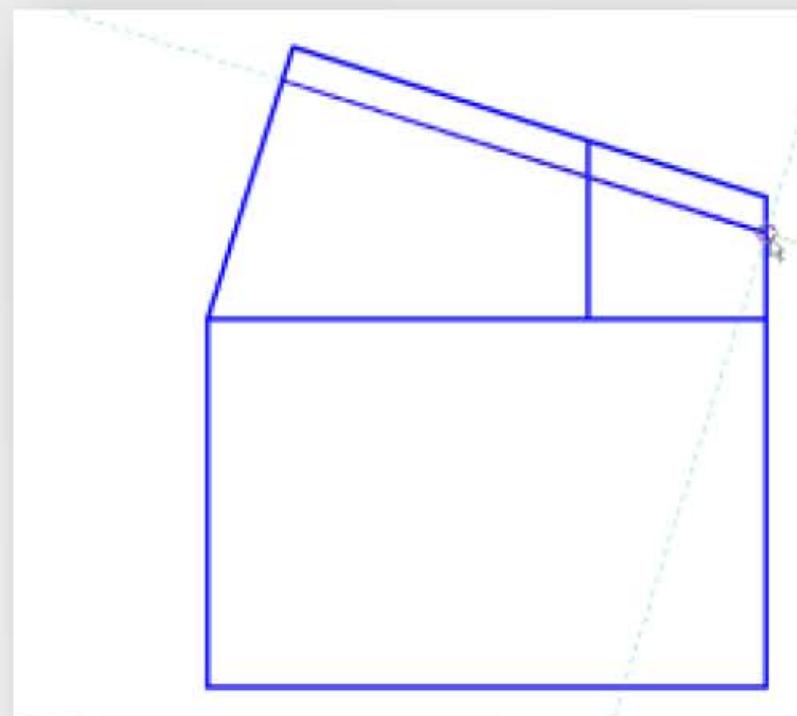
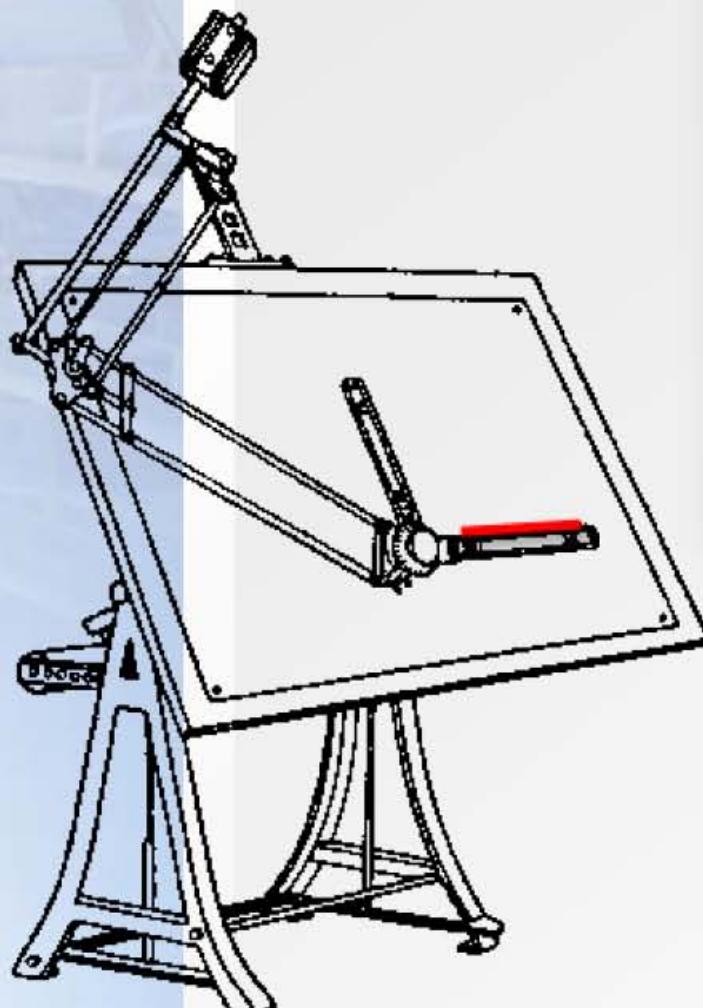


Конец параллельной линии располагается в точке пересечения конструктивной линии и правой грани фигуры.

*Наведите курсор на точку пересечения  
и щелкните клавишей мыши.*

# Конструктивные линии

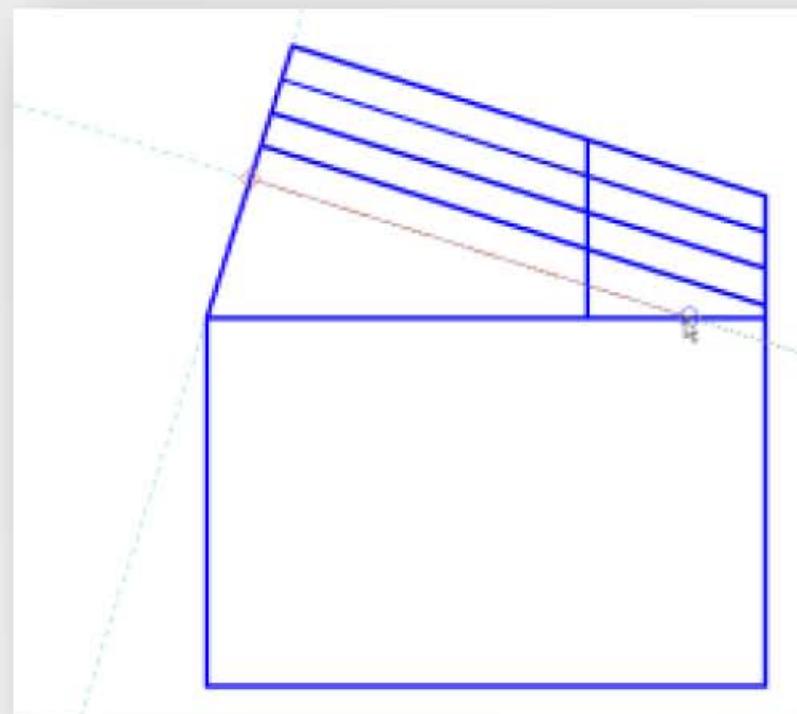
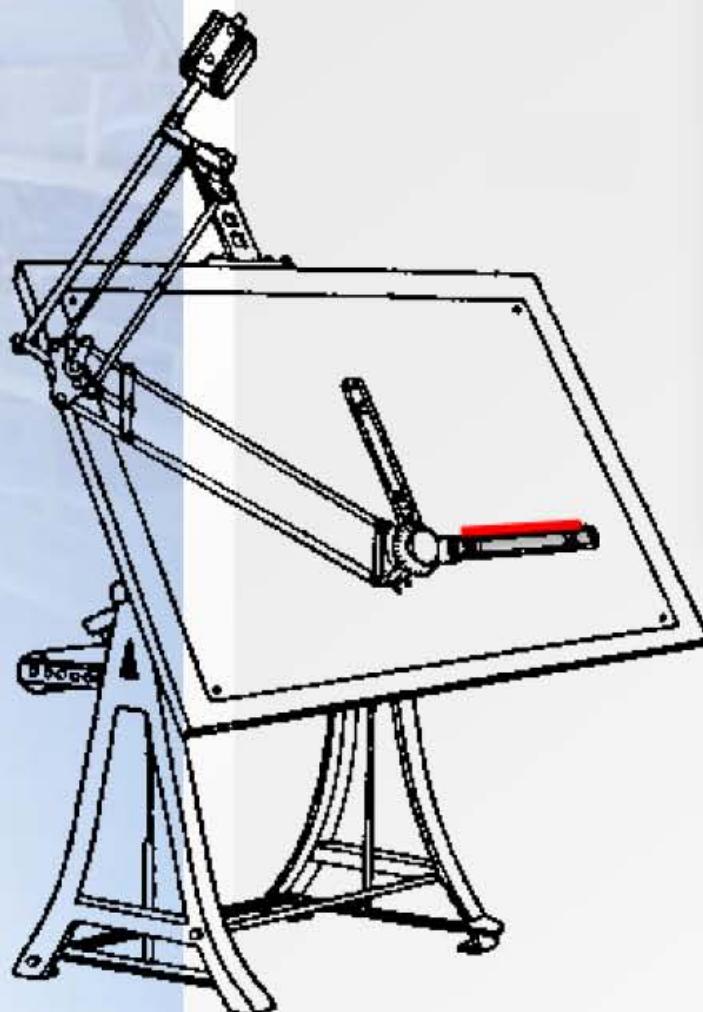
Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



Точка пересечения указанных линий  
рассчитывается автоматически и, при наведении  
курсора, улавливается.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein

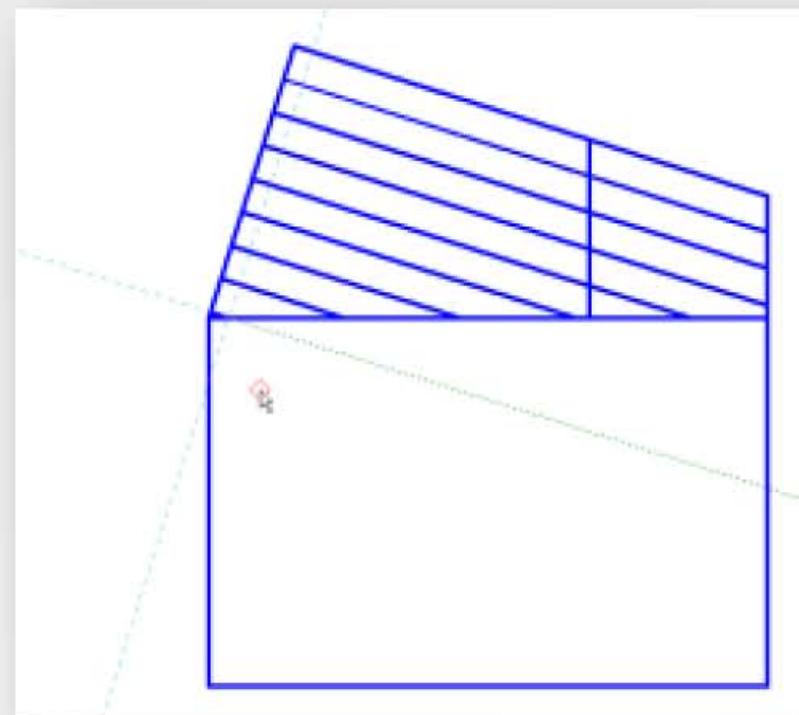
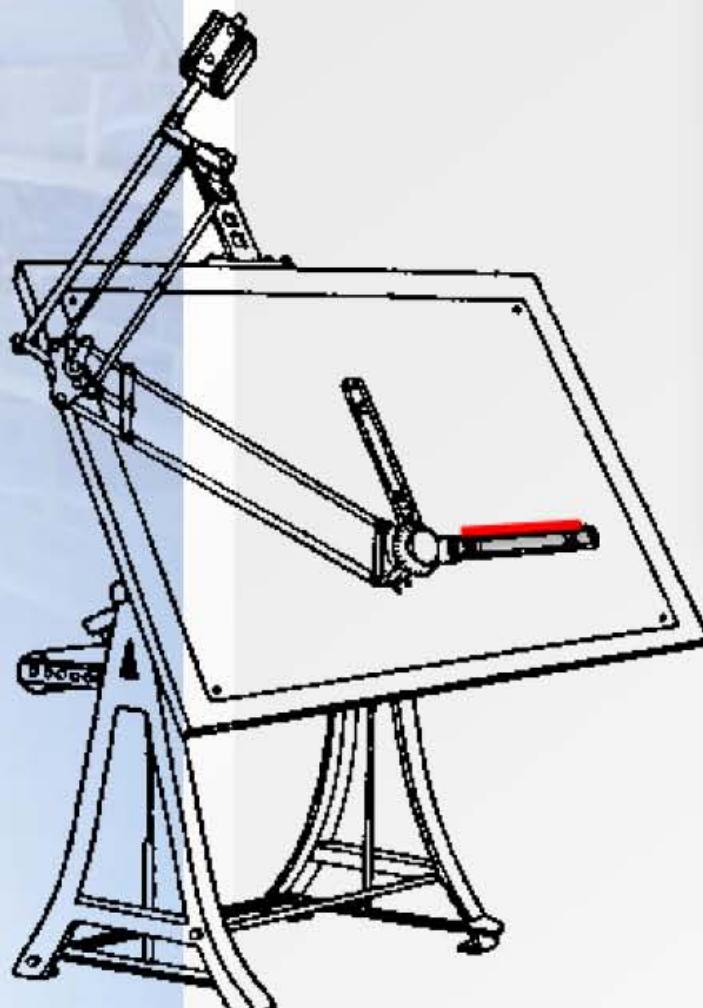


Повторите описанный порядок действий для построения других параллельных линий:

- определите положение конструктивных линий для ввода левого конца параллельной линии;
- задайте расстояние;
- щелкните клавишей мыши в точке пересечения конструктивной линии и правой грани фигуры.

# Конструктивные линии

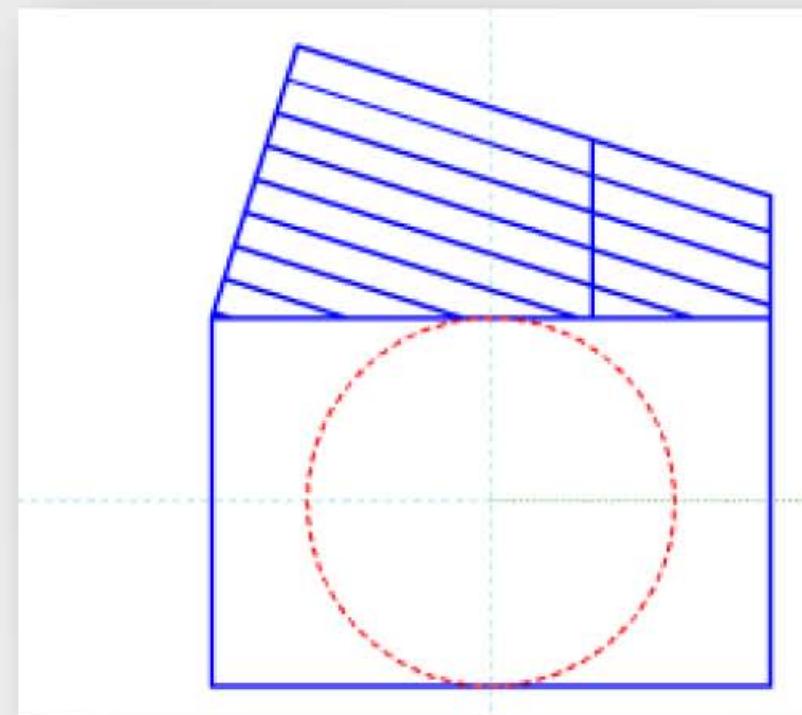
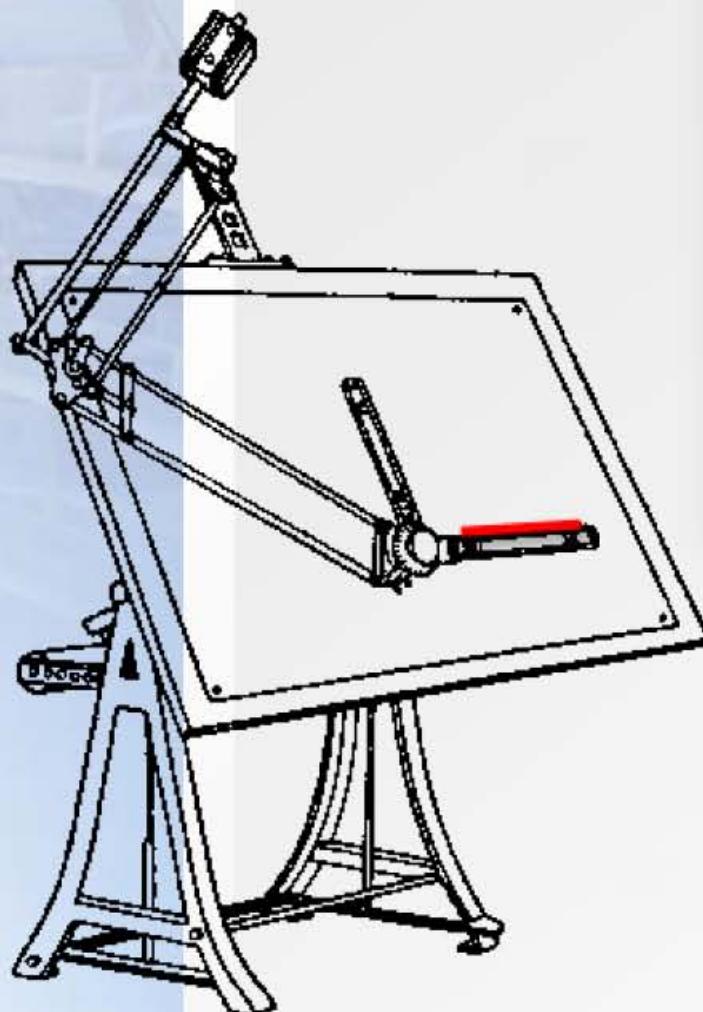
Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



Некоторые из параллельных линий будут заканчиваться в точке пересечения конструктивной линии и внутренней горизонтальной грани фигуры, но порядок действий при этом остается прежним.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein

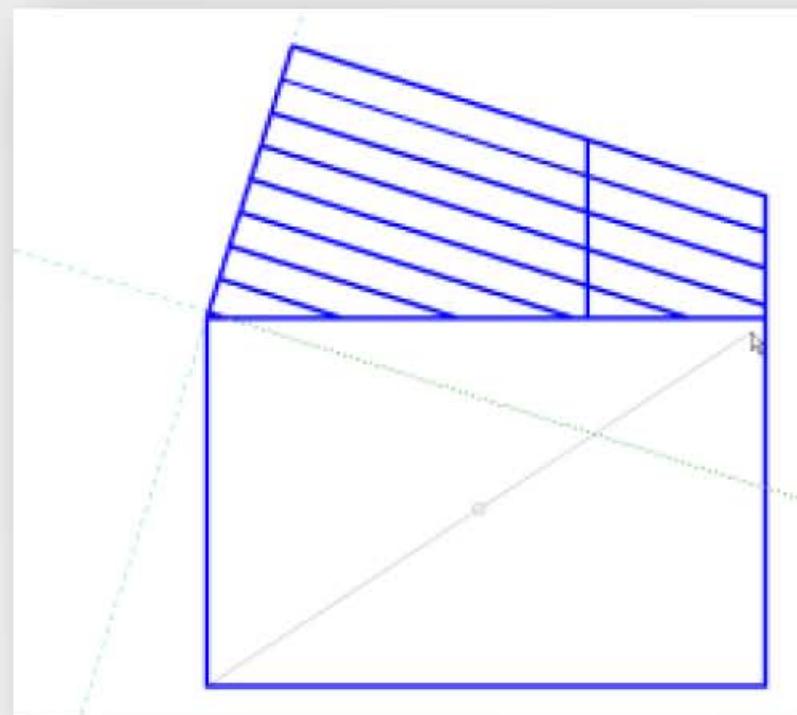
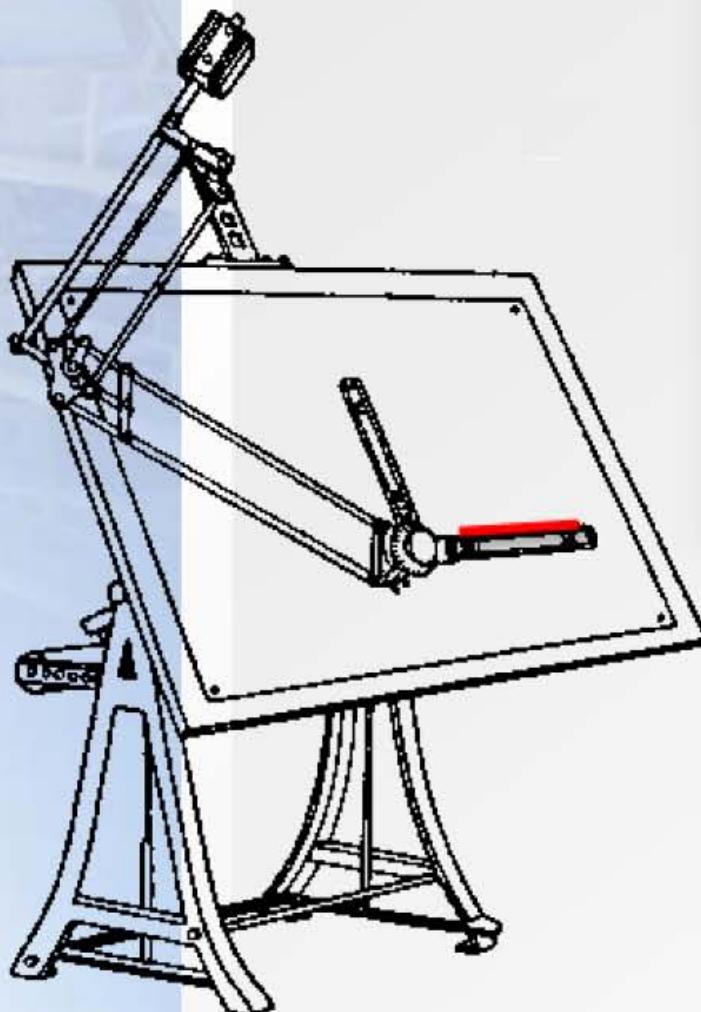


## Пример 5:

В плоскости прямоугольника необходимо изобразить круг, центр которого совпадает с **центром** заданного прямоугольника.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein

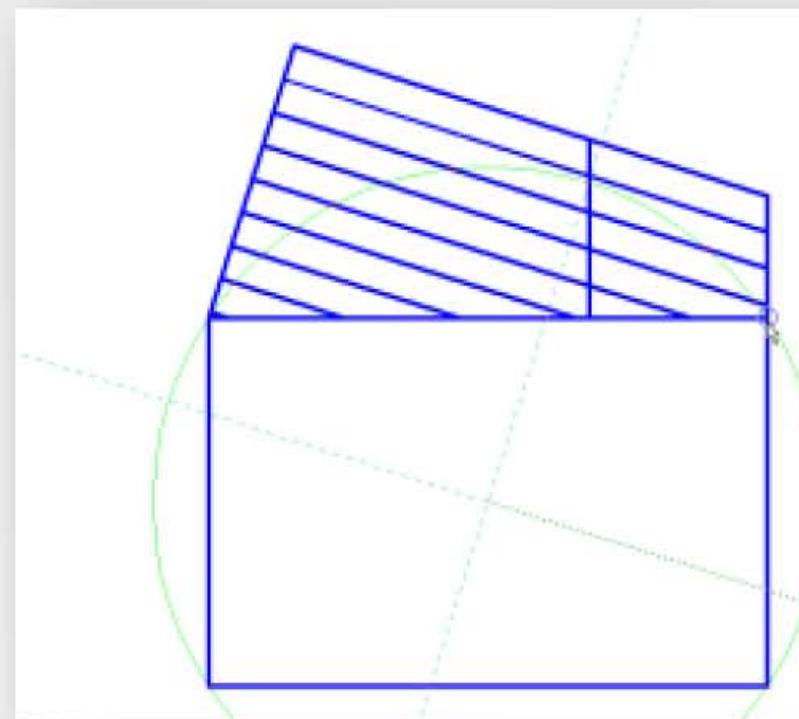
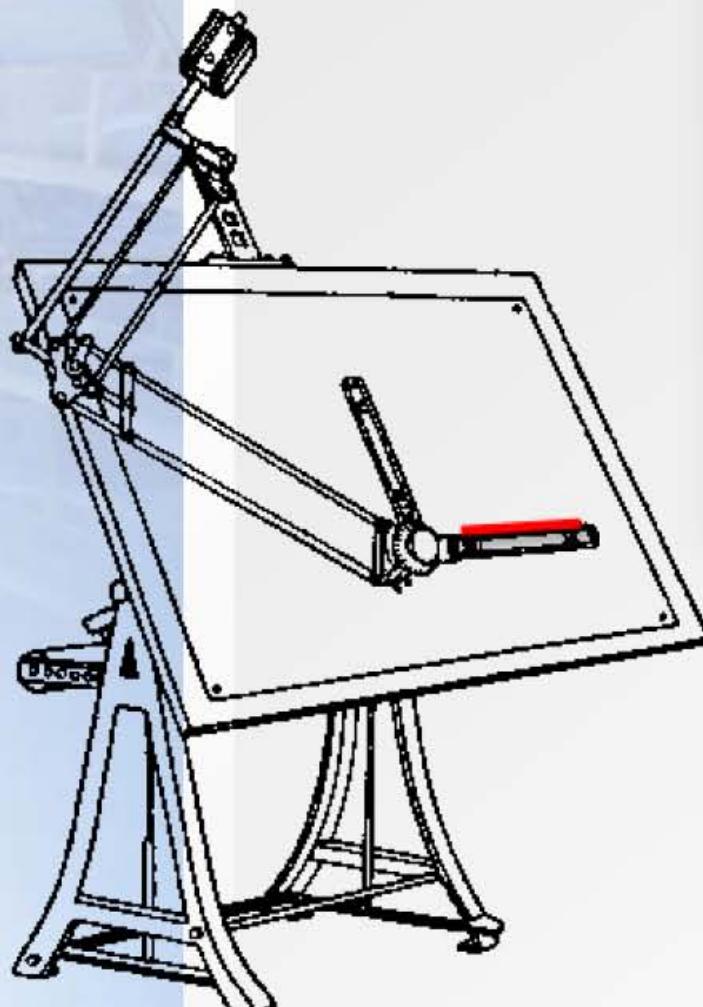


Построение круга начинается с запуска функции  
"Окружность задать".  
Для определения центра круга необходимо вызвать  
функцию "**Конструирование средней точки**".

*Нажмите на клавишу "m" и щелчком клавишей мыши  
выберите два противоположных угла прямоугольника.*

# Конструктивные линии

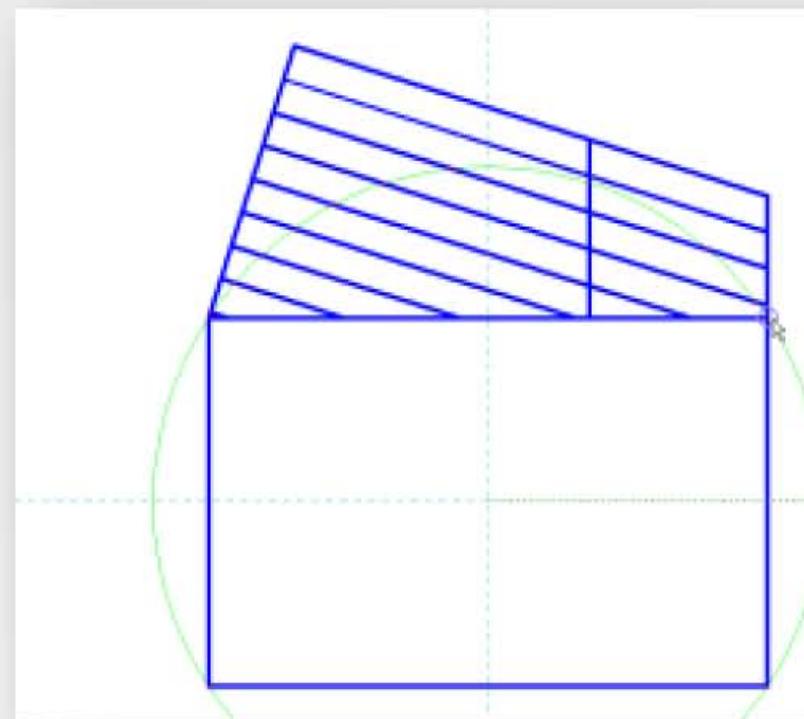
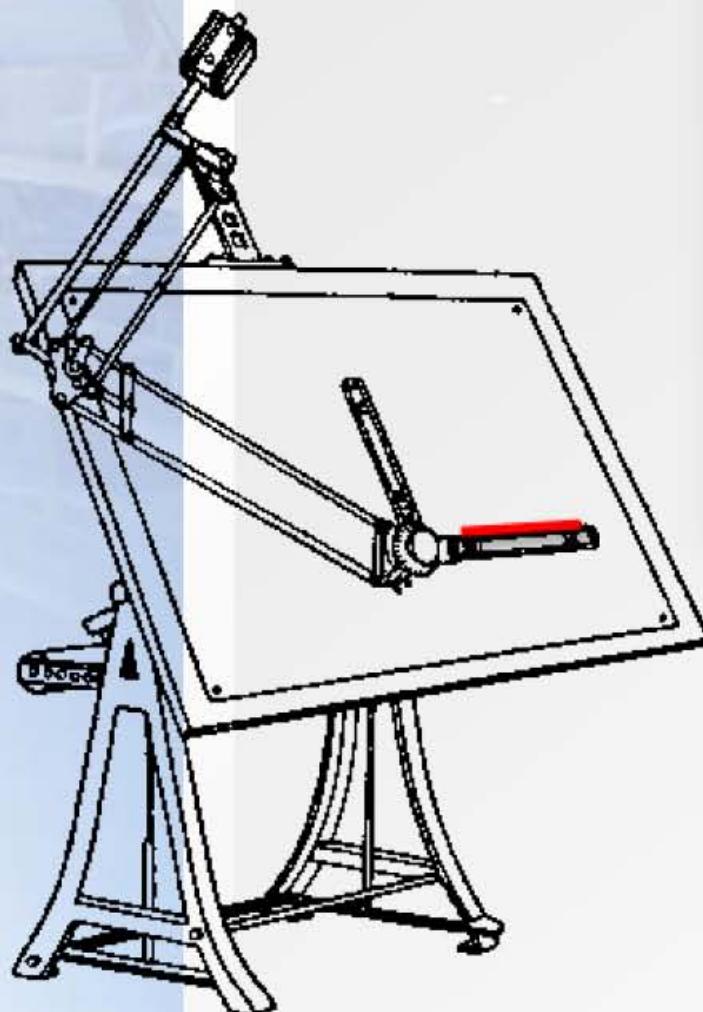
Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



После выбора второй точки, запускается расчет середины заданной диагонали, и полученная точка принимается за центр круга.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein

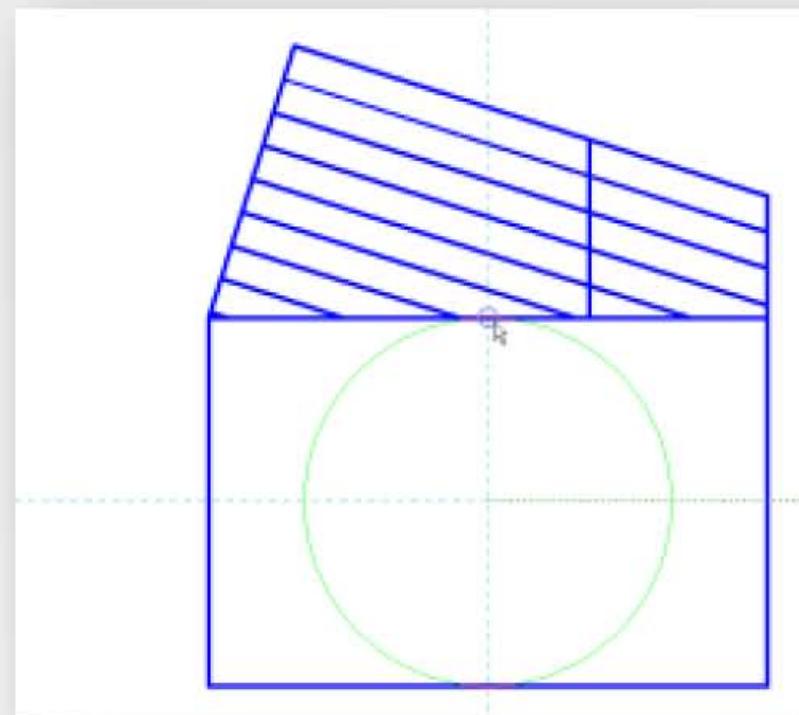
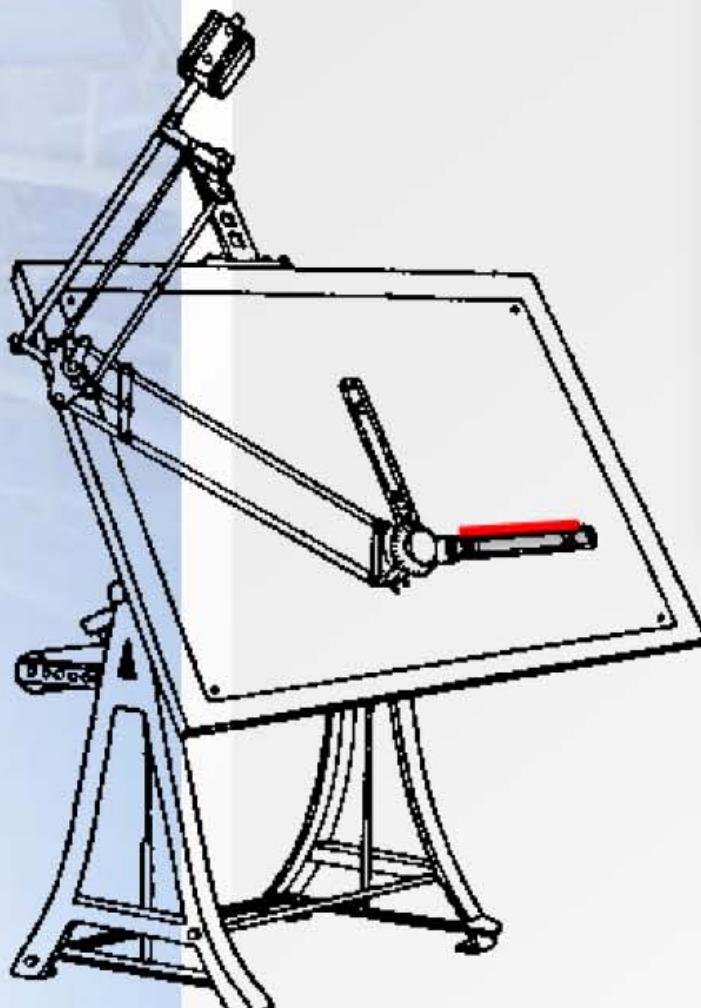


Точный радиус круга получается из точки касания круга и большей стороны прямоугольника.

*Нажмите на клавишу "t", чтобы установить положение конструктивных линий на 0 град.  
(для повернутого прямоугольника, положение соответствующей стороны прямоугольника можно получить с помощью клавиши "L").*

# Конструктивные линии

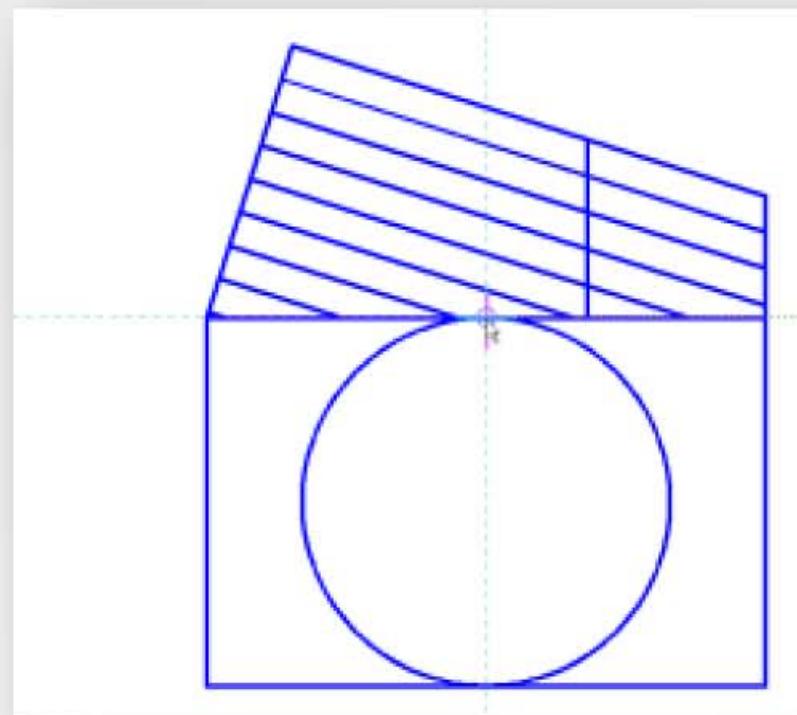
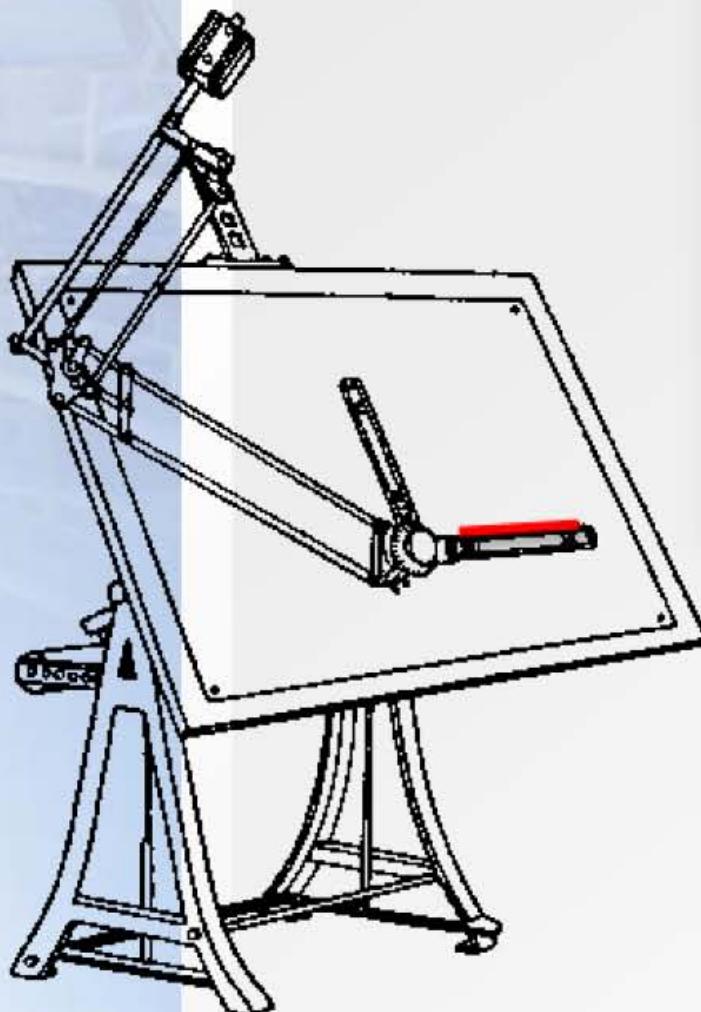
Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



Наведите курсор на точку пересечения  
конструктивной линии и большей стороны  
прямоугольника.

# Конструктивные линии

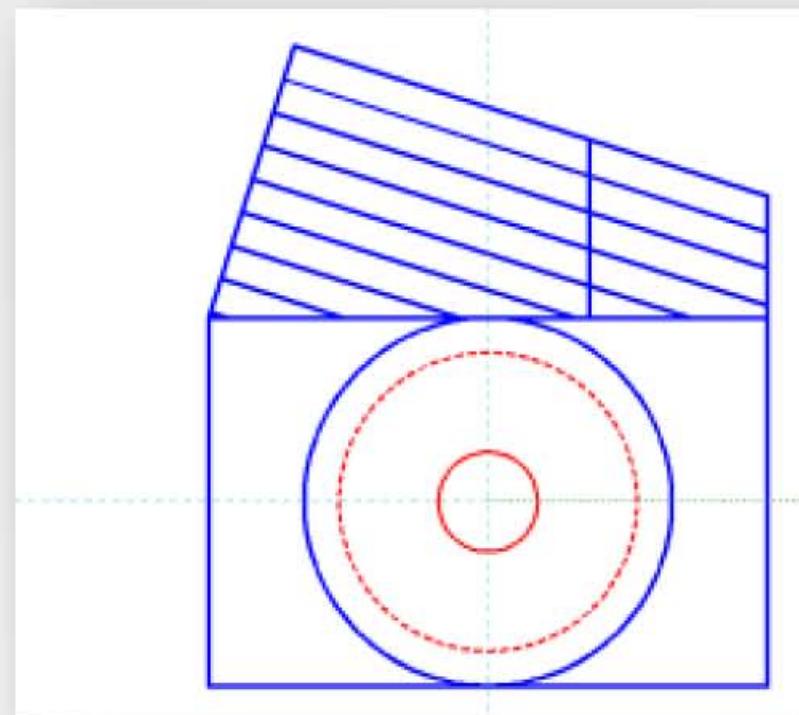
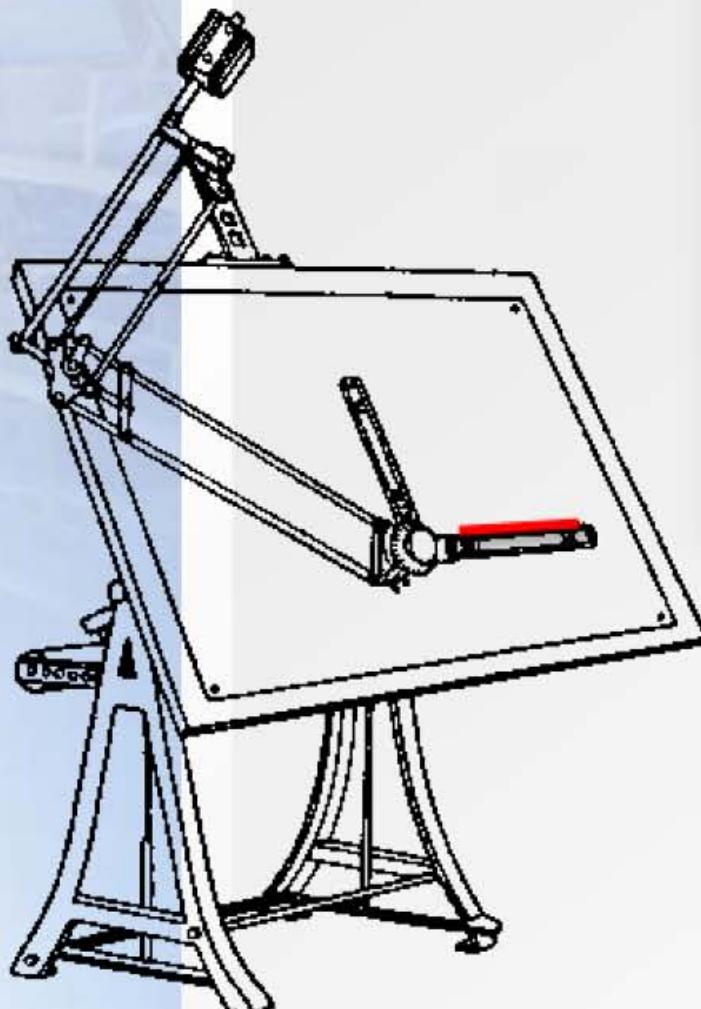
Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



Точка пересечения указанных линий рассчитывается автоматически и, при наведении курсора, улавливается.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein

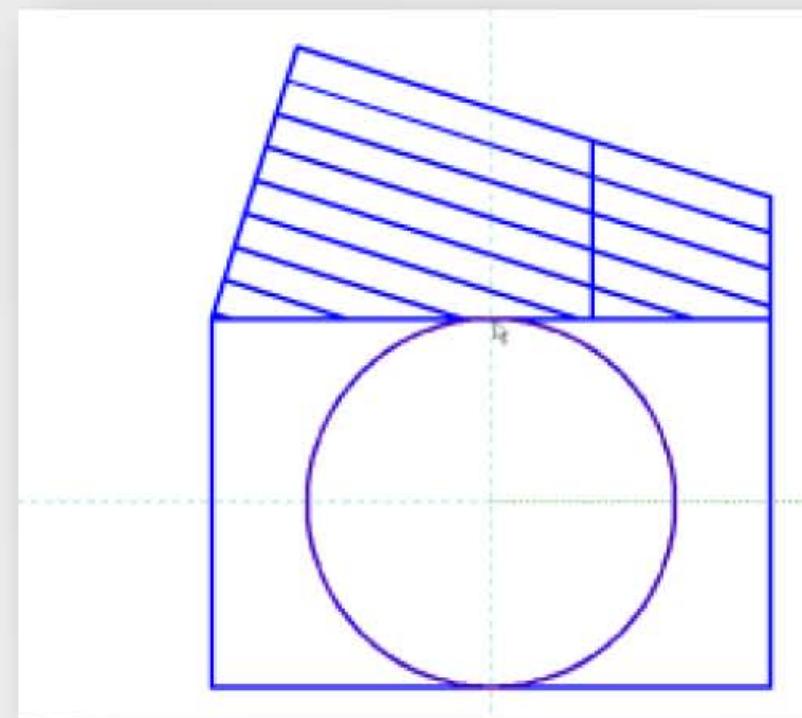
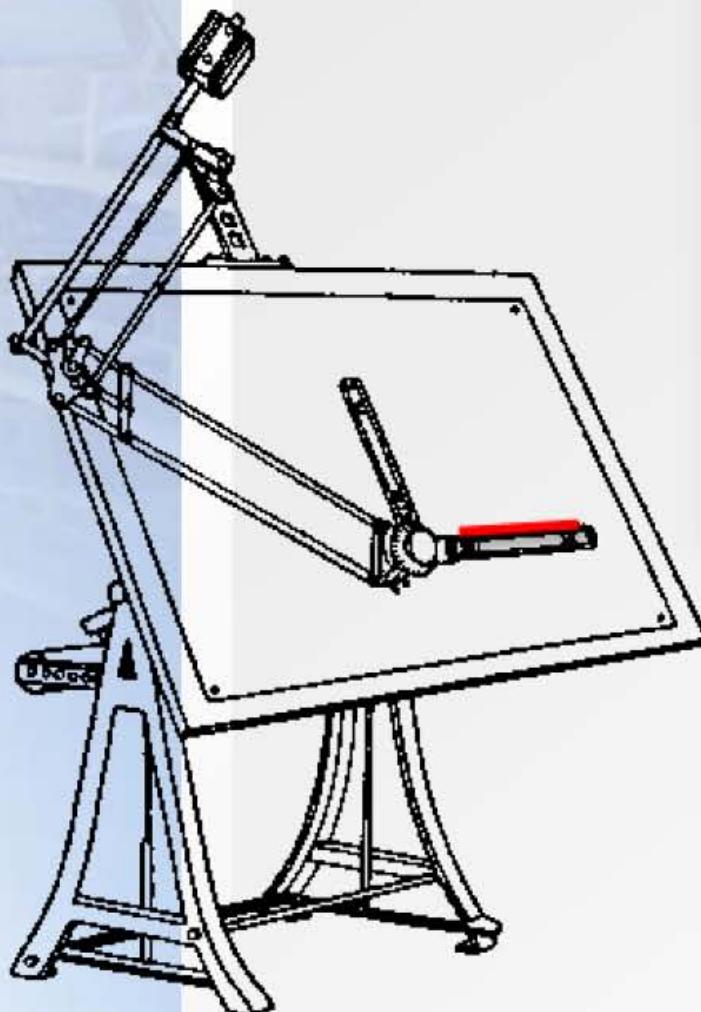


## Пример 6:

На приведенном чертеже требуется изобразить два дополнительных концентрических круга.  
Радиус первого круга должен быть меньше на 1 м радиуса круга, ограниченного синей линией.  
Радиус второго круга должен составлять 1/3 от величины радиуса первого дополнительного круга.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



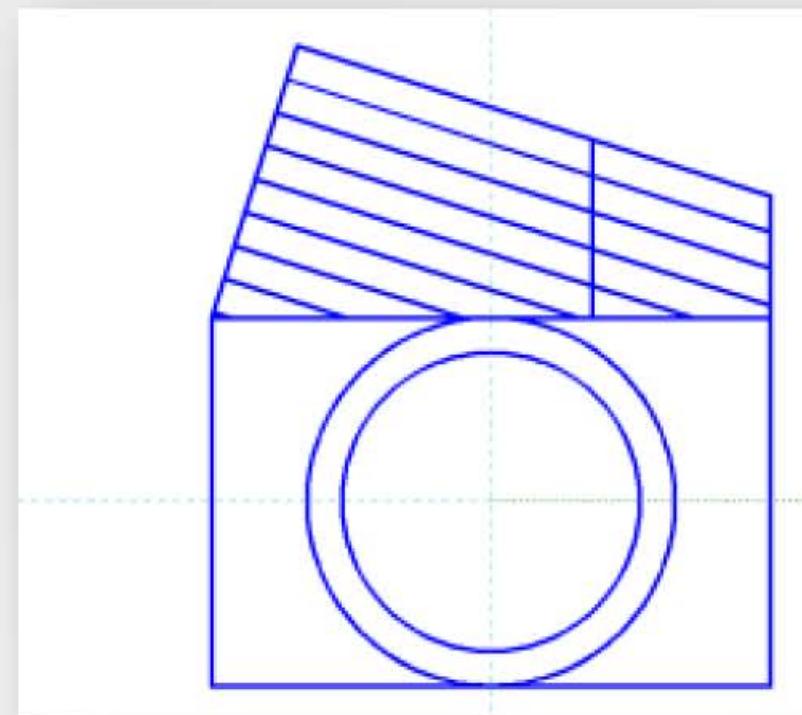
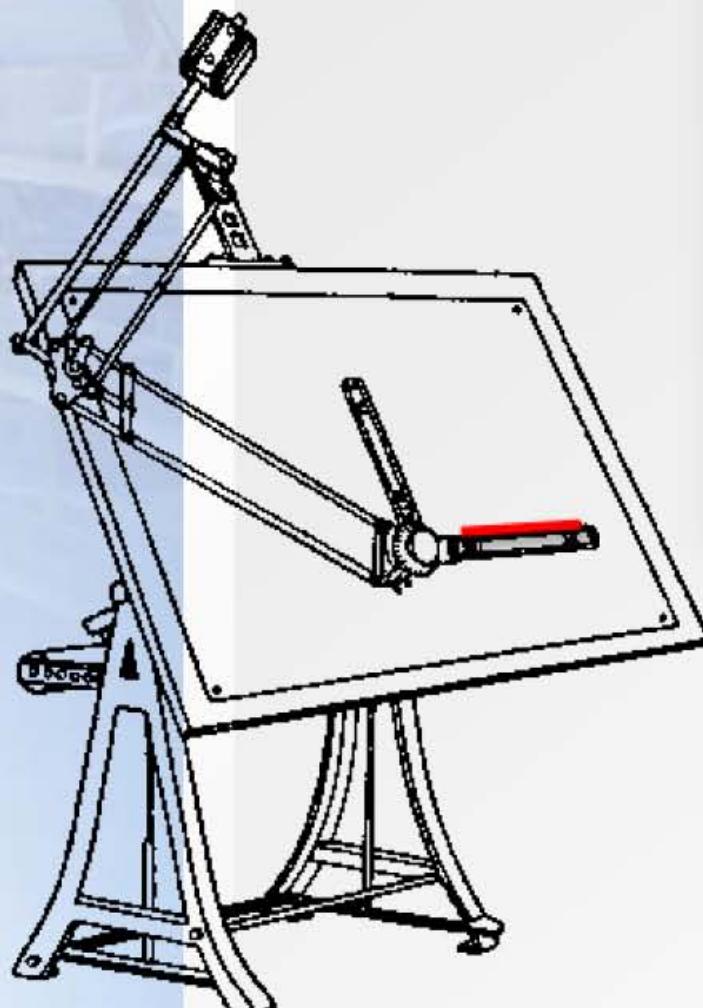
a 5.2822-1 w +90,153000 x'

По условию, центр нового дополнительного круга должен совпадать с центром заданного круга. При улавливании точек синей ограничивающей линии, поле числового ввода "a" содержит значение радиуса уже существующего круга.

*Нажмите на клавишу "a", затем - на клавишу "End" и допишите к значению радиуса выражение "-1".*

# Конструктивные линии

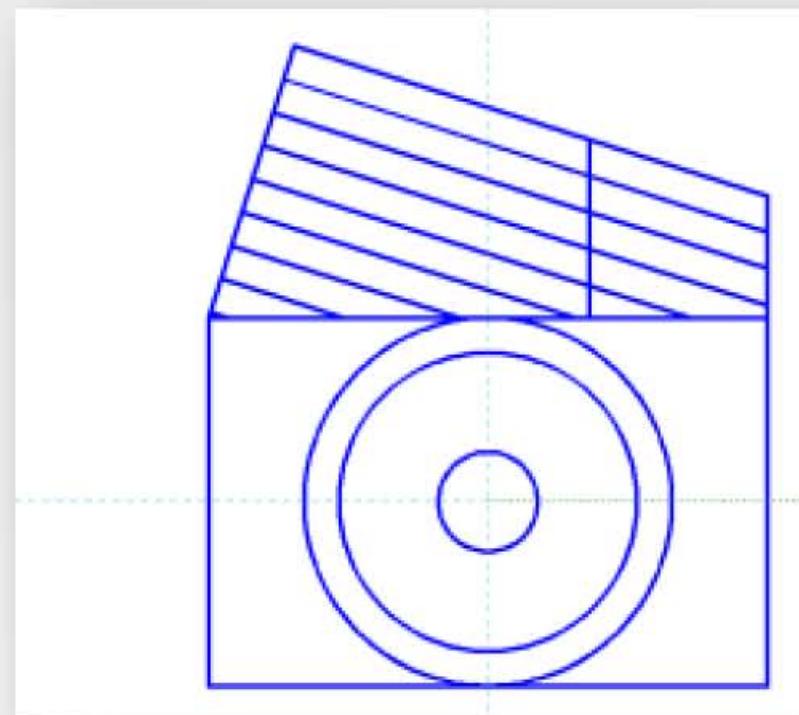
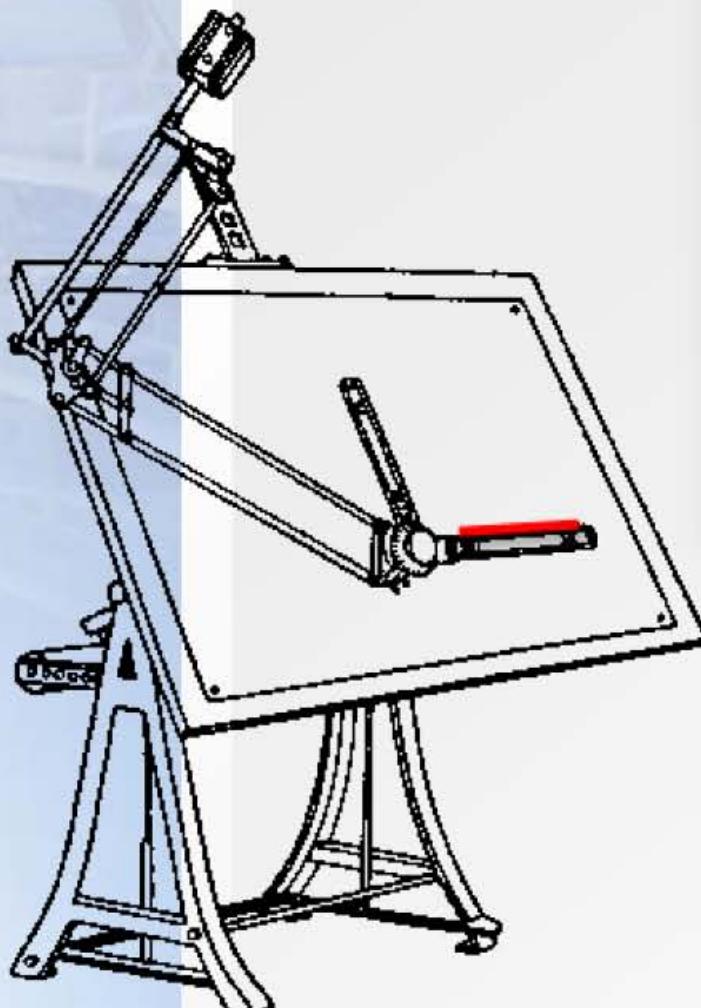
Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



В качестве радиуса первого дополнительного круга принимается величина радиуса заданного круга, уменьшенная на 1 м, и новый круг изображается.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein

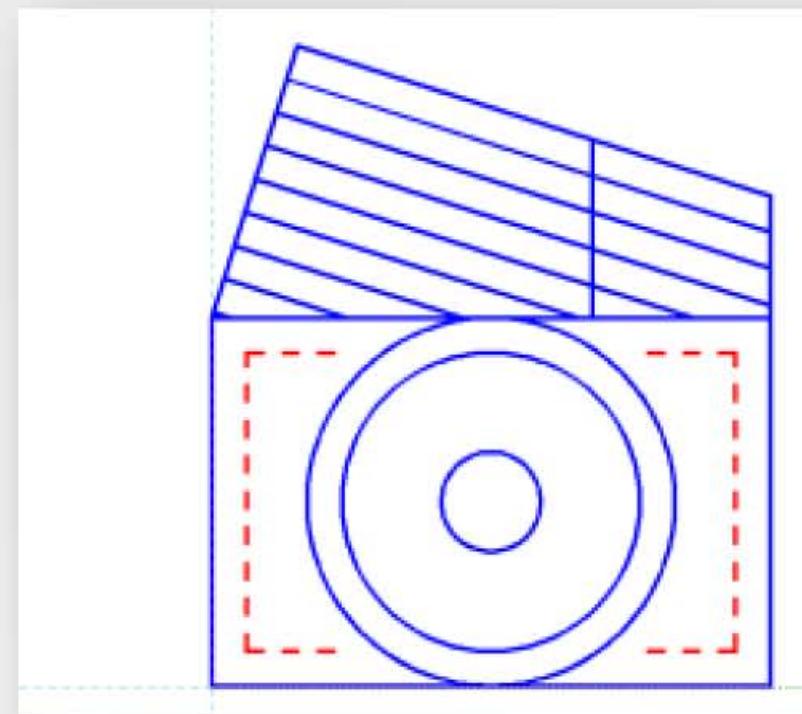
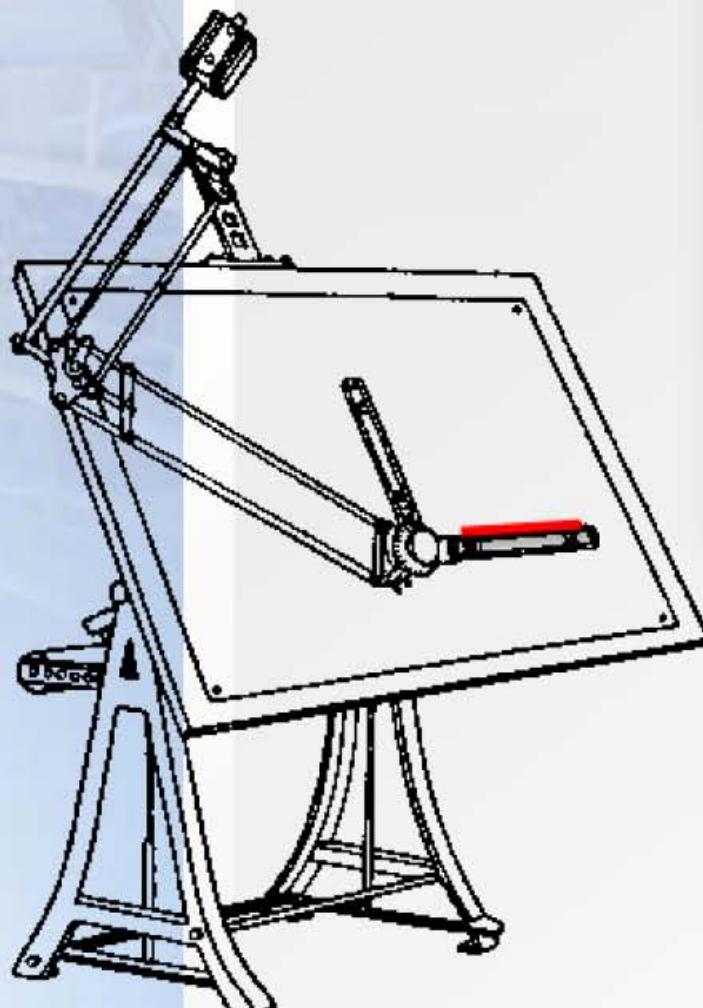


a 4.2822/3 w +0.0000000 x'

Создание второго дополнительного круга осуществляется аналогичным образом, только к значению радиуса в поле числового ввода "a" приписывается выражение "/3".

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein

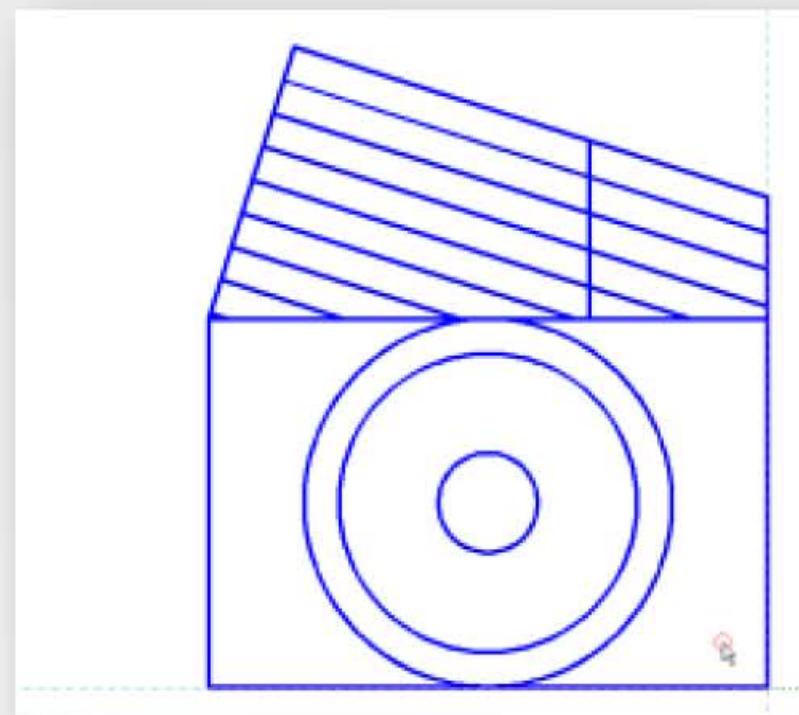
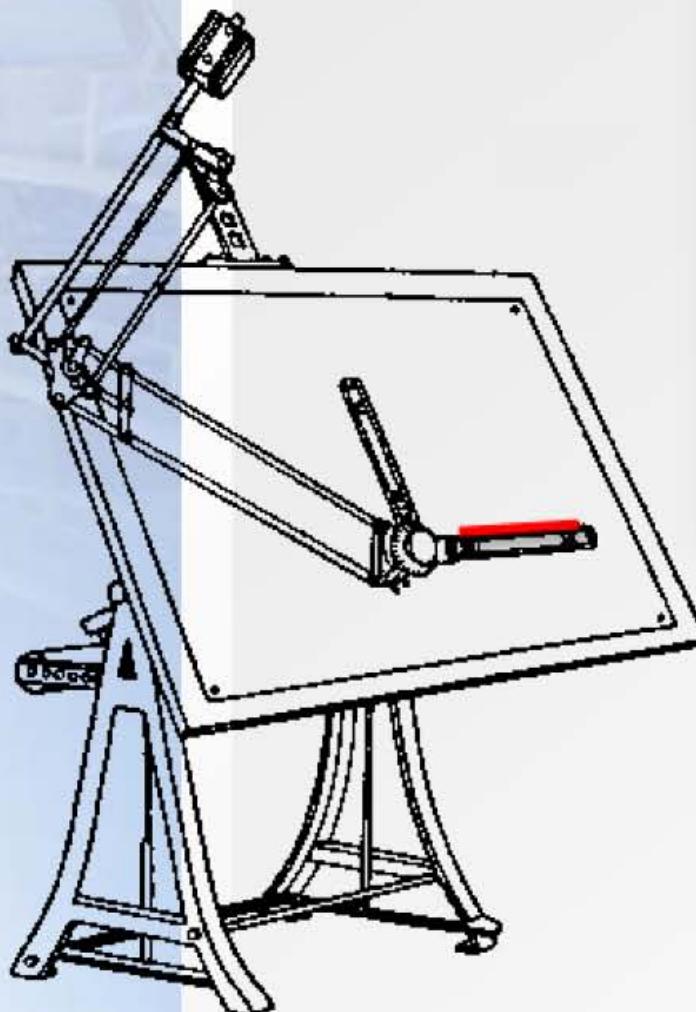


## Пример 7:

В плоскости заданного прямоугольника необходимо изобразить прямоугольник меньшего размера, стороны которого отстоят от сторон внешнего прямоугольника на 1 м. Горизонтальные стороны этого прямоугольника не должны доходить до контура круга также на 1 м.

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



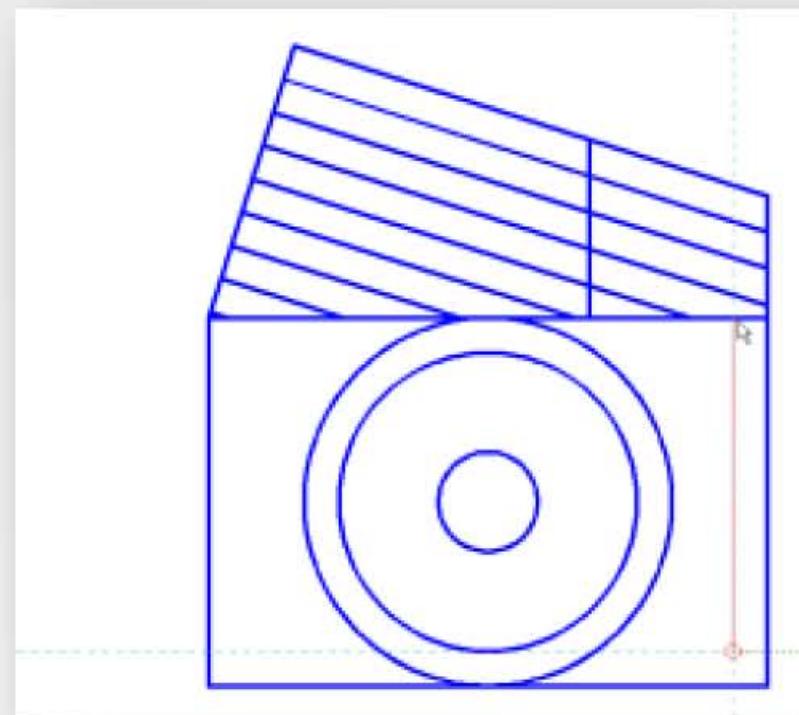
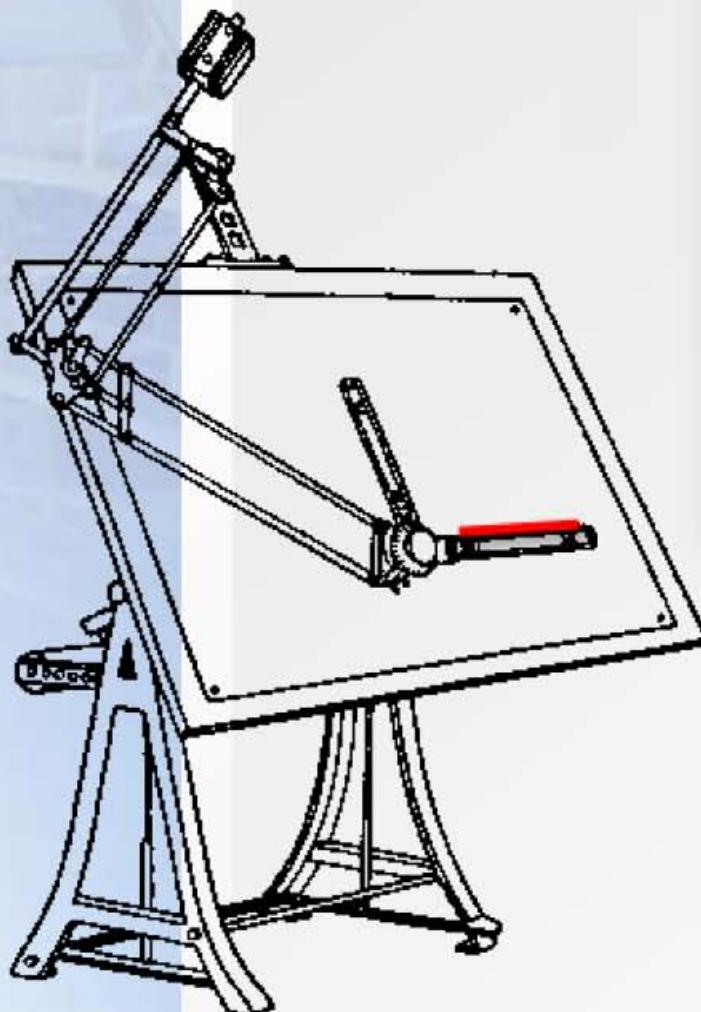
Конструирование прямоугольника начинается в области правого нижнего угла заданного прямоугольника, в точке, отстоящей на 1 м от его сторон.

*Нажмите на клавишу "и" и перенесите начало конструктивных линий в правый нижний угол заданного прямоугольника. Затем укажите курсором приблизительное положение начальной точки и нажмите на клавишу "х".*

*Поля числового ввода "x" и "y" содержат координаты указанной точки. Измените значения координат с учетом предложенных знаков: в поле "x" задайте "-1", перейдите в другое поле с помощью Tab, в поле "y" задайте "1" и завершите ввод клавишей Enter.*

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



## Конструирование верхнего конца правой вертикальной линии

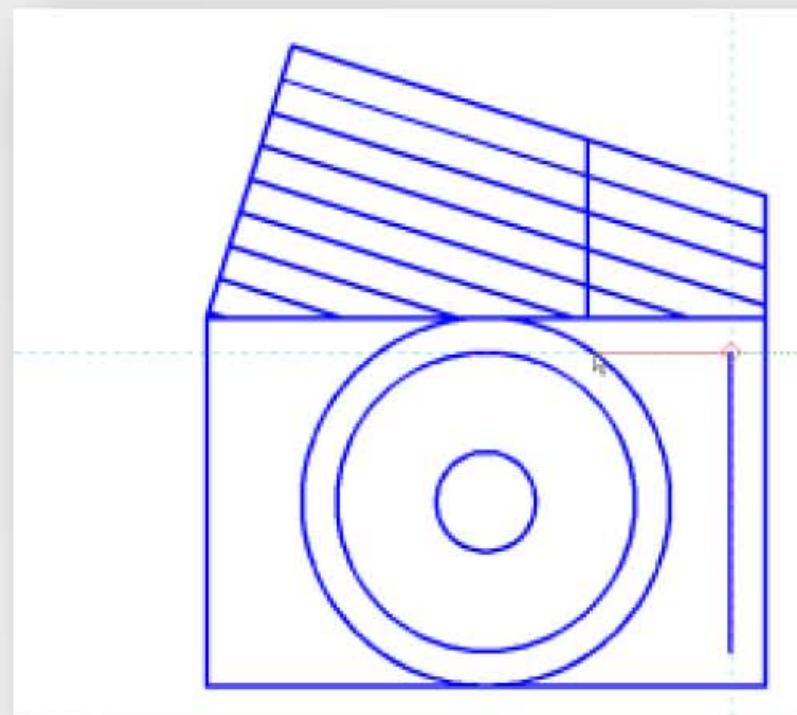
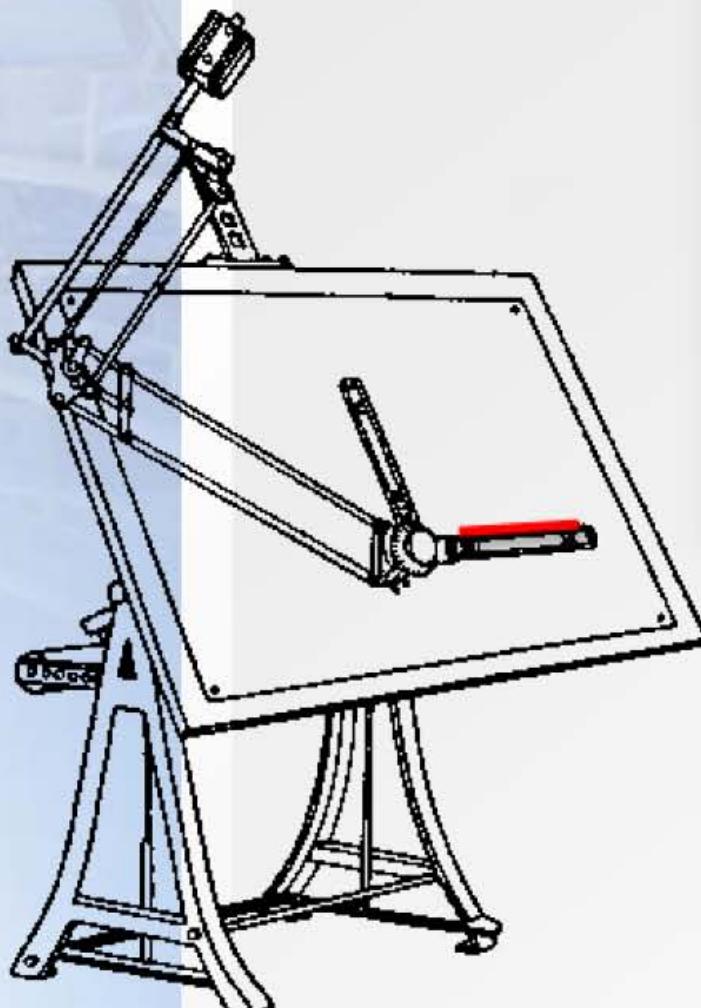
*С помощью клавиши "t" установите положение конструктивных линий на 0 град. (для повёрнутого прямоугольника, положение соответствующей стороны можно получить, используя клавишу "L").*

*Укажите курсором точку пересечения конструктивной линии и верхней стороны заданного прямоугольника.*

*Нажмите на клавишу "a" и допишите к значению расстояния выражение "-1".*

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein

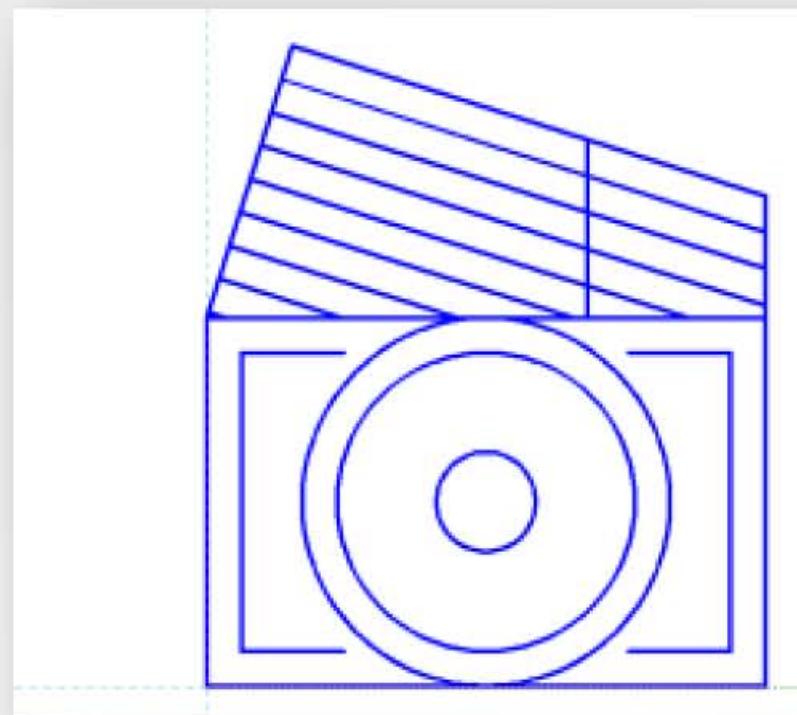
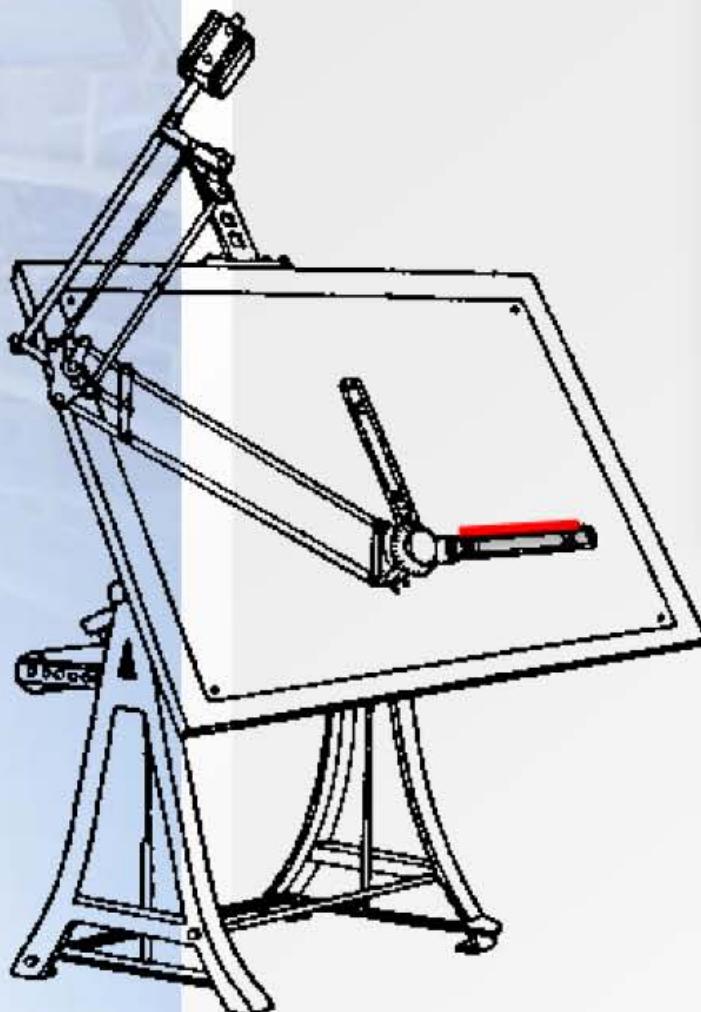


## Конструирование горизонтальной линии

*Началом линии служит последняя заданная точка.  
Конечная точка линии вычисляется как  
измеренное расстояние до круга минус 1м.*

# Конструктивные линии

Dipl.-Ing. Johann G. Löwenstein



Построение всех остальных линий  
прямоугольника осуществляется  
аналогичным образом.